



Boletim 1

Informações Gerais





1. EVENTO, DATA E LOCAL

O Jota Joti 2024 é uma atividade em nível mundial que acontecerá nos dias 18, 19 e 20 de outubro, com início às 21h (horário de Brasília). É voltado para todos os ramos, oferecendo um programa que permite a integração e comunicação entre os jovens por meio do rádio e da internet, possibilitando o contato com membros escoteiros de outras regiões e países. O Jota Joti é uma atividade descentralizada, sendo realizada localmente com organização da Unidade Escoteira Local. Na edição 2024 do Jota Joti teremos como tema a comemoração de 100 anos da União dos Escoteiros do Brasil.

2. PROPOSTA EDUCATIVA

A Proposta Educativa do Jota Joti está fundamentada nos conceitos do Projeto Educativo dos Escoteiros do Brasil, contribuindo com a formação de pessoas comprometidas com a comunidade, que assumem seu papel como cidadãos responsáveis e úteis, onde pretendemos deixar uma marca positiva tanto nos participantes das atividades como em nossas comunidades. Os participantes terão a oportunidade de vivenciar experiências educativas, participando de atividades desafiadoras, atrativas e variadas, fazendo novas amizades e proporcionando ações que vão contribuir para a construção de um mundo melhor.

3. O PROGRAMA

O programa reúne um conjunto de atividades fundamentadas no tema “Centenário da União dos Escoteiros do Brasil”, contendo atividades para cada ramo, onde os jovens realizarão uma viagem centenária em nossa história, conhecendo os marcos importantes, curiosidades e fazendo novos amigos, além de realizar contatos por rádio e pela internet.

O programa do Jota Joti será composto por:

Desafios Online: Atividades desenvolvidas para cada ramo, buscando o desenvolvimento de competências e habilidades.

- Ramo Lobinho terá 10 atividades propostas, sendo publicadas das 8h às 17h do dia 19 de outubro.
- Ramos Escoteiro, Sênior e Pioneiro contarão com 24 atividades, sendo publicadas das 21h do dia 18 de outubro às 23h do dia 19 de outubro.

Desafios Rádio: Atividades desenvolvidas para realização junto de um rádio amador. As atividades serão disponibilizadas por meio de arquivo eletrônico.

Chat Discord: Servidor Discord dedicado e monitorado, que estará disponível das 21h do dia 18 de outubro até às 18h do dia 20 de outubro.

Atividades de Apoio: Atividades que serão disponibilizadas dentro do programa que não serão contabilizadas para a qualificação da equipe.

4. ESPAÇOS SEGUROS

Considerando que temos o dever de manter crianças, adolescentes, jovens e adultos protegidos e garantir os Espaços Seguros como uma prioridade em todas as atividades relacionadas ao escotismo, é importante tomarmos algumas providências e atenção durante todo o período da atividade.

Espaço Seguro significa criar e manter um ambiente que promova e apoie o bem-estar das crianças, adolescentes, jovens e adultos, ao mesmo tempo que trabalha para tratar e prevenir práticas potencialmente perigosas, que podem colocar em risco sua integridade física ou psicológica.

Para tanto, existem alguns elementos fundamentais no Movimento Escoteiro que não são negociáveis, estes são:

- A Lei e a Promessa Escoteiras;
- Os princípios do Movimento Escoteiro;
- O respeito a si mesmo e aos demais (favorecendo a autoproteção e a proteção aos demais);
- Promoção e abertura ao diálogo e diversidade de opiniões, sem o temor de que surjam reações intolerantes à expressão de opiniões diferentes;
- Proporcionar igualdade de oportunidades para todos;
- Um espaço seguro é aquele que permite o autodesenvolvimento, bem como o desenvolvimento de relações interpessoais positivas e saudáveis.

Recomendamos que os adultos conheçam a Política Nacional de Espaços Seguros e implementem as orientações ali descritas durante todo o evento. Estejam atentos aos Espaços Seguros durante a escolha do local do evento, ao programar as atividades, ao perceber algo incomum com os jovens de sua seção ou de outras seções porventura presentes. Tanto os jovens quanto os adultos devem ser orientados quanto a estes aspectos.



Os adultos responsáveis por equipes ou que atuarão como apoio nos demais países lusófonos, devem ter um certificado equivalente de sua Organização Escoteira Nacional ou o Safe From Harm disponível no site scout.org/safefromharm.

5. PARTICIPAÇÃO

Podem participar do Jota Joti jovens de todos os ramos, compondo equipes que **DEVERÃO** ser formada por jovens do mesmo ramo, sendo coordenados por um adulto. Também poderão participar convidados com a devida autorização do responsável e do coordenador da equipe.

