

Semana Escoteira - Bushcraft

Lobinho, Escoteiro e Sênior

Informações

Duração: Diferentes conforme o ramo

Local: área aberta previamente estabelecida

Participantes: por seção ou patrulha

Área de desenvolvimento

Afetivo, caráter, espiritual, físico e social

Materiais

1. Para Montagem de Abrigos

- Lonas ou plásticos resistentes
- Cordas (sisal, nylon ou paracord)
- Bambus ou pedaços de madeira leve
- Pregadores ou elásticos (para fixação em estruturas existentes)
- Estacas pequenas para fixação no solo (caso haja área de terra ou gramado)
- Mantas ou tecidos grandes para simular tendas

2. Para Técnicas de Fogo e Cozinha Rústica

- Algodão embebido em óleo vegetal (alternativa segura para demonstração)
- Pederneira (se permitido pela escola)
- Latas pequenas ou tijolos para criar suportes de fogo
- Panela pequena ou frigideira para demonstração
- Papel alumínio (para cozinhar batata-doce ou pão de caçador)
- Alimentos simples (pão, farinha, batata-doce, queijo, marshmallows)
- Lâmina de magnésio (se houver permissão para demonstração avançada)
- Espetos de madeira para assar alimentos na brasa

3. Para Filtragem de Água

- Garrafas PET cortadas (para simulação de filtros)
- Areia, pedras pequenas e carvão ativado
- Tecido fino ou gaze para filtragem inicial
- Recipiente transparente para demonstrar a diferença entre água suja e filtrada
- Iodo ou pastilhas purificadoras (para explicação teórica)

4. Para Orientação e Navegação

- Bússolas básicas
- Mapas simples do ambiente escolar (impresso ou desenhado)
- Fitas coloridas para marcar pontos de referência
- Apontadores naturais (bastões de madeira para simular "bastões de caminhada")
- Cartões laminados com dicas de orientação (exemplo: como usar o sol para se localizar)

5. Para a Trilha de Sobrevivência e Desafios

- Pequenos obstáculos (cones, cordas para delimitação de percurso)
- Mochilas leves com materiais para "simular" carga de sobrevivência
- Baldes ou garrafas com água para transporte na trilha
- Pequenos cartazes com instruções dos desafios

6. Materiais Gerais e de Segurança

- Luvas resistentes (para instrutores e alunos que precisem)
- Tesouras e estiletes (uso restrito a adultos ou alunos mais velhos, conforme necessidade)
- Kit de primeiros socorros
- Apitos para chamar a atenção em caso de necessidade
- Garrafas de água para hidratação dos participantes

Descrição da atividade

Ramo Lobinho

1. Montagem de Abrigos Simples (40 min)

- Construção de pequenas tendas com lençóis, panos grandes e cordas.
- Explicação lúdica sobre a importância de ter um abrigo seguro na natureza.
- Desafio: Cada grupo precisa montar um "acampamento" confortável.

2. Acendendo o Fogo de Forma Segura (40 min)

- Demonstração de como o fogo é feito (sem que eles lidem diretamente com o fogo). Tipos de fogueira
- Uso de fósforos e algodão com óleo para criar uma pequena chama com supervisão.
- Atividade: Assar marshmallows ou pão no espeto.

3. Filtragem de Água e Pequenos Experimentos (40 min)

- Mostrar como funciona um filtro natural (garrafa PET com areia, pedras e carvão).

- Experiência divertida: "Caça ao tesouro da água limpa" — encontrar e purificar "água suja".

4. Mini Expedição e Navegação Simples (40 min)

- Explicação sobre como usar pontos de referência na natureza.
- Atividade: Jogo de seguir pistas no pátio ou jardim, simulando um caminho seguro.

5. Reflexão e Encerramento (20 min)

- Compartilhamento do que aprenderam.

Ramo Escoteiro

1. Construção de Abrigos (40 min)

- Uso de bambu, estacas e lonas para criar um abrigo mais resistente.
- Aprendizado de nós básicos para amarrações.
- Desafio: Equipes devem montar o abrigo mais seguro e confortável.

2. Técnicas de Fogo e Cozinha Rústica (50 min)

- Uso de pederneira e técnicas básicas para acender fogo.
- Cozinhar pão de caçador ou batata-doce na brasa.
- Importância da segurança ao lidar com fogo.

3. Filtragem e Purificação de Água (40 min)

- Criar um filtro de sobrevivência com areia, carvão e tecido.
- Teste prático: cada grupo purifica uma amostra de "água suja".

4. Orientação e Navegação Avançada (50 min)

- Uso de bússola e leitura de mapas simples.
- Desafio: "Missão de resgate" — seguir coordenadas para encontrar um ponto escondido.

5. Trilha de Sobrevivência (50 min)

- Superação de pequenos obstáculos.
- Transporte de materiais como se estivessem em uma situação de emergência.

6. Reflexão e Encerramento (20 min)

- Troca de experiências entre os participantes.

Ramo Sênior

1. Construção de Abrigos Avançados (50 min)

- Montagem de abrigos sem lonas, usando galhos e folhas.
- Técnica de amarração resistente para ventos fortes.

- Desafio: Cada grupo deve montar um abrigo capaz de resistir a um "teste de vento" (ventilador ou sopro coletivo).
2. Fogo e Cozinha de Sobrevivência (50 min)
 - Acender fogo sem fósforos usando pederneira e gravetos secos.
 - Técnicas de fôrnelha improvisada (fogão de latinha).
 - Preparação de um alimento rústico sem panelas (cozinhar em folhas ou espetos).
 3. Filtragem e Teste de Água (40 min)
 - Simulação de situação de sobrevivência onde precisam obter e purificar água.
 - Teste de fervura da água para purificação final.
 4. Navegação e Estratégia de Sobrevivência (50 min)
 - Uso de mapa topográfico e leitura de coordenadas.
 - Desafio: Planejar uma rota segura para uma "missão de sobrevivência".
 5. Simulação de Resgate e Primeiros Socorros (50 min)
 - Técnica de imobilização e transporte de um "ferido".
 - Montagem de uma maca improvisada com bambu e cobertores.
 - Simulação de atendimento em uma situação de emergência.
 6. Reflexão e Encerramento (20 min)
 - Discussão sobre a importância do bushcraft na vida cotidiana.

Esta ficha foi elaborada por

Equipe da Semana Escoteira 2025