

Explorando a Língua Portuguesa

Lobinho, Escoteiro e Sênior

Informações

Duração: 30 minutos

Local: área aberta

Participantes: matilha, patrulha ou equipe

Área de desenvolvimento

Físico, Afetivo e Caráter

Materiais

Cartazes ou folhas de papel, canetas ou marcadores coloridos

Descrição da atividade

Os participantes deverão percorrer diferentes estações para resolver desafios relacionados à língua portuguesa. Cada desafio superado acumula pontos. A equipe que somar mais pontos ao final vence o jogo!

Estações e Desafios

1. Palavras Indígenas

- Desafio: Cada equipe deve listar 5 palavras da língua portuguesa de origem tupi-guarani ainda usadas atualmente.
- Exemplos de respostas: pipoca, mandioca, abacaxi, tatu, jacaré.

2. Palavras Estrangeiras no Português

- Desafio: As equipes devem listar 10 palavras de origem inglesa usadas no vocabulário cotidiano.
- Exemplos de respostas: futebol, show, shopping, site, notebook, delivery, mouse, hambúrguer, jeans, selfie.

3. Países Lusófonos

- Desafio: Listar pelo menos 5 países que falam português.
- Exemplos de respostas: Brasil, Portugal, Angola, Moçambique, Cabo Verde.

4. A Maior Palavra

- Desafio: Cada equipe deve citar a maior palavra da língua portuguesa que conhece e pesquisar quantas letras tem a maior palavra registrada.
- Exemplo: pneumoultramicroscopicossilicovulcanoconiose (46 letras).

5. Português do Brasil vs. Portugal

- Desafio: Encontrar 5 palavras que têm significados diferentes no Brasil e em Portugal.
- Exemplos de respostas:
 - Autocarro (Portugal) / Ônibus (Brasil)
 - Frigorífico (Portugal) / Geladeira (Brasil)
 - Comboio (Portugal) / Trem (Brasil)
 - Pastel (Portugal - doce) / Pastel (Brasil - salgado)
 - Abacaxi (Portugal - fruta) / Abacaxi (Brasil - problema)

6. Variações Regionais do Português no Brasil

- Desafio: Cada equipe deve listar exemplos de palavras ou expressões que variam conforme a região do Brasil.
- Exemplos de respostas:
 - Pipoca doce: Pipoca caramelada (Sul) / Pipoca de leite (Norte)
 - Cacetinho (RS) / Pãozinho ou Francês (SP e outras regiões)
 - Dindin (Nordeste/Centro-Oeste) / Chup-chup ou Sacolé (Sudeste) / Geladinho (Centro-Oeste)

Pontuação

- Cada desafio completado corretamente vale 10 pontos.
- Se a equipe apresentar uma resposta criativa ou pouco conhecida, ganha bônus de 5 pontos.
- A equipe com mais pontos ao final do jogo é a vencedora.

Esta ficha foi elaborada por

Luiz Henrique Antão Siqueira, Robert Wagner Machado Mendlovitz, Thassiana Carvalho de Paula, Daniele Cabral Gonçalves, Betty Carvalho Rocha Gonçalves do Prado e Paulo Henrique Maciel Barbosa.