

Pegue a cauda

Ramo Lobinho

Informações

Duração: 15 minutos

Local: área aberta ou quadra

Participantes: por matilha

Área de desenvolvimento

Físico, Social e Espiritual

Materiais

Lenço ou pedaços de corda para cada participante.

Descrição da atividade

Muitos podem já conhecer esse jogo, mas você sabia que ele tem sua origem na África? E como B-P. gostava muito de lá, resolveu se mudar para o Quênia, onde viveu até seu falecimento. Na África, eles se dividem em duas filas, onde o último jogador é quem tem a cauda. Mas aqui vamos modificar um pouquinho as coisas.

Cada Lobinho terá um lenço (ou pedaço de corda) preso no cós da calça, nas costas. Ao sinal do Escotista, todos deverão tentar pegar as caudas dos demais. Ganha quem tiver colecionado o maior número de caudas.

O jogo pode ter adaptações, como por exemplo, ao perder a cauda, o jovem deve responder uma pergunta para regressar ao jogo. Dessa forma, o jogo não acabará tão rapidamente.

Esta ficha foi elaborada por

Hérika Jardim e Fabiana Amorim