



GUIA DO PARTICIPANTE



ESCOTEIROS
DO BRASIL

IDENTIFICAÇÃO

Este guia pertence a

Sou membro da Patrulha

Minha Tropa é a

Estou no Subcampo

Sou do Grupo Escoteiro

Cidade/Estado

SUMÁRIO

Acordo de convivência	4
15ª Aventura Nacional Sênior	6
Sobre a aventura	8
Carlópolis e Ribeirão Claro	9
Guia do participante	11
Mapa do local do acampamento central	12
Rotina diária	14
Sua jornada para viver aventuras, superar desafios	15
Programação geral	16
 Módulos de atividades	 18
Módulo Jogos, Torneios e Splash	18
Módulo Cerimônias e Atividades Noturnas	20
Módulo Navegação	23
Módulo Exploração	28
Módulo Jogo de Cidade	32
Espaço Multiconfessional	36
 A Aventura Nacional Sênior é um Espaço Seguro	 37
Considerações finais	42

ACORDO DE CONVIVÊNCIA

Para que todos tenham uma experiência incrível, segura e respeitosa, os participantes da Aventura Sênior precisam assumir o compromisso com as atitudes abaixo. Esse compromisso ajuda a construir um ambiente onde todos se sentem bem, aprendem e se divertem, num verdadeiro ambiente de fraternidade e espírito escoteiro.

1. Lei e Promessa Escoteira

Cumprir a Lei e a Promessa Escoteira em todas as ações. Ser honesto, confiável e agir com integridade, mantendo sempre a palavra e os compromissos assumidos - mesmo quando ninguém está olhando.

2. Respeito e Inclusão

Tratar todas as pessoas com respeito, sem discriminação ou preconceito. Valorizar as diferenças, acolher, escutar e praticar a empatia. Somos todos escoteiros e fazemos parte da mesma fraternidade.

3. Segurança e Bem-Estar

Cuidar da própria segurança e da segurança dos outros. Seguir as orientações dos adultos, escotistas e integrantes da Equipe de Serviço, agir com responsabilidade e contribuir para um clima positivo, seguro e saudável para todos.

4. Responsabilidade e Sustentabilidade

Cuidar do meio ambiente, dos materiais e dos espaços que vamos utilizar. Evitar desperdícios, deixar tudo melhor do que encontramos e lembrar que cada atitude conta para preservar a natureza e promover a paz.

5. Participação e Colaboração

Estar presente de verdade, viver plenamente os momentos desta maravilhosa oportunidade, participar, colaborar e ajudar. A vida em patrulha é a chave para curtir cada momento, mas a aventura é feita por todos e cada um tem algo a contribuir. Juntos, aprendemos mais, crescemos e nos divertimos.

6. Uso consciente da tecnologia

Utilizar celular e outros dispositivos com responsabilidade. Evite distrações durante as atividades, respeite a privacidade dos outros e não compartilhe fotos ou conteúdo sem permissão. A tecnologia deve somar, mas sem atrapalhar.

7. Espaços Coletivos

Manter os locais e espaços limpos e organizados (área de acampamento, banheiros, etc.), respeitar os horários e zelar pelo cuidado com os materiais. A boa convivência também passa por atitudes simples que mostram respeito por quem está ao nosso lado.

Meus compromissos e desafios pessoais para esta Aventura são:

1. _____

2. _____

3. _____



Sejam muito bem-vindos à 15ª Aventura Nacional Sênior!

Mais do que um acampamento, esta aventura é um reencontro com tudo aquilo que o escotismo tem de mais verdadeiro: a amizade, o desafio, a superação e o contato direto com a natureza. Depois de um longo período em que estivemos distantes - e que o mundo precisou desacelerar e reinventar seus caminhos - finalmente o Ramo Sênior pode estar junto novamente, - reunindo suas patrulhas, sob as estrelas, com o coração aberto e os pés firmes na terra vermelha de Carlópolis.

Cada um de vocês carrega consigo uma história de coragem, resiliência e vontade de transformar o mundo. E essa Aventura é a celebração de tudo isso. Aqui, cada risada compartilhada, cada desafio superado e cada nova amizade construída se tornará parte da sua trajetória.

Este guia é seu companheiro nessa aventura. Ele foi preparado com carinho para te orientar, apoiar e lembrar que você não está sozinho. Sua patrulha está com você. Sua tropa está com você. O Movimento Escoteiro inteiro está com você.

