

Semana Escoteira - Bivaque do Centenário

Ramo Lobinho

Informações

Duração: 1 dia

Local: Ao ar livre

Participantes: Lobinhos

Área de desenvolvimento

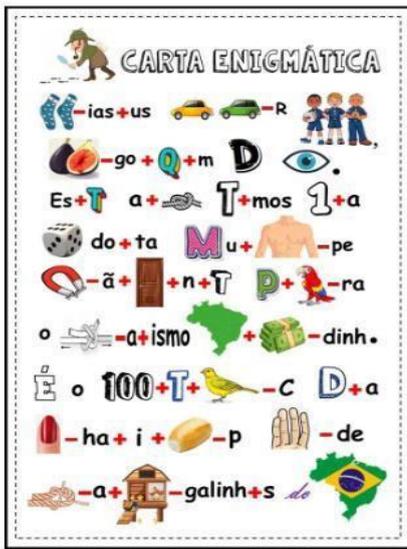
Intelectual, Social, Afetivo.

Materiais

Lei do Lobinho impressa para cada lobinho (um papel por artigo); 4 folhas A4 com a carta enigmática; Pá de corte; caixa de papelão; folhas de A4 com figuras recortadas sobre as informações da fundação da UEB; garrafa pet pequena ou grande se preferir; tinta guache; pincel; canetinha; tesoura; fita adesiva larga; galho pequeno de árvore; objetos para fazer os ruídos; papel; lápis; caixa de som.

Descrição das atividades

Tempo	Atividade
08:00	Cerimônia de abertura - IBOAGU
08:30	JOGO DAS APRESENTAÇÕES Vocês perceberam que temos novos lobinhos; então vamos fazer as apresentações para que a alcateia conheça melhor os novos lobinhos e os novos lobinhos conheçam melhor os lobinhos antigos. Diga seu nome, uma coisa que gosta de fazer, uma característica que comece com a letra de seu nome, faça um gesto que todos devem repetir
08:45	Montagem do acampamento
09:40	Jogo 1: Lei do Lobinho Os lobinhos serão divididos em duplas, cada um a 2 metros um do outro. Ao comando do escotista, um lobinho de cada dupla sorteia uma das suas 5 folhas de A4 com os artigos da Lei do Lobinho. Ele deve fazer uma mímica para que sua dupla acerte qual é o artigo. A mímica deve ser algum comportamento referente ao artigo. Depois é a vez do outro lobinho da dupla fazer o sorteio de seu papel e realizar a mímica (não importa se ambos sortearam o mesmo artigo). Fazer o jogo por 3

	rodadas. No final, o escotista relembra rapidamente os 5 artigos da Lei do Lobinho.
10:00	Lanche
10:15	<p>Jogo 2: Telefone sem fio</p> <p>Faz-se uma linha de lobinhos onde o primeiro recebe uma mensagem relacionada a fundação da UEB no Brasil, este passa a mensagem para o lobinho e por seguinte sucessivamente. O último lobinho da fila revela a mensagem ao chefe que confere com a mensagem inicialmente passada.</p> <p>Mensagem: No dia 17 de abril de 1910, chegou ao Brasil o Navio de Guerra chamado “Minas Gerais” com militares da Marinha do Brasil trazendo a ideia do Escotismo.</p>
10:30	<p>Canção: O Jipe do padre fez um furo no pneu.</p> <p>O jipe do padre fez um furo no pneu O jipe do padre fez um furo no pneu O jipe do padre fez um furo no pneu Colemos com Chiclete!</p>
10:45	<p>Carta Enigmática- 100 anos da UEB</p> <p>Será distribuída uma Carta Enigmática para cada matilha de lobinhos, ela deverá decifrar e anotar a resposta em uma folha de papel. Vencerá a matilha que responder em menor tempo obtido no jogo. Para cada palavra decifrada erradamente, o dirigente deve descontar 1 (um) minuto da matilha. Lembrando que o dirigente deve alertar os participantes para este fato.</p> <div data-bbox="678 1388 1085 1937" data-label="Image">  <p>The image shows a word search grid titled 'CARTA ENIGMÁTICA'. It contains various words and icons that correspond to the clues provided in the text below. The words are: ias+us, go+Q+m, Es+T, a+, T+mos, do+ta, M+u, -pe, -ã+, +n+T, P+, -ra, o, -a+ismo, -dinh., É o 100+T+, -C, D+a, -ha+ i +, -p, -de, -a+, -galinh+s, de.</p> </div> <p>Resposta: Meus caros lobinhos, fiquem de olho. Este ano temos uma data muito importante para o Escotismo Brasileiro. É o Centenário da União dos Escoteiros do Brasil.</p>

