

FICHA DE ATIVIDADE

Correio Telégrafo via Echolink

Informações

Duração: 30 a 40 minutos

Local: Estação de rádio/EchoLink ou sede da UEL

Participação: Por equipes

Objetivo

Simular uma situação de falha total de comunicação, utilizando o EchoLink e o Código Morse para receber, organizar, retransmitir e confirmar informações importantes, reforçando a importância da comunicação precisa e do trabalho em equipe.

Materiais

- Frase com 25 letras para cada patrulha
- Caderno ou folhas para anotação
- Canetas
- Cartaz ou folha de apoio com alfabeto em Código Morse (CW)
- Manipulador CW
- Estação EchoLink previamente configurada

Preparação

- Preparar previamente as frases, dividindo a mensagem final em partes iguais (uma por patrulha).
- Definir os papéis:
 - Escotista transmissor
 - Equipes receptoras
- Presidente (destinatário final)
- Telegrafista
- Testar o funcionamento do EchoLink e do manipulador CW.

Descrição da atividade

1 - Contextualização

Um escotista apresenta o cenário:

“Nossa sede está sem comunicação. Não temos telefone, satélite e nem internet. Precisamos receber informações importantes e retransmiti-las ao presidente.”

Explique que apenas o rádio, via EchoLink, estará disponível para garantir a comunicação.

2 - Recebimento das mensagens

- Cada patrulha receberá, via EchoLink, uma parte da mensagem (frase com 25 letras);
- O chefe transmite a frase uma única vez;
- A patrulha deve anotar com atenção em seu caderno.

3 - Reconstrução da mensagem

Após todas as patrulhas receberem suas partes:

- As equipes se reúnem;
- Organizam as informações recebidas;
- Montam a mensagem completa;
- Encaminham a correspondência ao “presidente”.

4 - Confirmação via Código Morse

- O presidente, após receber todas as frases, confirma o recebimento enviando uma palavra de confirmação com 10 letras;
- Essa palavra é transmitida pelo telegrafista, utilizando Código Morse (CW);
- Os jovens devem receber e interpretar corretamente a confirmação.

4 - Pontuação

- Cada letra corretamente recebida e interpretada vale 1 ponto;
- Pontuação máxima: 10 pontos;
- A atividade valoriza atenção, cooperação e precisão, não apenas velocidade.