Desejamos que esta Aventura seja intensa e inesquecível. Que você se descubra ainda mais forte, mais solidário e mais conectado com o que realmente importa. Viva cada momento com coragem, alegria e espírito escoteiro.

**Boa Aventura!
Sempre Alerta para Servir!**

Irineu Muniz de Resende Neto

Presidente
Escoteiros do Brasil

SOBRE A AVENTURA

“Viver aventuras, superar desafios” - este é o tema que nos guiará nos diferentes cenários de Carlópolis e Ribeirão Claro. Ele representa tudo aquilo que o Ramo Sênior nos ensina: que a vida é feita de escolhas, de riscos calculados, de experiências intensas e significativas.

Durante esta semana, você e sua patrulha vão se lançar em experiências que exigem confiança, cooperação e espírito de equipe. Haverá caminhos a trilhar, desafios a enfrentar, decisões a tomar. E cada uma dessas vivências fará parte da sua formação como jovem, como escoteiro, como cidadão.

Esta Aventura foi pensada para colocar em prática o que aprendemos em nossas tropas. Os módulos estimulam a autonomia, o planejamento, o protagonismo juvenil e o espírito de aventura. A convivência nos subcampos ensina o respeito, a empatia e o valor do trabalho em grupo. As cerimônias reforçam a fraternidade escoteira e nos lembram de onde viemos e nos inspiram sobre para onde queremos ir.

O espírito do Ramo Sênior está presente em cada canto deste campo. Aproveite para crescer, para experimentar, para viver com intensidade.

“Olhar para trás com gratidão, viver o presente com intensidade e seguir em frente com propósito.”

Espírito do Ramo Sênior

CARLÓPOLIS E RIBEIRÃO CLARO

A 15ª Aventura Nacional Sênior acontece no coração do norte pioneiro do Paraná, entre duas cidades irmãs: **Carlópolis** e **Ribeirão Claro**. A paisagem é formada por montanhas, vales e a imensidão da Represa Chavantes, que espelha o céu em suas águas tranquilas. É nesse cenário que o escotismo reencontra sua essência.

Carlópolis tem pouco mais de 14 mil habitantes e uma história marcada pela agricultura, pelo cultivo da goiaba e pelo turismo rural. A cidade tem alma acolhedora e vive em sintonia com a represa que a rodeia. Durante a Aventura, será o ponto de partida para módulos de jogos e contato com a cultura local.



Ribeirão Claro, com cerca de 11 mil moradores, completa esse cenário de forma encantadora. Suas trilhas, cachoeiras e formações rochosas são convite para a aventura e a contemplação. A cidade guarda traços da colonização paulista e forte vínculo com o turismo ecológico.



O clima local é seco e ensolarado durante o dia, com temperaturas que podem cair bastante à noite. Por isso, proteja-se do sol com protetor solar e hidratação constante, e agasalhe-se bem nos períodos de descanso.

Mais do que estar em um novo território, você está convivendo com novas culturas, histórias e pessoas. Respeite a comunidade, agradeça pela acolhida e valorize tudo o que essa região tem a oferecer.

IMPORTANTE

Estamos no inverno e nesta época os dias são muito frios. A previsão do tempo indica temperaturas variando entre 10º e 22º na cidade de Carlópolis e arredores. Recomendamos especial atenção para baixas temperaturas, para que sejam levadas roupas de frio e abrigos de evento, bem como sacos de dormir e cobertores adequados para o pernoite. O cobertor térmico aluminizado também é considerado um item de segurança importante, do qual recomendamos que seja levado por todos os participantes.

GUIA DO PARTICIPANTE

Este guia do participante tem por objetivo transmitir informações necessárias para a sua participação na 15ª Aventura Nacional Sênior. Leia atentamente este material juntamente com sua patrulha e tire as suas dúvidas com o Escotista que os acompanha. Caso a dúvida persista, procure os responsáveis pelo Subcampo.



Subcampo 4
MARAJÓ

Subcampo 3
MANTIQUEIRA

Subcampo 2
ESPINHAÇO

Subcampo 1
NEBLINA

Módulo Jogo
de Cidade

RESTAURANTE

LOJA ESCOTEIRA

SAÚDE E
BEM-ESTAR

Subcampo
NORONHA

Cerimônias
Arena Central

Mapa
Local do
Acampamento Central

ROTINA DIÁRIA

Hora	Atividade
5h - 8h	Alvorada / Asseio pessoal / IBOA no campo Café da manhã Serviços do campo - limpeza, etc.
8h - 12h	Módulos de programa
12h - 14h	Almoço
14h - 17h	Módulos de programa
17h - 20h	Asseio pessoal / jantar / serviços no campo Espaço Multiconfessional
20h - 23h	Atividades noturnas
23h30	Reflexão noturna / descanso
24h	Silêncio

Pontos importantes para sua organização:

- Use sua agenda de patrulha ou caderneta para planejar o dia.
- Mantenha sua mochila de ataque pronta com cantil, lanterna (com pilhas reservas), capa de chuva e agasalho leve.
- Respeite os tempos de descanso: eles fazem parte do bom rendimento físico e emocional.

