

FICHA DE ATIVIDADE

Quebra-Gelo

Busca pelo pássaro (avião) perdido

Informações

Duração: 10 minutos

Local: Livre

Participação: Livre

Materiais

- Boneco ou imagem de pássaro;
- Modelo de aeronave (alternativa ao pássaro).

Preparação

Um escotista esconde antecipadamente o item que será considerado perdido.

Ramos



Descrição

Um pássaro (ou avião) está perdido e precisa ser resgatado.

Os participantes saem em busca dentro do espaço informado. Após alguns minutos, o escotista pode dar dicas.

FICHA DE ATIVIDADE

Quebra-Gelo

Chamando pelo código

Informações

Duração: 15 minutos

Participação: Livre

Materiais

- Lenço ou outro objeto.

Ramos



LOBINHO



ESCOTEIRO



SÊNIOR



PIONEIRO

Descrição

Os participantes formam um círculo, com o escotista no centro segurando seu lenço ou outro objeto de sua escolha.

O escotista grita uma letra (usando o alfabeto fonético internacional) e as pessoas cujo nome iniciem com esta inicial devem correr para pegar o lenço.

O alfabeto fonético internacional é um código para soletrar palavras e códigos, com sons diferentes para evitar confusão com as letras, e é reconhecido internacionalmente por diversas entidades, incluindo a ANAC – Agência Nacional de Aviação Civil.

A	ALFA	B	BRAVO	C	CHARLIE	D	DELTA	E	ECO
F	FOXTROT	G	GOLF	H	HOTEL	I	INDIA	J	JULIET
K	KILO	L	LIMA	M	MIKE	N	NOVEMBER	O	OSCAR
P	PAPA	Q	QUEBEC	R	ROMEO	S	SIERRA	T	TANGO
U	UNIFORM	V	VICTOR	W	WHISKEY	X	X-RAY	Y	YANKEE
Z	ZULU								

Variante mais complexa: em cada rodada o participante “vencedor” deverá fazer o papel do escotista, chamando o próximo código.