Batalha Naval

Escoteiro, Sênior e Pioneiro

Informações

Duração: 30 minutos
Local: sala, quadra ou ar livre
Participantes: Livre (mínimo: 2)

Área de desenvolvimento

Intelectual

Materiais

Quadrícula de batalha naval impressa com os desenhos das embarcações, caneta, 1 rádio HT por equipe

Objetivos

Utilizar o rádio HT e treinar o uso do alfabeto fonético.

Desenvolvimento da Atividade

Jogo tradicional de batalha Naval, porém, a cada jogada os jovens vão falar o objetivo do ataque em alfabeto fonético via rádio (exemplo: quero atacar em Bravo 8), seguindo as rodadas até que uma das equipes fique sem embarcações. A equipe que mais tiver ataques assertivos vence.

A	ALFA	N	NOVEMBER
B	BRAVO	O	OSCAR
C	CHARLIE (Charli)	P	PAPA
D	DELTA	Q	QUEBEC
E	ECHO (Eco)	R	ROMEO
F	FOXTROT	S	SIERRA
G	GOLF	T	TANGO
H	HOTEL	U	UNIFORM (Iuniform)
I	INDIA	V	VICTOR
J	JULIET	W	WHISKEY (Güiski)
K	KILO	X	X-RAY (Ecs-ray)
L	LIMA	Y	YANKEE (Yanki)
M	MIKE (Maik)	Z	ZULU

Esta ficha foi elaborada por:
Pâmela Zarpellon - PY2MEL