

# **APRESENTAÇÃO**

## Educação para Gentileza e Generosidade

## O que é a Educação para Gentileza e Generosidade?

É a primeira plataforma brasileira de educação com base nos 7 Princípios da Educação para Gentileza, Generosidade, Solidariedade, Sustentabilidade, Diversidade, Respeito e Cidadania. Surgiu no final de 2019 como a versão para crianças do Dia de Doar, evento que celebra a cultura de doação no Brasil. Com a adesão das escolas e famílias, a plataforma começou 2020 expandindo sua atuação de um só dia para todos os dias.

### Qual a proposta?

Ao oferecer soluções para as escolas (metodologia e planos de aula), as famílias (aulas práticas com vídeos, leituras e exercícios), a sociedade (estudos e pesquisas inéditos com crianças e jovens) e as empresas/organizações (material de desenvolvimento humano para programas de trainees e treinamentos), a proposta é desenvolver as competências sócio transformacionais das pessoas, aquelas que despertam a consciência social e levam a transformação social para a prática.

## O que são os 7 PEGGS's?

Os 7 PEEGS's são Princípios da Educação para Gentileza, Generosidade, Solidariedade, Sustentabilidade, Diversidade, Respeito e Cidadania conduzidos por meio de atividades que oferecem vivências transformadoras para os jovens. Através das reflexões, abertura de diálogos e práticas, os jovens poderão caminhar pelas propostas até que conquistem cada um dos princípios.

## Conquistas dos 7 PEGG

Ao concluir cada atividade proposta, os jovens podem receber o distintivo virtual do princípio concluído, que permite o reconhecimento do contato com o tema e a aplicação prática com uma vivência pessoal e em grupo de cada princípio separadamente. Ao passar por todas as atividades com base nos 7 PEGG (Princípios da Educação para Gentileza, Generosidade, Solidariedade, Sustentabilidade, Diversidade, Respeito e Cidadania), os jovens terão completado o conjunto de atividades de todos os princípios de forma integrada.

#### Premissas dos 7 PEGG

Todas as atividades foram planejadas para valorizar e promover as competências sócio transformacionais, que despertam a consciência social para uma convivência mais equânime, colaborativa e cidadã, em uma sociedade com menos desigualdades e mais distribuição de acessos. A proposta é sair da teoria e ir para a prática, pois quando os 7



## **APRESENTAÇÃO**

PEGG são vivenciados por crianças e jovens, o quanto antes, aumenta a percepção da importância que estes valores têm para uma convivência mais harmoniosa e saudável com o próximo e com o planeta.

## Metodologia de incorporação dos 7 PEGG

A proposta é gerar a transformação social multidimensional:

OLHAR PARA DENTRO: CONSCIENTIZAÇÃO INDIVIDUAL

Reflexão: "Qual a nossa missão neste planeta?"

Desafio: estimular o autoconhecimento das próprias potencialidades.

OLHAR PARA O OUTRO: PERCEPÇÃO SOLIDÁRIA

Reflexão: "Como reconhecer os valores dos outros em nós mesmos?"

Desafio: promover o senso empático e a escuta ativa.

OLHAR PARA O MUNDO: ATUAÇÃO COLETIVA

Reflexão: "De que forma podemos juntar intenções e forças para mudar o mundo?"

Desafio: implementar a inteligência coletiva e estabelecer redes e trocas.

## Registro da atividade

O registro reúne informações que revelam o desenvolvimento da ação proposta, pode ser realizado individualmente, como por exemplo um diário, ou de forma coletiva, como nos livros de registros da sua seção ou das patrulhas. Também pode ser feito um mural, físico ou digital, por meio de fotos e escritos, é possível refletir sobre as estratégias e realizar avaliações. É importante que encontrem o próprio estilo de fazer esse registro.

## 7 atividades para capacitação sócio transformacional

- 1. Mapa do coração partido: Pesquisando a Natureza
- 2. Se eu fosse... (uma árvore): o Jogo dos Interligados
- 3. Direitos e Deveres: o Desafio do Respeito Mútuo
- 4. Oficina de bolinhas de sabão: Aprendendo e Ensinando
- 5. Passaporte dos 7 PEGG: O que você faria?
- 6. Gincana da generosidade: Competição que faz bem
- 7. Virada da gentileza 24 horas para estar no Recorde