

FICHA DE ATIVIDADE

Pinball Humano

Informações

Duração: 30 a 40 minutos

Local: Quadra, pátio externo ou gramado

Participação: Livre

Objetivo

O jogo desenvolve o trabalho em equipe, comunicação clara, confiança entre os jogadores e planejamento de estratégias coletivas.

BNCC

- EF89EF10

Ramos



ODS

Objetivos de Desenvolvimento Sustentável



EIXOS E BLOCOS

Programa Educativo



Habilidades para a Vida



Saúde e Bem-estar



criatividade e inovação



cuidado com o corpo

Sobre o Pinball

O Pinball é um jogo de arcade muito popular, normalmente encontrado em máquinas grandes e iluminadas. O objetivo é lançar uma pequena bola de metal em um campo inclinado cheio de obstáculos, como alvos, rampas, túneis e bumpers (peças que empurram a bola quando tocadas).

O jogador controla duas pequenas “aletas” (flippers), localizadas na parte inferior do campo, que servem para rebater a bola e evitar que ela caia pelo vão central. Cada vez que a bola acerta um obstáculo, o jogador ganha pontos.

O desafio está em manter a bola em jogo o máximo de tempo possível, tentando atingir as áreas que dão mais pontuação e, em algumas máquinas, desbloquear fases ou efeitos especiais. É um jogo que combina reflexo, coordenação e estratégia, além de ter um forte apelo visual e sonoro.

Materiais

- Cones, bambus, caixas ou objetos leves para simular bumpers
- Fitas coloridas para delimitar a arena e zonas de pontuação
- Cronômetro ou temporizador
- Placar para marcação
- Opcional: coletes ou camisetas coloridas para diferenciar equipes, venda para a “bola”

Preparação

- Delimitar a área da atividade com fitas ou cones;
- Espalhar obstáculos de forma estratégica, criando zonas de pontuação variadas e áreas de desafio ou penalidade;
- Distribuição dos papéis;
- Um jogador é a “bola humana”;
- Um ou dois são lançadores/guia;
- Os demais atuam como torcida ou arbitragem.
- Garantir que todos os obstáculos sejam leves e seguros.

Pinball Humano

Descrição da atividade

O participante que representa a “bola” deve se mover pela arena, tocando nos bumpers para acumular pontos.

Ele pode ser guiado por voz, gestos, toque leve ou empurrões seguros.

Cada vez que encosta em um obstáculo, a equipe marca pontos. Algumas áreas podem gerar perda de pontos ou desafios extras.

O objetivo é acumular o máximo de pontos dentro do tempo definido. A equipe que tiver mais pontos ao final, vence.

Variações

- **Bola estar vendada:** a “bola” joga com os olhos vendados e depende inteiramente da orientação da equipe;
- **Obstáculos móveis:** alguns jogadores atuam como bumpers vivos, move

PINBALL HUMANO

