

## Reforçando o conhecimento

### Informações

Duração: 03 horas

Local: Ambiente escolar, sala de aula ou pátio.

Participantes: jovens do Ensino Fundamental, a partir dos 10 anos de idade, jovens dos Ramos Escoteiro e Sênior.

### Área de desenvolvimento

Social, afetivo e do caráter

### Materiais

Livros e apostilas dos assuntos específicos

### Descrição da atividade

Os facilitadores (escotistas ou professores) conversarão previamente com os jovens (alunos e escoteiros) sobre as unidades curriculares que estudam na escola e onde apresentam as maiores dificuldades, buscando identificar as cinco principais. Na sequência, os facilitadores deverão identificar outros adultos (pais, professores, escotistas) que tenham o conhecimento e as habilidades suficientes para repassar e reforçar estes conhecimentos, montando uma atividade específica para que os colaboradores venham no dia agendado e trabalhem o conteúdo, da forma mais prática, dinâmica e divertida possível.

### Como será aplicada a atividade

No dia da atividade, conforme agendado com a escola, serão montadas cinco bases de conhecimento (das cinco unidades curriculares identificadas), com duração de 50 minutos em média. Os adultos que estarão nas bases aplicarão a atividade, com ênfase no conteúdo a ser reforçado. Destacamos a importância das bases e do conteúdo ser o mais prático possível, de forma dinâmica, por meio de jogos ou habilidades manuais, de modo que não se torne uma “aula”.

### Exemplo:

Jogo da Amarelinha Matemática: São desenhados o número de amarelinha para o número de equipes que, para avançar, jogam um peso na casinha escolhida, mas que para chegar até ela, deverão realizar e acertar um determinado cálculo matemático.

### Esta ficha foi elaborada por

Zeinho (Mário José Brückheimer)