

10º EducAção Escoteira

Multijogador Presencial

Apresentação

EducAção Escoteira é uma atividade de mobilização nacional que leva a vivência prática do Método Escoteiro para dentro das instituições de ensino, sejam públicas ou privadas. O objetivo é aproximar a comunidade escolar da comunidade escoteira, oferecendo aos estudantes atividades educativas, cooperativas e divertidas conduzidas pelas Unidades Escoteiras Locais (UEs).

Por meio da Educação Escoteira, ampliamos nosso impacto social e convidamos mais estudantes a descobrirem o que significa viver aventura, amizade, serviço e cooperação.



Período

Dia **01 a 31 de maio de 2026**.

* As UEs podem realizar a atividade em outra data que melhor se adeque ao calendário escolar, preferencialmente em um “sábado letivo”, mediante acordo com a instituição de ensino.

Tema 2026

MULTIJOGADOR PRESENCIAL

O tema “Multijogador Presencial” destaca a importância do encontro real entre pessoas, valorizando o brincar, aprender e estar junto.

A proposta reúne dois conjuntos de atividades:

1 - Jogos Digitais na Vida Real

Jogos populares do ambiente digital foram transformados em experiências físicas, colaborativas e dinâmicas. O objetivo é incentivar o movimento, cooperação, estratégia e leitura das emoções dos colegas, que são características que o encontro presencial proporciona.

2 - Atividades com base em neurociência e reflexão digital

Dinâmicas lúdicas ajudam estudantes e membros juvenis a refletirem sobre atenção, estímulos digitais, bem-estar e foco, sempre de forma prática, divertida e adequada à faixa etária.

Todas as atividades foram elaboradas para Filhotes, Lobinhos, Escoteiros, Seniores e Pioneiros, considerando:

- Progressão Pessoal dos Ramos;
- Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS);
- Base Nacional Comum Curricular (BNCC);
- Intencionalidade Educativa do Programa Educativo Atualizado.

Fichas de atividade disponíveis

ATIVIDADE	DURAÇÃO (Mínimo)	RAMOS				
		FILHOTES	LOBINHO	ESCOTEIRO	SÊNIOR	PIONEIRO
Amarrados em Futebol	1 hora			X	X	X
Construindo com Cubos	30 min		X	X	X	
Desenhando Contra o Tempo	20 min		X	X	X	X
Empreendendo no Campo	30 min				X	X
Encontre sua Direção	15 min				X	X
Kart Escoteiro	30 min	X	X	X		
Labirinto do Minotauro	20 min		X	X	X	
Lembrando das Emoções	20 min	X	X			
Pebolim Humano	10 min	X	X	X	X	X
Pinball Humano	30 min		X	X	X	X

Sugestão de Cronograma

1 - Planejamento inicial (60 dias)

Definir período, responsável institucional e apresentar o conjunto de atividades à equipe de escotistas.

2 - Contato com a escola (60 dias)

Enviar a comunicação institucional “Vamos fazer Escotismo juntos?” ao setor pedagógico, direção ou coordenação. Utilizar o [comunicado externo](#).

3 - Reunião de apresentação (45 dias)

Apresentar o Projeto Educativo dos Escoteiros do Brasil e entregar outros materiais institucionais e alinhar data, duração, turmas e logística.

4 - Organização interna da UEL (60–45 dias)

Selecionar atividades e distribuir responsabilidades.

5 - Reunião técnica com a escola (55–40 dias)

Confirmar locais, espaços, fluxo de atividades e acordos formais.

6 - Detalhamento de aplicação (30 dias)

Escotistas revisam a execução e ajustam necessidades.

7 - Divulgação interna (15 dias)

Iniciar a mobilização entre escoteiros e estudantes da escola. Utilizar o mídia kit.

8 - Comunicação externa (15 dias)

Contatar imprensa e redes locais.

8 - Pós-evento (até 1 semana após)

Avaliação com a escola e lançamento dos dados de participação no Paxtu.