

Expedição Jornada Polar

Ramos Lobinho, Escoteiro, Sênior e Pioneiro

Informações

Duração: 5 horas

Local: área aberta para navegação de embarcações a vela ou remo.

Participantes: aplicável a todos os ramos

Áreas de desenvolvimento

físico, intelectual, afetivo, social e caráter

Materiais

- Embarcações de pequeno porte, pode ser qualquer modelo (veleiros monotipos, botes, baleeiras, barcos de alumínio ou embarcações com boias)
- Remos, coletes salva vidas, bóias limitadoras.
- Rádios comunicadores.
- Embarcações com motores para apoio em resgates com pilotos habilitados conforme regras da NORMAN 03.

Local

Enseadas abrigadas, lagos ou rios em condições seguras de navegação embarcadas.

Objetivo

Incentivar o gosto por navegações, aprender a planejar, exercitar a autonomia na tomada de decisões, preparando-se para o risco em expedições e na vida.

Simular a navegação de resgate de naufragos de uma expedição do navio Endurance do navegador e explorador Ernest Shackleton, que, entre 1912 e 1915, esteve no extremo pólo sul, na ilha Elefante: uma ilha montanhosa e coberta de gelo, localizada ao largo da costa da Antártida e pertencente ao arquipélago das ilhas Shetland do Sul, no oceano Antártico; está . Situa-se a 1 209 km a oeste-sudoeste das ilhas Geórgia do Sul e Sandwich do Sul, 940 km das ilhas Malvinas e 890 km a sudeste do cabo Horn.

Descrição da atividade

Antes da atividade de navegação para resgate acontecer, deve-se contar de forma rápida

detalhes da história da expedição do Navio Endurance e os 27 tripulantes resgatados pelo seu comandante, Sir Ernest Shackleton, como fundo de cena.

Cada equipe (matilha, patrulha ou equipe de pioneiros), deverá fazer um circuito de navegação com pelo menos duas bóias sinalizando a rota. A embarcação deverá sair do ponto A com dois integrantes e navegar até chegar no ponto B. O objetivo é levar uma mensagem de socorro para resgate do restante da equipe que ficou no ponto A. Após a equipe chegar até o ponto B, embarca outra equipe de socorro, com mais dois integrantes fazendo o papel de socorristas para retornar até o ponto A e assim registrar a chegada da equipe de resgate com alimentos e remédios (podem ser caixas de chocolate bis e suco).

A primeira equipe a ser resgatada deverá dar o grito de patrulha ou equipe pioneira, ou sinalizar com algum equipamento que faça barulho (tambor, latas). No caso das alcateias, um escotista deverá acompanhar os jovens. Todas as equipes deverão revisar suas embarcações com todos os equipamentos de salvatagem obrigatória, assim como receber uma carta náutica com detalhes da derrota (não seria com detalhes da rota?).

Bibliografia

[Endurance \(navio\) – Wikipédia, a enciclopédia livre](#)

[Lendário navio naufragado de Shackleton finalmente encontrado na Antártica | National Geographic.](#)

[Ernest Shackleton, lenda do período heroico da Antártica - Mar Sem Fim](#)

Esta ficha foi elaborada por

Marco Antonio Bortoli