

Ramo Escoteiro

Oficina das gerações

Informações

Duração: 2 horas

Local: Sede da unidade escoteira local

Participantes: Ramo Escoteiro

Área de desenvolvimento

Intelectual

Materiais

1 placa de madeira de 50 x 70 cm; 10 palitos de churrasco; 10 palitos de sorvete; 50 elásticos; 1 bola de gude; 50 pregos; 2 pedaços de madeira de 3 cm por 10 cm.

Descrição da atividade

Cada um de nós é singular. Nossas personalidades são multideterminadas, sendo, assim, influenciadas por diversos aspectos. Um deles é o contexto histórico e social da época em que nascemos e que nos classifica em alguma geração.

Ao longo do século, existiram várias gerações, classificadas pelos sociólogos de acordo com acontecimentos e repercussões. As características de cada uma delas explicam nossos interesses, pensamentos e escolhas, que são revelados em muitos momentos, inclusive na hora da brincadeira. Essa divisão entre gerações é definida assim:

Baby Boomers (nascidos entre 1940 e 1960)

Geração X (nascidos entre 1960 e 1980)

Geração Y (nascidos entre 1980 e 1995)

Geração Z (nascidos entre 1995 e 2010)

Geração Alpha (nascidos a partir de 2010)

Para as gerações X e Y, um jogo que marcou suas épocas é o Pinball: Para os fissurados pelos primeiros jogos de mesa eletrônicos, uma maneira fácil e divertida de se divertir. Faremos pequenos kits de materiais para cada jovem

com base no vídeo cujo link está abaixo. Podemos convidar os Pais para ajudar na confecção dos [Pinballs](#) e desenvolver um campeonato com todos no final.

Dicas: O vídeo é um Pinball um pouco mais complexo e para uma tropa que quer trabalhar com ferramentas elétricas. Mas podemos fazer um pinball mais simples, apenas pregos em toda a volta da madeira, a cada 5 cm. Coloque um prego, passe os elásticos como no vídeo criando uma barreira. Separe dois pedaços de madeira - podem ser usados dois pregadores grandes de madeira ou dois pedaços de madeira de 2 cm x 7 cm - coloque nas extremidades inferiores usando um prego em cada mas não martelando até o final, assim poderá movimentar para usar de alavanca. Use uma bola de gude pequena para não ultrapassar os elásticos.

Competências

Desenvolvimento Intelectual - Pistas e Trilha

13. Procuo desenvolver minhas habilidades manuais.

Desenvolvimento Intelectual - Rumo e Travessia

13. Melhoro minhas habilidades manuais.

Referência

Manual do Escotista - Ramo Escoteiro

Elaborada por

Fabiano Batista

Ramo Escoteiro

De onde viemos

Informações

Duração: 1 hora

Local: Sede da unidade escoteira local

Participantes: Ramo Escoteiro

Área de desenvolvimento

Afetivo

Materiais

Objeto ou receita de família.

Descrição da atividade

Cada participante deverá levar um objeto ou uma receita de sua família para compartilhar com os demais. Os jovens que optarem por compartilhar receitas, devem explicar como é feita por sua família e por quê ela é tão importante. Já os jovens que optarem por objetos, deverão contar a história daquele objeto e relembrar de momentos em que ele esteve presente.

Competências

Desenvolvimento Afetivo - Pistas e Trilha

23. Procuo participar com minha família de atividades dentro e fora do grupo escoteiro.

Desenvolvimento Afetivo - Rumo e Travessia

23. Mantenho diálogo e uma relação carinhosa e solidária com minha família.

Referência

Manual do Escotista - Ramo Escoteiro

Elaborada por

Isabella França