

Boletim 1
Apresentação
V2 - 22 de junho de 2022



ESCOTEIROS
DO BRASIL



SCOUT E-SPORTS
LEAGUE

AGOSTO 2022

APRESENTAÇÃO

A "Scout e-Sports League" é um evento aberto para todos os associados dos Escoteiros do Brasil a partir de 13 anos de idade. Após o sucesso das edições anteriores, mantemos o maior evento escoteiro de e-sports mesmo com o retorno das atividades presenciais. A edição de 2022 acontecerá nos dias 06 e 07 de agosto, sendo no sábado (06/8) todos os jogos classificatórios, e no domingo (07/8) às finais que serão transmitidas no canal oficial dos *Escoteiros do Brasil na twitch.tv* com os jogos League of Legends, Valorant, Gartic e Stop.

INFRAESTRUTURA DO EVENTO

LOCAL: on-line

INÍCIO: 06 de agosto de 2022, às 08h.

ENCERRAMENTO: 07 de agosto de 2022, às 19h*.

CREDENCIAMENTO: do momento que o servidor for divulgado até às 7:00 do dia 06 de agosto de 2022. O participante deverá seguir as instruções do canal de texto **#credenciamento** do Discord. Após esse horário, o participante deverá buscar informações com a organização do Evento.

PARTICIPAÇÃO

Jovens: as inscrições são separadas em duas categorias. Jovens de 13 até 17 anos e jovens de 18 até 21 anos incompletos. Cada categoria terá sua própria chave de participação, sem misturar jovens de diferentes categorias. As inscrições serão abertas para os ramos Escoteiro, Sênior e Pioneiro.

Equipe de Serviço: será composta por membros voluntários inscritos, com idade a partir dos 18 anos. As inscrições estão sujeitas a triagem conforme demanda por membros da equipe de serviço. Solicitamos que os participantes desta categoria tenham familiaridade com os jogos abrangidos no evento e com a ferramenta de comunicação Discord. Além disso, é necessária disponibilidade para participação em um treinamento prévio dia 06 de agosto das 07h às 08h.

Adultos: será composta por membros voluntários inscritos, com idade a partir dos 21 anos em categoria exclusiva. Os adultos inscritos nesta categoria participarão como competidores entre outros adultos separados pela categoria de inscrição.

AUTORIZAÇÃO

A autorização será feita de forma virtual. Para tanto, o responsável (ou o participante maior de 18 anos) deverá aceitar o termo de participação, que estará disponível no sistema PAXTU.

CASOS ESPECIAIS

Favor contatar a Coordenação através do email scoutleague@escoteiros.org.br

CHECK-IN

Se apresentar no canal [#check-in](#) do seu jogo com 15 minutos de antecedência.

PRÉ-REQUISITO PARA PARTICIPAÇÃO

- Ter a plataforma necessária e disponível para a categoria inscrita;
- Conexão com internet adequada para a categoria e utilização da plataforma de comunicação;
- Jogos originais registrados em sua devida plataforma. Não será permitida a participação através de cópias não oficiais dos jogos.

PROGRAMAÇÃO

Sábado, 06 de agosto de 2022

Etapa classificatória de todos os jogos a partir das 08:00.

Domingo, 07 de agosto de 2022

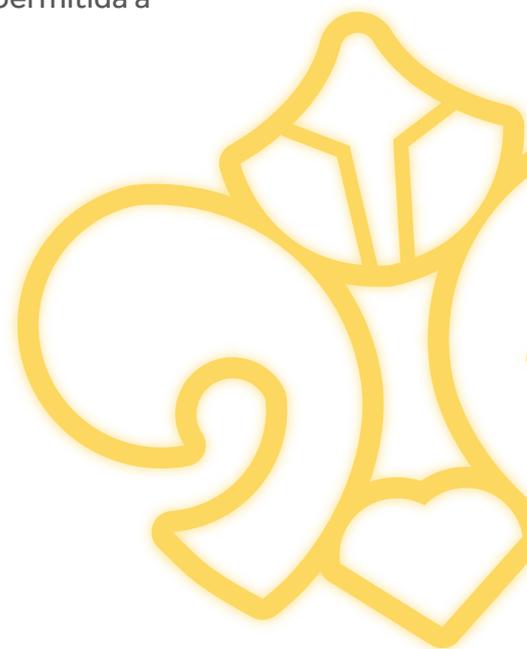
Finais de cada categoria a partir das 08:00.

INSCRIÇÃO

O evento tem custo de R\$25,00
Inscrição via MEU PAXTU até o dia 18/07/2022.

Distribuição dos custos:

Taxas Bancárias/Custos Administrativos e Operacionais	R\$ 9,00
Kit Participante (1 Distintivo + logística de envio)	R\$ 6,00
Servidor e Sistemas para operacionalização do evento	R\$ 3,00
Premiação	R\$ 5,00
Contingência	R\$ 2,00

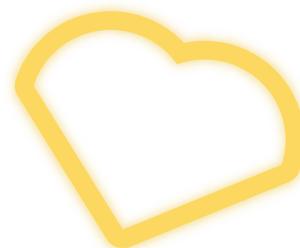


CANCELAMENTO DE INSCRIÇÃO

O inscrito que desejar cancelar a inscrição e solicitar reembolso do pagamento deverá fazê-lo pelo email eventos@escoteiros.org.br, até 02 de agosto. O custo do reembolso será de 50% do valor de inscrição. Após esse prazo, a inscrição poderá ser cancelada, porém não será feito reembolso da inscrição.

DISTINTIVO DO PARTICIPANTE

Incluído no custo do evento.



