

Ramo Lobinho

Catavento e motores de dirigíveis

Informações

Duração: 1 hora

Local: sede

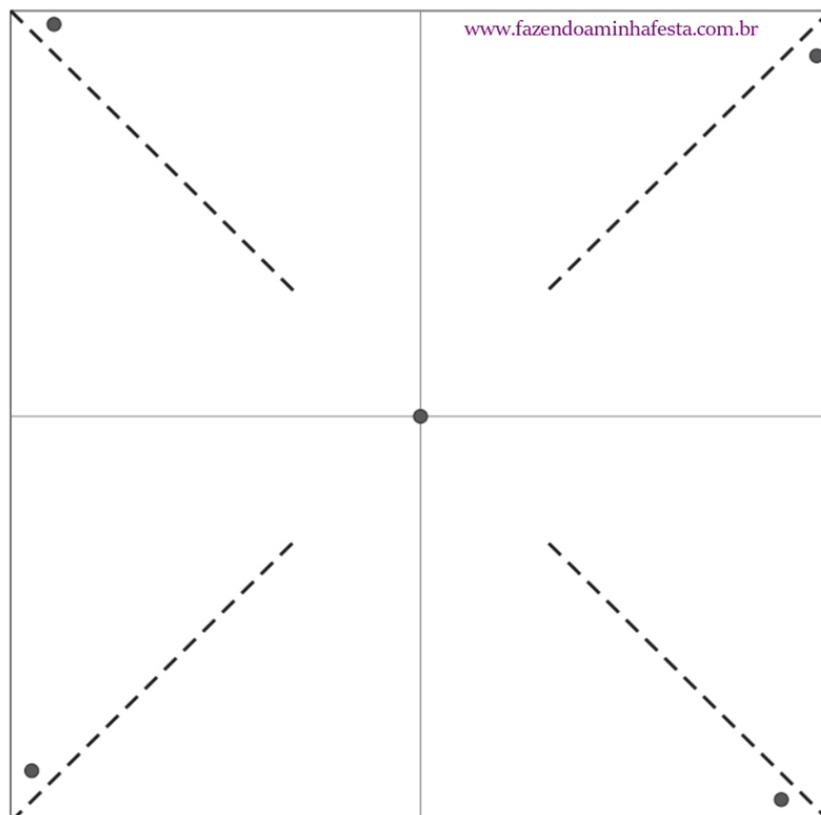
Participantes: individual

Área de desenvolvimento

Físico e intelectual

Materiais

Lápis, régua, tesoura comum, pistola de cola quente, martelo, borracha comum, alfinete para costura com cabeça, furador (opcional), palito para churrasco, alicate com corte, papel estruturado de sua preferência e com a cor ou com a estampa de sua preferência, molde de catavento filha de 75g 15x15cm (imagem abaixo).



Descrição da atividade

Durante o desenvolvimento das primeiras aeronaves, o processo de compreender o funcionamento dos motores era essencial para conseguirmos gerar as forças necessárias. Santos Dumont conseguiu entender isso rapidamente, no desenvolvimento de seus dirigíveis, ao colocar grandes “ventiladores” nessas aeronaves para que, empurrando o ar para alguma direção, as aeronaves fossem empurradas para a direção oposta. Nesta atividade, convidamos os lobinhos a fazerem cataventos, para conseguirem ver como o ar faz eles girarem.

Comece separando todos os materiais que você vai utilizar. Transfira o molde do catavento para o papel escolhido e recorte nos pontos indicados. Cole as pontas do catavento (seguindo as indicações), no meio do quadrado de papel, e com o auxílio da pistola de cola quente. Recorte uma flor no papel e cole no meio do catavento, sobre as pontas já coladas. Pregue o alfinete para costura no palito para churrasco.



Utilize um papel de mais alta gramatura caso queira fazer seu catavento com uma medida superior à informada acima.

Após a construção e uso dos cataventos, convidamos a seção a fazer alguns cataventos mais rígidos, usando garrafas PET ou papelão, e prendendo um elástico no eixo do catavento, de forma que o elástico se torça a cada volta que “as pétalas” do catavento der. Perceba então a força que o catavento gera quando o elástico é distorcido, empurrando o catavento para frente ou para trás de acordo com a direção que as pétalas girarem. De forma bastante simplificada, é assim que os motores dos dirigíveis funcionam! Ao final da atividade, não esqueça de postar as imagens e vídeos nas redes sociais usando nossa hashtag #GJA2023

Bibliografia

<https://www.artesanatopassoapassoja.com.br/como-fazer-catavento/>

Esta ficha foi elaborada por

Emerson Beraldo

Rudner Lauterjung

Ramo Lobinho

Kim Parisiense

Informações

Duração: 15 minutos

Local: sede

Participantes: mínimo de 4 lobinhos

Área de desenvolvimento

Físico, intelectual, social e afetivo

Materiais

Imagens dos balões, aviões e outros inventos de Santos Dumont; anteparo para as imagens; papel e lápis; relógio.

Descrição da atividade

Os chefes da alcateia deverão preparar antecipadamente cartões com as imagens de balões, aviões e outros inventos de Santos Dumont. É importante que estes cartões tenham escrito o nome dos itens para que os lobinhos possam identificá-los de maneira mais fácil. Por exemplo: balão número tal...dirigível número tal..., etc.