Combine com sua patrulha os horários e pontos de encontro para não se perder.

SUA JORNADA PARA VIVER AVENTURAS, SUPERAR DESAFIOS

Durante a Aventura, cada subcampo viverá os módulos em uma sequência própria. Isso faz parte da proposta de **“Viver Aventuras, Superar Desafios”**. Cada patrulha percorrerá uma trilha única, mas todas com o mesmo objetivo final: superar desafios, crescer juntos e celebrar as conquistas ao final.

O que isso significa na prática?

- Cada subcampo seguirá uma programação específica de módulos, com dias, horários e deslocamentos organizados de acordo com a logística do evento e os objetivos de cada atividade;
- Em alguns dias, você começará com atividades em trilhas e montanhas. Em outros, enfrentará as águas ou os desafios urbanos;
- Mas todos os subcampos vão vivenciar todos os **cinco grandes momentos** da jornada: Exploração; Navegação; Jogo da Cidade; Jogos, Torneios e Splash; e as Cerimônias e Atividades Noturnas.

Consulte sempre o quadro de programação específico do seu subcampo para saber:

- Qual módulo sua patrulha participará naquele dia;
- Os horários de deslocamento;
- Os materiais que você deve levar;
- E as orientações especiais para cada atividade.

“Lembre-se: cada caminho é único, mas o espírito de superação é o mesmo para todos.”

PROGRAMAÇÃO GERAL

DATA	HORÁRIO	1 - NEBLINA	2 - ESPINHAÇO
12/07 (SÁB)	A partir das 14:00	Chegada no Campo	Chegada no Campo
	20:00	Cerimônia de Abertura	Cerimônia de Abertura
13/07 (DOM)	08:30 - 11:00	Módulo Navegações	Módulo Navegações
	14:30 - 17:00	Módulo Navegações	Módulo Navegações
	20:00 - 23:00	Módulo Navegações	Módulo Navegações
14/07 (SEG)	08:30 - 11:00	Módulo Navegações	Módulo Navegações
	14:30 - 17:00	Módulo Jogos da Cidade	Módulo Jogos da Cidade
	20:00 - 23:00	Festa de Todas as Tribos	Festa de Todas as Tribos
15/07 (TER)	08:30 - 11:00	Módulo Jogos, Torneios e Splash	Módulo Exploração
	14:30 - 17:00	Módulo Jogos, Torneios e Splash	Módulo Exploração
	21:00	Fogo de Conselho	Fogo de Conselho
16/07 (QUA)	08:30 - 11:00	Módulo Exploração	Módulo Jogos, Torneios e Splash
	14:30 - 17:00	Módulo Exploração	Módulo Jogos, Torneios e Splash
	20:00 - 23:00	Cerimônia de Encerramento	Cerimônia de Encerramento
17/07 (QUI)	Até 12:00	Desmontagem do Campo	Desmontagem do Campo

SUCAMPOS E ATIVIDADES

DATA	HORÁRIO	3 - MANTIQUEIRA	4 - MARAJÓ
12/07 (SÁB)	A partir das 14:00	Chegada no Campo	Chegada no Campo
	20:00	Cerimônia de Abertura	Cerimônia de Abertura
13/07 (DOM)	08:30 - 11:00	Módulo Jogos, Torneios e Splash	Módulo Exploração
	14:30 - 17:00	Módulo Jogos, Torneios e Splash	Módulo Exploração
	20:00 - 23:00	Fogo de Conselho	Fogo de Conselho
14/07 (SEG)	08:30 - 11:00	Módulo Exploração	Módulo Jogos, Torneios e Splash
	14:30 - 17:00	Módulo Exploração	Módulo Jogos, Torneios e Splash
	20:00 - 23:00	Festa de Todas as Tribos	Festa de Todas as Tribos
15/07 (TER)	08:30 - 11:00	Módulo Navegações	Módulo Navegações
	14:30 - 17:00	Módulo Navegações	Módulo Navegações
	21:00	Módulo Navegações	Módulo Navegações
16/07 (QUA)	08:30 - 11:00	Módulo Navegações	Módulo Navegações
	14:30 - 17:00	Módulo Jogos da Cidade	Módulo Jogos da Cidade
	20:00 - 23:00	Cerimônia de Encerramento	Cerimônia de Encerramento
17/07 (QUI)	Até 12:00	Desmontagem do Campo	Desmontagem do Campo

MÓDULOS DE ATIVIDADES

Módulo Jogos, Torneios e Splash

O que é?