O Jota Joti não é uma competição entre equipes, mas um desafio em que você e sua equipe buscam superar seus desafios por seus próprios meios e conhecimentos.

Todas as informações oficiais da atividade são distribuídas por meio da internet no site escoteiros.org.br ou pelas redes sociais facebook.com/JotaJotiBr e instagram.com/jotajotibr

6. INSCRIÇÕES

As inscrições de participantes registrados nos Escoteiros do Brasil estarão disponíveis a partir do dia **07/10/2024** e devem ser realizadas por um adulto através do Paxtu Administrativo: paxtu.escoteiros.org.br/paxtu no menu Agenda -> Atividades fora de sede. Os demais participantes deverão se inscrever diretamente na plataforma em aba apropriada. As equipes serão inscritas na Plataforma do JOTA JOTI.

As tarefas do programa de rádio devem ser realizadas nos seguintes tipos de estação para atividades de rádio:

- **Radioamador (modelo atual)** - usa o indicativo. Opcionalmente pode também usar o JID a ser emitido pelo site mundial;
- **Rádio do Cidadão** - usa o indicativo. Opcionalmente pode também usar o JID a ser emitido pelo site mundial;
- **UEL** - Usa o numeral e o nome em conjunto com o JID a ser emitido pelo site mundial; e
- **Núcleo Bandeirante** – Usa o nome em conjunto com o JID a ser emitido pelo site mundial;

A plataforma da atividade possui as ferramentas necessárias ao desenvolvimento do evento: cadastro, tarefas, informação de equipes e participantes, certificados e resultados.



No acesso por associados dos Escoteiros do Brasil a plataforma, o usuário deverá inserir o registro e receber a senha no e-mail cadastrado no Paxtu. Esta será a senha de acesso à plataforma.

ATENÇÃO: Cabe aos adultos voluntários atualizar o Paxtu antes da atividade para garantir que os e-mails cadastrados sejam válidos.

7. CERTIFICADO E DISTINTIVO

Certificados de participação e de equipes serão disponibilizados na plataforma para todos os participantes. O distintivo poderá ser adquirido via Paxtu, com custos por conta do participante.

- No acesso à plataforma por radioamadores não associados dos Escoteiros do Brasil, deve ser informado o indicativo do radioamador e os dados pessoais solicitados.
- No acesso à plataforma por associados escoteiros de Organizações Escoteiras Nacionais de países lusófonos, deve ser informado o país de origem e os dados pessoais solicitados.

O adulto responsável deverá criar um perfil para a equipe e incluir os participantes, utilizando as ferramentas da plataforma para que todos tenham acesso às tarefas.

8. ATIVIDADES

Desafios Online

As tarefas do desafio Lobinho terão início às 8h do dia 19 de outubro e serão lançadas até às 17h do dia 19 de outubro, totalizando 10 tarefas.

Para os demais ramos as tarefas do desafio terão início às 21h do dia 18 de outubro (sexta) e serão lançadas até às 23h do dia 19 de outubro, totalizando 24 tarefas.

Os arquivos de resposta das tarefas devem ser **disponibilizados para acesso de forma pública em canais de livre escolha do usuário** (site do grupo, blog da tropa, rede social, etc), lembrando que os **links deverão ser postados na plataforma**.

Se o link postado **impedir o acesso da equipe de correção, a tarefa não será pontuada**, caso a correção identifique que o link não está acessível será permitido envio de um novo link para correção, não sendo permitida a mudança do conteúdo original da postagem.



Caso haja mudança de link a pontuação atribuída a segunda correção não poderá ser revista.

A equipe deverá ser composta por no mínimo 3 participantes, não tendo número máximo de participantes.

A equipe poderá enviar atividades para a correção até às 18h do dia 20 de outubro.

As tarefas serão corrigidas durante a atividade e após seu encerramento. **Os participantes terão até 6 horas após a correção da tarefa para contestar o resultado** (pedir nova correção). Um link específico será disponibilizado ao lado da Avaliação da Tarefa. Passadas 6 horas da correção da tarefa o link ficará indisponível.

- A contestação de resultado será aceita mediante justificativa por escrito.
- A nova correção pode implicar no aumento ou diminuição da nota de avaliação.

Pontuação

- A atribuição de níveis de eficiência se dará conforme o percentual de execução das tarefas propostas durante a atividade. Os níveis de eficiência são:
 1. Diamante.
 2. Ouro.
 3. Prata.
 4. Bronze.
- A coordenação da atividade publicará o nível de eficiência das equipes na plataforma até 3 dias após o término da correção de todas as atividades.

