

Regata de Nautimodelismo

Ramos Lobinho, Escoteiro, Sênior e Pioneiro

Informações

Duração: 90 minutos

Local: área aberta

Participantes: aplicável a todos os ramos

Área de desenvolvimento

Intelectual, social e caráter

Objetivo da atividade

Proporcionar aos jovens uma experiência prática na construção de um modelo funcional em pequena escala de um veleiro, enquanto exploram a evolução dos materiais e tecnologias náuticas ao longo do tempo.

Materiais

- Materiais para construção de modelos (madeira, papel, papelão, plástico, etc.)
- Tesouras, estiletes e outros materiais de corte
- Cola, fita adesiva e outros materiais de fixação
- Materiais para decoração (tintas, pincéis, adesivos, etc.)
- Informações sobre a evolução dos materiais e tecnologias na náutica

Desenvolvimento da atividade

Cada equipe deverá adaptar a construção do modelo à sua realidade e idade dos participantes. Por exemplo, os lobinhos podem optar por construir barquinhos de papel, cuja regata pode ser bem emocionante. Por outro lado, os pioneiros, com acesso a recursos mais avançados, podem utilizar modelos mais complexos, até mesmo impressos em impressoras 3D. O importante é que cada equipe explore suas habilidades e recursos disponíveis para criar um modelo que represente seu esforço e criatividade da melhor forma possível. Em caso de ausência de vento no momento da regata, podem ser utilizados recursos para simular o vento, como abanadores ou mesmo ventiladores.

1. Introdução: Inicie a atividade explicando aos escoteiros a importância da evolução dos materiais e tecnologias na náutica ao longo do tempo. Discuta a transição dos materiais tradicionais para os compósitos mais leves e mais fortes, como o carbono

- e o kevlar, e a mudança das velas de tecido para as velas rígidas. Apresente a tecnologia "foil", que permite que partes do veleiro se elevem para fora da água, reduzindo o atrito e aumentando a velocidade.
2. Construção do Modelo de Veleiro: A construção será feita por guarnição com os materiais necessários para a construção de modelos de veleiros em pequena escala. Incentive os jovens a pesquisarem diferentes tipos de veleiros e escolherem um modelo para replicar em seus projetos, preferencialmente um modelo que seja tradicional da sua região. Oriente os jovens a considerarem as características específicas do veleiro escolhido, como o tipo de casco, o formato das velas e a presença de tecnologias modernas.
 3. Exploração da Evolução Tecnológica: Enquanto os jovens trabalham em seus modelos, forneça informações sobre a evolução dos materiais e tecnologias na náutica, destacando os processos construtivos modernos, como a rotomoldagem e o uso de materiais compósitos. Estimule os jovens a incorporarem essas informações em seus projetos, experimentando com diferentes materiais e técnicas de construção. Após a conclusão dos modelos de veleiros, vamos dar um passo adiante! Para testar as habilidades de navegação e o desempenho dos veleiros construídos, iremos organizar uma emocionante regata.
 4. Regata de Nautimodelismo: As equipes competem em uma regata emocionante, onde o objetivo é completar primeiro um percurso demarcado em um lago raso ou piscina. Os veleiros serão testados quanto à sua velocidade, estabilidade e capacidade de manobra.

Regras do Campeonato

- Cada guarnição será responsável por operar seu próprio veleiro durante a corrida.
- O percurso será demarcado por bóias ou outros marcadores e seguirá um trajeto determinado.
- As guarnições devem navegar seus veleiros pelo percurso de forma habilidosa e estratégica, contornando obstáculos e aproveitando os ventos ao máximo.
- O veleiro que cruzar a linha de chegada primeiro será declarado o vencedor.

Premiação

A guarnição vencedora será premiada com reconhecimento especial e talvez até mesmo um troféu simbólico! Além disso, todos os participantes receberão reconhecimento pelo esforço e criatividade demonstrados durante a atividade. Este desafio adicional não só testará as habilidades dos veleiros construídos, mas também promoverá o trabalho em equipe, a cooperação e a diversão entre os jovens.

Referência

[PROPOSTA DE VELEIRO A REMO](#)
[dicas e truques de Nautimodelismo](#)

Esta ficha foi elaborada por
Marcelo Vargas