Neste módulo, você vai participar de torneios em patrulha, jogos coletivos e atividades refrescantes na água, que prometem muita diversão e espírito de equipe. O respeito às regras, a cooperação com os colegas e a valorização do trabalho em grupo serão a base para que todos aproveitem ao máximo a experiência, com segurança e companheirismo.

Quando será?

Dois períodos do dia, conforme programação.

Onde será?

Vale dos Sonhos.

Mobilização

O Subcampo deverá reunir-se, para deslocamento às 07h.

Transporte

Ônibus.

Horário

09:00 às 17:00.

Vestuário

Para esta atividade, é obrigatório o uso de roupa adequada para atividades ao ar livre, além do lenço do evento e do crachá de

identificação sempre visíveis. Recomenda-se o uso de calçado próprio para atividades aquáticas ou, caso não seja possível, calçado fechado que possa ser molhado, garantindo segurança e conforto durante as dinâmicas.

Recomendações

Recomenda-se levar uma troca de roupa e calçado, além de uma toalha de banho, para se secar ao final das atividades. Uso de protetor solar e de cobertura (boné, chapéu).

ANOTAÇÕES

Módulo Cerimônias e Atividades Noturnas

O que é?

Momentos de integração, reflexão, contemplação e celebração do espírito escoteiro. Inclui cerimônias oficiais e vivências noturnas pensadas para aprofundar sua jornada pessoal e coletiva.

Quando será?

- 12/07** - Cerimônia de Abertura
- 13/07** - Fogo de Conselho ou Luau
- 14/07** - Festa de Todas as Tribos
- 15/07** - Fogo de Conselho ou Luau
- 16/07** - Cerimônia de Encerramento

Onde será?

- 12/07** - Arena Central
- 13/07** - Acampamento Central ou Prainha
- 14/07** - Arena Central
- 15/07** - Acampamento Central ou Prainha
- 16/07** - Arena Central

Mobilização

O Subcampo deverá reunir-se, para deslocamento em conjunto, para o embarque na área indicada no mapa.

Transporte

Deslocamento a pé por Tropa/Subcampo.

Horário

- 12/07** - Cerimônia de Abertura - 20 horas
- 13/07** - Fogo de Conselho ou Luau - 21 horas
- 14/07** - Festa de Todas as Tribos - 20 horas
- 15/07** - Fogo de Conselho ou Luau - 21 horas
- 16/07** - Cerimônia de Encerramento - 20 horas

Vestuário

- 12/07** - Cerimônia de Abertura - Vestuário ou uniforme escoteiro
- 13/07** - Fogo de Conselho ou Luau - Roupas adequadas e confortáveis, lenço e crachá
- 14/07** - Festa de Todas as Tribos - Camiseta Branca, Roupas adequadas e confortáveis, lenço e crachá
- 15/07** - Fogo de Conselho ou Luau - Roupas adequadas e confortáveis, lenço e crachá
- 16/07** - Cerimônia de Encerramento - Vestuário ou uniforme escoteiro

Recomendações

Hidratar-se com frequência.

ANOTAÇÕES

[illegible]

Módulo Navegação

O que é?

Sua patrulha terá o desafio de construir um catamarã - uma embarcação flutuante - utilizando os materiais disponíveis no local. Depois da construção, a patrulha realizará uma travessia aquática, sempre com foco na segurança e no trabalho em equipe. Para que tudo dê certo, será fundamental um bom planejamento coletivo, organização nas tarefas e distribuição clara de funções entre os integrantes, além da manutenção da calma e da cooperação em todas as etapas. Todos os participantes utilizarão colete salva-vidas obrigatoriamente e contarão com o acompanhamento constante da equipe de segurança ao longo de toda a atividade.

Quando será?

Acontecerá em um dia e meio. Ou seja, existe um pernoite fora do acampamento central.

Onde será?

