

FICHA DE ATIVIDADE

Aprendendo o Código Q

Informações

Duração: 30 min

Local: Livre

Participação: Patrulha ou equipe de interesse

Objetivo

Explicar o que são os Códigos Q, como são utilizados na comunicação mundial e como as estações de radioamador são identificadas no Brasil.

Materiais

- Cartazes com os principais Códigos Q
- Tabelas de referência

Descrição o da atividade

1- Orientações iniciais - O que é o Código Q?

O escotista apresenta aos jovens:

- Os **Códigos Q** são combinações internacionais de três letras iniciadas por “Q”;
- Foram criados no início do século XX para agilizar transmissões em código Morse, quando cada caractere contava;
- Hoje, continuam sendo muito usados por radioamadores, pilotos de avião, operadores navais e militares, pois funcionam mesmo com sinais fracos ou quando os operadores não falam a mesma língua;
- São uma linguagem técnica universal que permite comunicação rápida e padronizada.

Códigos Q mais utilizados

Código Q	Significado (Pergunta)	Significado (Resposta)
QRA	Qual é o seu nome / indicativo da estação?	Meu QRA é...
QTH	Qual é sua localização?	Meu QTH é... (cidade/estado)
QRV	Você está pronto para receber?	Sim, estou QRV.
QRM	Há interferência de outras estações?	Há muito QRM aqui.
QRZ	Quem está me chamando?	Aqui é estação... (indicativo)
QSO	Podemos conversar / estabelecer contato?	Sim, vamos fazer um QSO.
QSL	Você confirma o recebimento da mensagem?	QSL (entendido).
QTR	Qual será o horário?	O horário será...
QRG	Qual a frequência do contato?	A frequência é... kHz

QRA representa um indicativo de chamada, é com ele que o operador se identifica em todas as comunicações oficiais. No Brasil, esses indicativos começam com as letras **PY**, **PP**, **PU**, entre outras, seguidas de números e letras. Por exemplo: **PU2ABC**, **PY1XYZ**.

2 - Execução

Cada equipe recebe pequenos cenários como:

- Chamada inicial entre dois operadores;
- Situação de interferência;
- Troca de localização;
- Agendamento de horário (QTR);
- Confirmação de mensagem (QSL).

Cada equipe deve montar uma comunicação de 30 segundos usando apenas Códigos Q.

3 - Variação

Depois cada equipe apresenta a sua comunicação para que as outras tentem desvendar.

Vence a equipe que acertar primeiro mais comunicações.