Para aplicar o jogo, as imagens devem ser dispostas a certa distância das matilhas e protegidas por um anteparo para que os outros não consigam vê-las.

As matilhas devem então em forma de revezamento, observar as imagens durante 20 segundos, retornando após este tempo para a matilha e anotar os itens que foram vistos e lembrados por eles.

A matilha vencedora é a que conseguir anotar um maior número de imagens corretamente.

Obs: O ideal é que haja um mínimo de 15 imagens a serem observadas.

Esta ficha foi elaborada por

Lucas Colen Dias

Ramo Lobinho

Mensagem no balão

Informações

Duração: variável

Local: sede

Participantes: sem limite

Área de desenvolvimento

Intelectual, social e afetivo

Materiais

Cola; tesoura; fita adesiva; materiais reciclados (garrafa, papelão); papéis coloridos.

Descrição da atividade

Os primeiros estudos e voos de Santos Dumont tiveram início com o uso de balões. Com eles, Santos Dumont podia se aventurar e ir de um ponto a outro e ver as paisagens, lugares, pessoas de uma forma diferente. Além disso, o uso de balões poderia ser utilizado para diversas outras finalidades como por exemplo, o transporte de correspondências. Utilizando materiais recicláveis e a sua imaginação, construam um balão bem colorido que deve ser dado de presente a outro lobinho da sua alcateia.

O lobinho deverá também escrever uma mensagem que será entregue junto com o balão. Esta mensagem deve conter dizeres de amizade, esperança e fraternidade para o lobinho que a receber.

Dica: Pode ser sorteado previamente na alcateia, quem receberá o balão de quem para que todos possam receber mensagens positivas.

Esta ficha foi elaborada por

Lucas Colen Dias

Ramo Lobinho

Revivendo Santos Dumont

Informações

Duração: 2 horas

Local: sede

Participantes: matilha

Área de desenvolvimento

Intelectual e social

Materiais

Câmera/Celular, Computador, Figurino (use sua criatividade).

Descrição da atividade

Santos Dumont não se resume apenas aos feitos relevantes como inventor do “mais pesado que o ar”. Uma pessoa ímpar e com uma história brilhante que nos impacta muito mais do que pensamos, quem diria que Santos Dumont seria também o primeiro brasileiro a transitar com um automóvel em nosso solo? Que tal mostrarmos todas suas faces em um breve resumo de sua história? Junte sua matilha/patrolha/clã busque na história de Santos Dumont e faça um vídeo entre 5 e 10min. apresentando a todos um pouco deste grande brasileiro.

Sugestão: cada ramo pode recriar sua fase da vida de Dumont e juntar tudo em um vídeo único para divulgação, criando uma linha do tempo de sua vida.

Ao final da atividade, não esqueça de postar as imagens e vídeos nas redes sociais usando nossa hashtag #GJA2023

Bibliografia

[Santos Dumont](#)

[Santos Dumont - O Homem Pode Voar - Documentário](#)

[Museu Virtual Santos=Dumont](#)

Esta ficha foi elaborada por

Jefferson Henkes

Ramo Lobinho

Unindo pessoas – o Sonho de Santos Dumont

Informações

Duração: variável

Local: sede

Participantes: livre

Área de desenvolvimento

Intelectual e social

Materiais

Computador, celular ou tablet, com acesso à internet; mapa do Brasil (pode ser em mídia digital ou aplicativos que permitam marcar/salvar pontos de interesse)

Descrição da atividade

O Escotismo está presente em vários lugares do Brasil e nós temos muito orgulho disso! E como os grupos escoteiros costumam homenagear personalidades importantes da história por meio do nome dos grupos, é bastante esperado que tenhamos vários grupos escoteiros em todo o Brasil que homenageia Santos Dumont, seja por meio de seu nome, ou de seus inventos (14-bis, Demoiselle etc.). Santos Dumont, ao construir suas aeronaves, tinha o sonho de aproximar as pessoas por meio do voo. E esse é até hoje o objetivo principal do transporte aéreo, unir pessoas, aproximando-as umas das outras! Que tal então vocês se aproximarem de outros grupos escoteiros por meio do Grande Jogo Aéreo?

Nesta atividade, vocês terão de pesquisar, na internet, quais são os grupos escoteiros do Brasil cujo nome do grupo homenageia Santos Dumont de alguma forma e onde exatamente esses grupos ficam. Agora vocês devem elaborar um mapa desses grupos! Tendo isso feito, vocês agora precisam encontrar um grupo mais próximo de vocês que faça alguma homenagem a Santos Dumont, nem que seja com o nome de alguma patrulha ou tropa. Uma dica é que é muito comum em Grupos Escoteiros do Ar existir alguma homenagem a Santos Dumont, mas eles não são os únicos a fazer isso, ok? Que tal agora trocarem mensagens com esse grupo e fazerem um cartão de recordação eletrônico em conjunto? Usem fotos ou mesmo desenhos, o que importa é a integração!

Esta ficha foi elaborada por

Rudner Lauterjung