Desafios Rádio:

Sobre as frequências de rádio: Bandas e Modos de Operação

| Banda | Fonia SSB | CW |
|-------|-----------|--------|
| 80m | 3.740 | 3.570 |
| 40m | 7.090 | 7.030 |
| 20m | 14.290 | 14.060 |
| 15m | 21.360 | 21.140 |
| 10m | 28.390 | 28.180 |



Em **HF** são usadas as bandas de 80, 40, 20, 15 e 10 metros, em fonia, telegrafia e digital. Sugerimos o uso das frequências escoteiras acima, respeitando-se as disposições legais da licença dos operadores da estação. A atividade poderá ser realizada também em VHF, UHF e Echolink, anotando a QRG de 144.000 kHz no N1MM+.

Discord:

O credenciamento no Discord será aberto juntamente com a plataforma, por meio do link [Servidor Discord](#).

O Servidor do Discord será uma oportunidade para integração, compartilhamento, troca de experiências e descontração para jovens e adultos dos países lusófonos, por se tratar de um ambiente seguro.

Jovens com idade superior a 13 anos e inferior a 18 anos deverão fazer credenciamento no Discord acompanhados por seu responsável.

Se o jovem não possuir conta no aplicativo discord, deverá ser criada uma conta para o jovem, o responsável deverá estar ciente da criação de conta, bem como acompanhar o jovem no momento do cadastro.

Jovens com idade inferior a 13 anos deverão utilizar uma conta do Discord criada por seu responsável, devendo o responsável realizar o credenciamento do jovem no Discord da atividade.

9. CONSIDERAÇÕES GERAIS

1. O JOTA-JOTI tem cunho cultural, social, desportivo e ecológico, e sua participação não está subordinada a qualquer modalidade de risco ou pagamento pelos participantes, nem vinculada à aquisição ou uso de qualquer bem, direito ou serviço, de acordo com o disposto no art. 3º, II, da Lei nº 5.768/71 e art. 30, do Decreto nº 70.951/72.
2. Ao se inscrever para participar da atividade, nos termos deste regulamento, o participante estará automaticamente autorizando os Escoteiros do Brasil utilizarem, de modo gratuito, definitivo e irrevogável, seu nome, imagem e som de voz em qualquer veículo de imprensa, mídia ou internet.
3. As autorizações descritas acima não implicam qualquer obrigação de divulgação ou o pagamento de qualquer quantia por parte dos Escoteiros do Brasil.
4. Os radioamadores que não possuem registro ativo na instituição na data da atividade terão um espaço na plataforma para criar um login. Para isso, será utilizado o indicativo

de radioamador e uma senha que será criada no momento da inscrição. O certificado para os radioamadores que participarão da atividade estarão disponíveis na plataforma na mesma data que os certificados dos associados serão liberados.

5. O participante reconhece e aceita expressamente que a organização do JOTA-JOTI e os Escoteiros do Brasil não poderão ser responsabilizados por qualquer dano ou prejuízo oriundo da participação na atividade. A estrutura da equipe (computadores, alimentação, etc.), a segurança do local e dos integrantes da equipe e a conduta é de inteira responsabilidade do adulto responsável pela equipe.
6. O presente regulamento poderá ser alterado e/ou a atividade poderá ser cancelada, sem aviso prévio, por motivo alheio ao controle da organização.
7. Para esclarecer as dúvidas sobre a atividade os participantes poderão entrar em contato com os organizadores pelo endereço: escoteiros.org.br ou pelas redes sociais facebook.com/JotaJotiBr e instagram.com/jotajotibr.
8. Por ser uma atividade realizada na internet e no rádio, a organização não se responsabiliza por quaisquer problemas ligados à falta de conexão, instabilidade, excesso de tráfego ou falta de equipamento adequado.
9. A utilização do rádio deve ser feita sob a orientação de um radioamador licenciado, que irá operar dentro dos limites da sua habilitação. A organização não se responsabiliza por problemas que envolvam a utilização do aparelho, visto que preparar o material necessário para a participação da equipe na atividade é responsabilidade do adulto responsável pela equipe a nível local.
10. Quaisquer dúvidas, divergências ou situações não previstas neste regulamento serão analisadas e julgadas de forma soberana e irrecorrível pela equipe organizadora da atividade.

Curitiba, 7 de Outubro de 2024.



Ivan Nascimento
Presidente dos Escoteiros do Brasil