11:30	<p>Jogo 3: Lobo farejador (pic esconde)</p> <p>Um lobinho conta até 50 sem olhar, enquanto outros devem fugir e se esconder em uma área delimitada. A última criança a ser pega deverá contar na próxima rodada. Uma variação é toda matilha para contar enquanto outra se esconde. Vence quem achar todos os integrantes da matilha em menor tempo.</p>
12:00	Almoço e descanso
13:30	<p>Canção: A FLOR VERMELHA (Coreografia no anexo 2).</p> <p>A flor vermelha iluminará Alcateia dança ao seu redor Dançando, lobos, nossa lei cantai, Com o cair do sol Tu e eu somos irmãos E do mesmo sangue Teu rastro vai junto ao meu rastro Minha caça é para ti De Baloo ouvi sempre as lições Alcateia dança ao seu redor Boa caçada assim conseguirás Com o cair do sol Tu e eu somos irmão E do mesmo sangue Teu rastro vai junto ao meu rastro Minha caça é para ti.</p>
14:15	<p>CÁPSULA DO TEMPO</p> <p>Tema: História da fundação da UEB no Brasil. Previamente, o Akelá irá confeccionar uma cápsula do tempo, com os principais momentos da história da fundação da UEB no Brasil, deixando-a enterrada em um local do acampamento.</p> <p>Em seguida, o Akelá irá conversar com os lobinhos, e dirá a eles que existe uma cápsula do tempo enterrada, no local de acampamento. E, que eles deverão sugerir um local para procurar. O Akelá pede ao Baloo que leve uma pá consigo para desenterrar a cápsula. Então, todos saem para procurar o suposto local onde a cápsula está. O Akelá vai andando com um galho de árvore pequeno na mão e diz:</p> <p>- se esse galho virar na minha mão, indicará o local correto da cápsula.</p> <p>Ao chegar no local, o Akelá mexe a varinha que está na sua mão e grita:</p> <p>- Lobo, lobo, lobo. Achei o local certo. Então, o Akelá pede ao Baloo que desenterre a cápsula. As matilhas deverão sentar-se em círculo no chão e prestar muita atenção nas informações que sairão da cápsula. Assim, o Akelá deverá abrir a cápsula e com a ajuda de alguns lobinhos, irão ler as informações. Neste momento, todos os lobinhos podem interagir com as informações, imaginando como aconteceu a fundação da UEB no Brasil. As matilhas deverão debater sobre a história contada através das imagens e levar consigo as informações. E, em outro momento, através de uma roda de conversa, apresentar aos escoteiros o que foi achado dentro da cápsula do tempo.</p>

15:35	Lanche
16:00	<p>Canção: quebra coco</p> <p>Refrão</p> <p>Quebra coco, quebra coco, na ladeira do Piá, Escoteiro, quebra coco, e depois vai trabalhar.</p> <p>Acredite quem quiser que em cima daquele morro tem três metros de linguíça, correndo atrás de um cachorro.</p> <p>Refrão</p> <p>Já desci o Pão de Açúcar, agarrado num barbante, arrisquei a minha vida, mas salvei a bandeirante.</p>
16:30	<p>Surpresa para as crianças</p> <p>JOGO DA MEMÓRIA: Centenário da UEB.</p> <p>Atividades manuais: as crianças confeccionam o próprio jogo da memória.</p> <p>Dê para os lobinhos, papéis com alguns temas da história de fundação da UEB, a serem recortados em forma de quadrado. Em seguida, peça para eles recortarem e separarem esses temas. Logo após, distribua folhas impressas com imagens de alguns desses temas para que eles possam recortar e separar. E assim, possam brincar aprendendo um pouco mais sobre a história de fundação da UEB no Brasil. Essa dica é bem legal para um jogo em matilhas. A criança poderá assim desenvolver a criatividade, a concentração, a atenção e tomar iniciativas.</p>
17:30	<p>Jogo 4: Kim Auditivo</p> <p>Joga-se igual a um Jogo de Kim tradicional, porém utilizando alguns ruídos. Instale um varal com um pano, para ocultar o local onde são feitos os ruídos.</p> <p>Ruídos utilizados:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Folha seca 2. Vassoura 3. Raspando ferro na grade 4. Apito (do chefe) 5. Bater no copo com caneta 6. Copo caindo

	<ol style="list-style-type: none">7. Porta fechando8. Caneta caindo9. Torneira (água)10. Bater madeira no chão11. Descarga12. Interruptor de luz13. Abrir porta dos fusíveis14. Papel rasgado15. Derramando água16. Maçaneta17. Derrubando galão18. Arrastando o pé19. Pedra caindo20. Raspar grade no chão21. Lapiseira22. Porta batendo23. Espeque caindo24. Bater colheres25. Madeira caindo no chão
18:00	Desmontagem do acampamento / Bivaque
18:30	Cerimônia de encerramento - IBOAGU

Esta ficha foi elaborada por

Josielaine M. Staudt