

Jogo do Kim

Ramos Lobinho, Escoteiro, Sênior e Pioneiro

Informações

Duração: 20 minutos

Local: área aberta

Participantes: por matilha, patrulha ou equipe

Área de desenvolvimento

Intelectual, social e afetivo

Materiais

Objetos diversos, para que os jovens possam memorizar. Sugerimos entre 25 e 30 objetos. Canela/lápis; Folha A4.

Descrição da atividade

O jogo do kim consiste na memorização dos objetos que serão dispostos durante um determinado tempo. Para essa variação do Jogo do Kim, a proposta é que os objetos sejam divididos em 6 grupos (exemplo: 30 objetos divididos em 6 grupos = 5 objetos por grupo), que estarão numerados e espalhados pela área de jogo. Os jovens de cada matilha/patrulha/grupo serão numerados conforme a quantidade de grupos (exemplo: 1 a 6). Os jovens terão 45 segundos para memorizar os objetos do seu grupo (jovem 1 memoriza objetos do grupo 1). Os jovens não poderão compartilhar com os demais os objetos do seu grupo e só poderão anotar os objetos ao final do percurso, quando passarem nas 6 bases.

Esta ficha foi elaborada por

Jaqueline Queiroz Pinheiro e Livia Rodrigues Bento