Em Ribeirão Claro, na Represa de Chavantes, saindo da Chácara Dois Irmãos, próximo à Estância Pedra do Índio, com chegada na Prainha da Cachoeira do Espírito Santo.

Mobilização

O Subcampo deverá reunir-se, para deslocamento em conjunto, às 06:30h.

Transporte

Ônibus.

Horário

Saída prevista para às 06:30 da manhã.

Vestuário

Durante as atividades, é obrigatório o uso do lenço do evento e do crachá de identificação. Recomenda-se também o uso de boné ou chapéu para proteção solar. Quanto às roupas, priorize peças de secagem rápida e que ofereçam proteção contra o sol, como camisas de neoprene ou com fator de proteção UV, calças de tecido leve e arejado, e calçados adequados para ambientes aquáticos, preferencialmente modelos leves que possam ser molhados. Evite o uso de botas pesadas, como coturnos, que dificultam a mobilidade e secagem. Para as atividades de montagem das embarcações, sugerimos o uso de luvas simples, que ajudarão a proteger as mãos durante o manuseio de materiais.

Recomendações

Cada participante deverá levar uma mochila de ataque ou modelo estanque, contendo uma troca completa de roupas, cobertor térmico aluminizado, materiais de higiene pessoal, protetor solar, cantil para água e, se possível, um pequeno canivete, sempre respeitando as normas de segurança do evento. Recomenda-se também levar sacos plásticos resistentes para proteger a mochila e os itens pessoais em caso de umidade, além de um porta-celular e porta-documentos impermeável (modelo estanque), garantindo a proteção de objetos de valor.

Será necessário incluir roupa de banho para as atividades aquáticas e, caso o participante possua e seja orientado previamente, remos curtos e colete salva-vidas Classe III.

Para o pernoite em área de camping, será indispensável o uso de saco de dormir, isolante térmico, agasalhos ou cobertores adequados, garantindo conforto e proteção durante a noite.

ANOTAÇÕES

[illegible]



Morro do
Gavião

Módulo Navegação
Chácara Dois Irmãos

Módulo Navegação
Prainha da Cachoeira
do Espírito Santo

Mapa
MÓDULO
Navegação

Módulo Exploração

O que é?

Participar de uma verdadeira aventura, explorando as belezas naturais de Ribeirão Claro, entre a imponente Pedra do Índio e o desafiador Morro do Gavião, será a missão deste módulo! Sua patrulha terá a oportunidade de encarar a segunda maior tirolesa do Brasil e descer em um emocionante rapel em paredão, com uma vista de tirar o fôlego! Mas atenção: além de preparo físico, será fundamental colocar em prática o espírito de patrulha, com muita cooperação, coragem e trabalho em equipe!

Quando será?

Dois períodos do dia, conforme programação.

Onde será?

Ribeirão Claro, na Estância Pedra do Índio e no Morro do Gavião.

Mobilização

O Subcampo deverá reunir-se, para deslocamento às 05h30.

Transporte

Ônibus de Carlópolis à Ribeirão Claro. Deslocamento a pé durante toda a jornada.

Horário

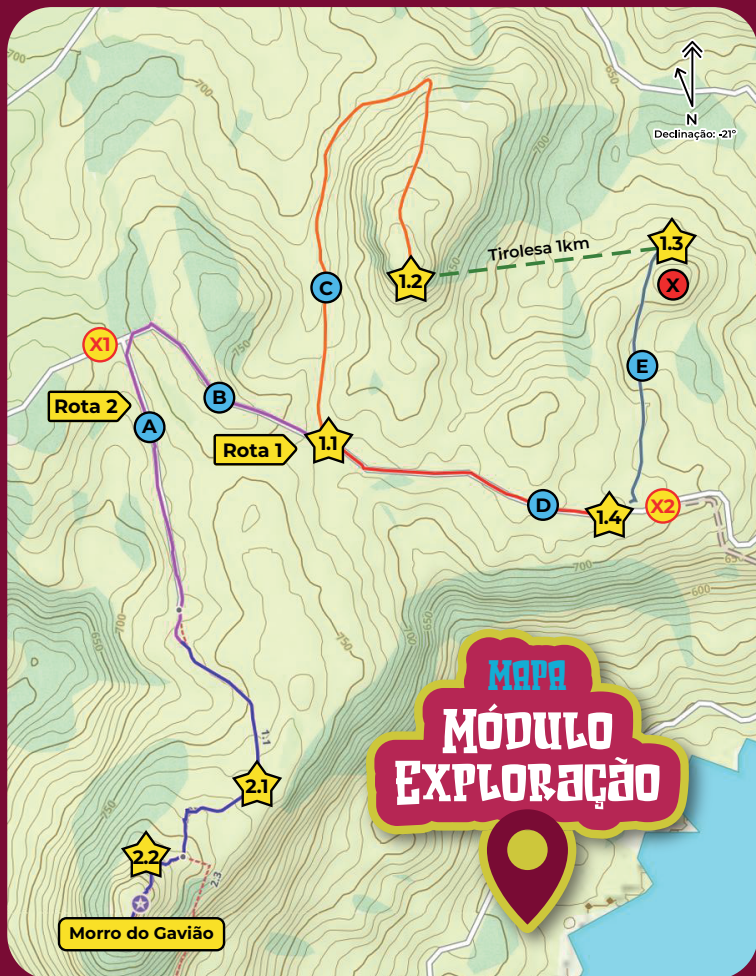
- **Manhã** - 8h00 até às 12h.
- **Tarde** - 13h00 até às 17h.

