

Ramos Lobinho, Escoteiro, Sênior, Pioneiro

Base Inclusão - Nós

Informações

Duração: 10 - 15 minutos para cada fase

Local: espaço necessário a depender do jogo escolhido pela matilha/patrolha

Participantes: aplicável a todos os ramos

Área de desenvolvimento

Intelectual, social, afetivo e caráter

Materiais

Pano para vendar os olhos; cordas ou panos compridos para amarrar braços e pernas; fones de ouvido over-ear, anti ruídos, ou outros.

Descrição da atividade

Nessa atividade, é importante deixar que as matilhas e patrulhas tenham a responsabilidade de exercer a inclusão de forma independente. A primeira fase da atividade consiste em eleger um jogo a ser aplicado na segunda fase. Esse jogo deve ser adaptado para que possa ser aplicada de forma inclusiva às diferentes deficiências, transtornos e síndromes que conhecemos. Essa adaptação deve ser pensada e organizada pelos jovens durante a fase 1.

É importante que o jogo adaptado não seja imposto pela chefia aos jovens, mas que o sentimento de construção da atividade venha da própria patrulha/matilha (pertencimento e inclusão). Durante a fase dois, o grupo deverá eleger dois ou mais participantes, que deverão assumir o papel de uma PCD e participar do jogo proposto na fase um com as restrições físicas aplicadas.

Na fase final deve-se discutir em tropa a aplicação do jogo e fazer a avaliação se, na prática, o jogo foi realmente inclusivo e atingiu seu objetivo. Alguns exemplos de restrições físicas podem ser em amarrar uma venda nos olhos, utilizar fones anti-ruído, imobilizar braços e pernas.

Esta ficha foi elaborada por

Luise Q. S. dos Santos

Marcelo Vargas

Yuri D. Schultz