

FICHA DE ATIVIDADE

Escape Room

Informações

Duração: 40 minutos

Local: Sala

Participação: Por equipes

Objetivo

Desenvolver o pensamento crítico, a cooperação e a comunicação entre os jovens, por meio da resolução coletiva de enigmas, reforçando a importância do trabalho em equipe e do respeito às diferentes habilidades.

Materiais

- Pistas impressas ou simbólicas
- Chaves ou códigos de abertura
- Objetos para compor os enigmas (caixas, envelopes, cadeados, mapas, símbolos)

Ramos



ESCOTEIRO



SÊNIOR



PIONEIRO

ODS

Objetivos de Desenvolvimento Sustentável



EIXOS E BLOCOS

Programa Educativo



Meio Ambiente



vida ao ar livre

Escape Room

Preparação

- Criar previamente um mistério central, adaptado à realidade local e à faixa etária dos jovens;
- Organizar as pistas em sequência lógica, garantindo progressão de dificuldade;
- Preparar a sala de forma imersiva, distribuindo pistas e objetos com segurança.

Descrição da atividade

1 - Abertura

O escotista apresenta a história do mistério e explica que o desafio só será resolvido se todos colaborarem. Reforçar que não é uma competição individual, mas uma experiência coletiva.

2 - Início do desafio

As pistas iniciais são entregues ou deixadas visíveis na sala. A partir delas, os jovens devem investigar,

interpretar informações e encontrar novos enigmas.

3 - Resolução colaborativa

- Os enigmas podem envolver lógica, observação, códigos, símbolos ou conhecimentos gerais;
- Um jovem que já tenha resolvido um enigma não pode resolver outro, mas pode ajudar os colegas, explicando caminhos ou dando pistas;
- Estimular a comunicação clara, a escuta e o respeito às ideias do grupo.

Os desafios podem abordar temas do Escotismo (história, símbolos, valores) ou outros conteúdos adequados ao grupo.

4 - Conclusão

Quando o mistério for resolvido e a “saída” encontrada, todos se reúnem para celebrar o trabalho coletivo.