Vestuário

Cada jovem deverá estar com roupa adequada para atividades ao ar livre, calçado fechado e confortável, além do lenço do evento e do crachá de identificação sempre visíveis. É recomendável o uso de boné ou chapéu para proteção solar, bem como a aplicação de repelente e protetor solar antes do início da atividade. Como as condições climáticas podem variar, todos devem levar uma capa de chuva. Também será fundamental levar água para hidratação e um kit lanche, que será consumido durante a parada para o almoço ao longo do percurso.

Recomendações

O uso de protetor solar, repelente de insetos e o transporte de um cantil com água são indispensáveis para a participação no módulo. Algumas das atividades propostas envolvem percursos de aventura com trechos de água e lama, por isso é importante que cada participante leve uma toalha e uma muda de roupa seca para troca após a atividade. Além disso, será necessário levar um lanche individual, dando preferência a alimentos leves e de fácil transporte, como frutas (recomendamos banana e maçã). Pessoas de cabelos compridos deverão estar, obrigatoriamente, com eles presos ao participar da tirolesa e do rappel.



Controle de Passagem

RAPEL

TIROLESA

Informações das Rotas

1.1 Rota 1: Início

- TIROLESA e PEDRA DO ÍNDIO
- Banheiros Químicos
- Ponto de Água - Reabastecer o cantil

*Fazer o lanche neste local e recolher o lixo

1.2 Rota 1: Saída da TIROLESA

- Guia da operadora libera a descida
- Os Chefes ajudam na desequipagem

*Não tem água e banheiro

1.3 Rota 1: Chegada da TIROLESA

- Guia da operadora recebe e libera
- Os Chefes ajudam na desequipagem

*Não tem água e banheiro

1.4 Rota 1: PEDRA DO ÍNDIO

- Administração
- Estacionamento dos ônibus
- Banheiros de alvenaria
- Ponto de Água - Reabastecer o cantil
- Restaurante com área coberta
- Balanço infinito

*Fazer o lanche nesta área e recolher o lixo

2.1 Rota 2: Pé do MORRO DO GAVIÃO

- Lanchonete
- Banheiro de alvenaria
- Ponto de Água - Reabastecer o cantil
- Portaria de controle

*Fazer o lanche nesta área e recolher o lixo

2.2 Rota 2: MORRO DO GAVIÃO

- RAPEL
- No Cume os Guias operam o Rapel
- Os Chefes ajudam na equipagem

*Não tem água, banheiro e não deixar lixo

Informações da Estrada

A De X1 até o Cume do Morro do Gavião e Rapel
2,4 km = 35 min
Subida de 152 m

B Estrada entre Ponto X1 e 1.1
800m = 12min

C Trilha para Tiroleza
2km = 32min
Subida 128m

D Estrada entre Ponto 1.1 e 1.4
1km = 12min

E Trilha Pedra do Índio
1km = 12min

Bloqueios

X Pedra do Índio bloqueada por:

- Segurança
- Recuperação ambiental

X1 Bifurcação 1
X1 = Área de bloqueio
Proibido ultrapassar

X2 Bifurcação 2
X2 = Área de bloqueio
Proibido ultrapassar

Observações

- Use a bússola para orientar o mapa.
- Uso obrigatório de calçado fechado pois é área de risco de animais peçonhentos.
- Usar roupa leve, boné, protetor solar, repelente de inseto, rabicó cabelo.
- Abastecer o cantil nos pontos de água.
- Não deixar lixo pela trilha

Módulo Jogo de Cidade

O que é?

Este módulo oferece uma verdadeira imersão na pacata cidade de Carlópolis, explorando seus pontos turísticos, enfrentando desafios urbanos e participando de interações com a comunidade local. Será uma experiência que convida à observação atenta, ao exercício da criatividade e ao desenvolvimento da comunicação em equipe, colocando à prova a capacidade de explorar, aprender e se conectar com o ambiente ao seu redor.

Quando será?

Meio período do dia.

Onde será?

Carlópolis, em alguns pontos no mapa e uma área dentro do campo central.

Mobilização

O Subcampo deverá reunir-se, para deslocamento às 14h.

Transporte

Deslocamento a pé até o ponto de início do módulo e durante todo o período do Jogo de Cidade.

Horário

Tarde - 14h até às 17h.

Vestuário

Para participar desta atividade, é obrigatório o uso de roupa adequada para atividades ao ar livre e calçado fechado, que garanta segurança e conforto. Todos os participantes devem estar com o lenço do evento e o crachá de identificação sempre visíveis. Também é recomendado o uso de boné ou chapéu para proteção contra o sol, além de levar água para hidratação, protetor solar e repelente de insetos, garantindo o bem-estar ao longo do percurso.

Recomendações

O uso de protetor solar, repelente de insetos e o transporte de um cantil com água são indispensáveis para garantir a segurança e o bem-estar durante a atividade. Necessário celular com acesso a internet.

ANOTAÇÕES

Ilha do
Ponciano

Praça da
Amizade

Praça dos
Combatentes

Estádio
Djalma Salles

Praça Coronel Leite

Paróquia Senhor
Bom Jesus

Mapa
MÓDULO JOGO
DE CIDADE



Espaço Multiconfessional

O que é?

O Espaço Multiconfessional é um ambiente criado para acolher todos os participantes que desejarem momentos de espiritualidade, contemplação, celebração ou silêncio, respeitando as diferentes crenças, tradições e práticas de fé presentes na nossa jornada escoteira. Este espaço promove o respeito à diversidade religiosa, favorecendo a convivência harmônica entre diferentes expressões de espiritualidade, em sintonia com os princípios do Movimento Escoteiro.

Quando?

Durante os períodos em que os participantes estiverem no Campo Central, principalmente nas tardes.

Onde?

Ao fundo da Arena Central.

Horário

Das 17h às 20h, nos dias de permanência no Campo Central.

Transporte

Deslocamento a pé.

Mobilização

A participação pode ser individual, por patrulha ou por tropa, sempre de forma espontânea e respeitosa.

Recomendações

Traga mente aberta e respeito às diferentes formas de fé e espiritualidade. Mantenha-se hidratado e leve sempre seu cantil com água. Este é um espaço para o diálogo, a escuta e o acolhimento. Incentive sua patrulha a propor ou compartilhar algo significativo.

Lembre-se: a espiritualidade é vivida de muitas formas - todas são bem-vindas, desde que promovam paz, fraternidade e união.

A AVENTURA NACIONAL SÊNIOR É UM ESPAÇO SEGURO

Isso significa que este é um ambiente que promove e protege o bem-estar físico e emocional de todos os participantes - jovens e adultos - valorizando a individualidade e prevenindo qualquer prática que possa representar risco à saúde física ou mental. Abaixo, apresentamos algumas orientações importantes, que devem ser lembradas e respeitadas ao longo de todo o evento.



Recomendação de Saúde

- Beba bastante água - o clima da região é quente e exige hidratação constante;
- Alimente-se bem e em horários regulares;
- Use chapéu ou boné, especialmente em atividades sob o sol;
- Protetor solar é indispensável - reaplique ao longo do dia;
- Mantenha sua higiene pessoal diariamente;
- Use repelente de insetos, sempre que indicado;
- Evite andar descalço, exceto em locais apropriados e seguros;
- Verifique sua barraca e saco de dormir antes de deitar, para evitar contato com insetos ou animais;
- Em caso de qualquer mal-estar ou problema de saúde, procure imediatamente o atendimento médico;
- Aproveite os momentos de descanso para recuperar as energias.

Identificação durante o evento

Todos os participantes da 15ª Aventura Nacional Sênior deverão usar, obrigatoriamente, o lenço e o crachá de identificação. As cores dos lenços indicam a função de cada pessoa no evento:

- **Jovens - Grená**
- **Escotistas - Azul claro**
- **Equipe de Serviço - Verde claro**
- **Serviços terceirizados - Verde escuro**
- **Acompanhante terapêutico - Laranja**
- **Coordenação - Roxo**
- **Comitê - Preto**

Valores e elementos fundamentais

Durante toda a Aventura, nossos comportamentos devem refletir os valores e princípios do Movimento Escoteiro, que são a base de um Espaço Seguro. Isso inclui:

- Cumprir a Lei e a Promessa Escoteira;
- Respeitar a si mesmo e aos outros, promovendo proteção individual e coletiva;
- Estar aberto ao diálogo e à diversidade, sem medo de expressar opiniões diferentes;
- Garantir igualdade de oportunidades para todos;
- Ajudar a construir um ambiente onde todos possam se desenvolver, aprendendo juntos e construindo relações positivas.

Cuidado pessoal

Cuidar da saúde da mente é tão importante quanto cuidar do corpo. Aqui vão algumas dicas simples e poderosas:

- **Cuide de você:** descanse, coma bem e respeite seus limites;
- **Fale sobre o que sente:** desabafar com alguém de confiança pode ajudar muito;
- **Comemore suas conquistas,** mesmo as pequenas;
- **Aprenda com os desafios** - errar faz parte do crescimento;
- **Ajude e aceite ajuda:** somos mais fortes quando agimos em equipe;
- **Respire fundo quando estiver nervoso ou estressado** - a respiração pode acalmar a mente;

- **Divirta-se!** Aproveite as atividades, faça amigos e viva cada momento;
- **Peça ajuda se precisar** - se estiver triste, com medo ou confuso, fale com um adulto de confiança;
- **Fique atento aos companheiros de patrulha.** Se alguém parecer precisar de apoio, **avise um escotista.**

Cuidando de si mesmo e dos outros

Estar **Sempre Alerta** também significa identificar riscos e agir com responsabilidade. Por isso, é importante entender alguns conceitos relacionados à segurança:

- **Perigo:** qualquer ameaça ao bem-estar físico, emocional ou psicológico de alguém. Se você **sofrer ou testemunhar** algo assim, **avise imediatamente um adulto de confiança.**
- **Abuso:** pode ser físico, emocional, psicológico ou sexual - e pode se manifestar de formas variadas, como agressões, humilhações, abandono ou exploração. **Mesmo que pareça sutil, todo abuso deve ser levado a sério.**

O Escotismo tem o dever de prevenir, identificar e agir contra qualquer forma de abuso. Por isso, a Aventura Nacional Sênior contará com um espaço **específico de escuta e bem estar**, com uma equipe treinada para:

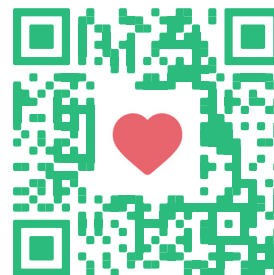
- **Promover um ambiente acolhedor, seguro e respeitoso;**
- **Atender casos de violência ou abuso**, com discrição e apoio adequado;

- **Apoiar emocionalmente quem estiver em situação de vulnerabilidade;**
- **Oferecer escuta**, num espaço identificado no mapa do evento.

Os integrantes desta equipe poderão ser **facilmente identificados, com coletes cor de rosa**, e estarão **à disposição de todos os participantes.**

Se você sentir que algo não está bem - com você ou com alguém ao seu redor - **procure a equipe de escuta e bem estar.**

Você também pode acessar o atendimento pelo **QR Code abaixo:**



CONSIDERAÇÕES FINAIS

Esta Aventura é feita de momentos únicos, encontros inesperados e aprendizados que vão além das atividades programadas. Cada experiência, cada conversa ao redor do fogo, cada conquista em patrulha constrói memórias que ficarão com você para sempre.

Este guia foi preparado para ser seu companheiro nesse evento: um mapa, um apoio, uma referência. Use-o sempre que precisar se orientar, se lembrar do que é essencial, ou apenas se inspirar a viver com mais entrega.

Ao final dessa experiência, esperamos que você volte para casa com mais coragem, mais histórias, mais amizades e mais vontade de continuar construindo um mundo melhor.

“Que a Aventura que agora começa fique gravada em sua história. E que cada passo dado aqui inspire muitos outros que ainda virão.”

GUIA DO PARTICIPANTE

15ª Aventura Nacional Sênior

Diagramação

Raphael Luis Klimavicius

Guilherme Gentil



ESCOTEIROS
DO BRASIL