Desenvolvido para que se una com os distintivos das edições anteriores e formem uma mandala.



Mandala formada

NORMAS

Horário: os participantes devem se apresentar para check-in 15 minutos antes da sua partida e tolerância de 5 minutos, em caso ultrapasse o horário será considerado derrota por não apresentação.

Os participantes de categorias em equipe (League of Legends e Valorant) devem preencher o formulário bit.ly/EquipesScoutLeague2022 até o dia 02/08.

Os participantes originalmente inscritos em categorias em equipes (League of Legends e Valorant) que não conseguirem completar o seu time até o dia 30/05 poderão realizar a transferência da inscrição para as categorias individuais (Stop e Gartic) através do formulário bit.ly/TransferenciaScoutLeague22 até dia 02/08.

Os participantes de categorias em equipe (League of Legends e Valorant) que não preencherem o formulário de times e nem de transferência poderão ser desclassificados da competição.

Os regulamentos de cada jogo serão divulgados dentro do servidor oficial do discord.

Discord: a ferramenta para comunicação durante todas as partidas serão realizadas através do Discord (discordapp.com). O link de acesso ao servidor do evento será disponibilizado por e-mail a todos os participantes após o encerramento do prazo de inscrições. Não esqueça de garantir que seu e-mail no paxtu esteja atualizado e chegar sua caixa de spam.

Atitudes e comportamento: Eventos Escoteiros são um local de encontro, intercâmbio e amizade, fraternidade/marco de valores propostos na Lei e Promessa Escoteira. Caso não sejam respeitadas as normas ou instruções apresentadas pela Equipe de Organização, serão tomadas as medidas apropriadas que poderão, inclusive, culminar com a exclusão do participante. No caso de exclusão, o participante responderá pelo pagamento integral de todas as despesas decorrentes de tal situação.

Apresentação pessoal: conforme Regra 44 do P.O.R., nas cerimônias oficiais de abertura e encerramento, e sempre que solicitado pela Equipe de Organização, deverá ser utilizado o uniforme ou vestuário escoteiro.

Relações interpessoais: não serão permitidas atitudes ou situações que comprometam a integridade física, psíquica e moral dos participantes, ou sua estabilidade emocional. Os participantes devem manifestar respeito mútuo. Os adultos deverão respeitar a Política de Proteção Infante-juvenil dos Escoteiros do Brasil, conforme previsto no Capítulo 15 de nosso P.O.R.

Uso de imagem: os participantes cedem aos Escoteiros do Brasil o uso de imagens, na forma de fotografias ou vídeos realizados ao longo da atividade, para fins de promoção do Escotismo no Brasil. Este material poderá ser utilizado em recursos gráficos e/ou digitais destinados aos propósitos escoteiros e à divulgação do Movimento Escoteiro.

Política de Proteção Infanto-juvenil: os eventos realizados observam estritamente os princípios os regradados pela Política de Proteção Infanto-juvenil emanada dos Escoteiros do Brasil.

FAQ**Tenho que me inscrever com o time formado?**

As inscrições podem ser feitas individualmente, e os participantes podem procurar formar seus times até o dia 02/08 e preencher o formulário bit.ly/EquipesScoutLeague2022

Eu tenho meu time pronto, o que eu faço?

Após a confirmação de inscrição no evento de todos os participantes, o formulário deve ser preenchido uma única vez com a informação de todos os integrantes.

Meu time precisa ser formado por membros da minha UEL apenas?

Não, os times podem ser formados por qualquer associado dos Escoteiros do Brasil desde que esteja na mesma categoria de inscrição que você (Jovens ou Adultos). Não é permitida a formação de times com jogadores de categorias distintas.

Me inscrevi para jogar League of Legends ou Valorant e não tenho time, o que faço?

Caso tenha se inscrito em categorias em equipe mas não conseguiu formar time, você pode pedir sua transferência de categoria através do formulário bit.ly/TransferenciaScoutLeague22

Qual o papel da equipe de serviço durante o evento?

A Equipe de serviço será o apoio operacional do evento. Serão divididos em funções como: Moderação de canais, suporte e controle de chaveamento das categorias, transmissão, comunicação e demais áreas.

Tem certificado?

O certificado de participação será emitido automaticamente via MEU PAXTU no final do evento.

Um integrante do meu time perdeu o prazo e as vagas de inscrição, o que fazer?

Os casos serão analisados individualmente, porém não há garantia de que o jovem ou adulto poderá participa

Preciso estar disponível durante toda a duração do evento?

Você deve estar disponível e atento às comunicações do evento, e nos horários das partidas da sua categoria de inscrição que serão divulgados em momento posterior.

Por que o evento é pago?

A inscrição da Scout e-Sports League 2022 conta com o envio de distintivo e orçamento para servidor e sistemas usados para melhor execução do evento, entre outros custos.

Existe categoria de inscrição para Escotistas acompanhantes?

Não, as categorias para adultos são exclusivas para Equipe de Serviço ou Adultos Competidores.

DA CLASSIFICAÇÃO INDICATIVA

A Classificação Indicativa é um conjunto de informações sobre o conteúdo de obras audiovisuais e diversões públicas quanto à adequação de horário, local e faixa etária. Ela alerta os pais ou responsáveis sobre a adequação da programação à idade de crianças e adolescentes. A atividade de Classificação Indicativa é exercida pelo Ministério da Justiça e Segurança Pública com fundamento na Constituição Federal de 1988 e no Estatuto da Criança e do Adolescente, a Lei nº 8.069, de 13 de julho de 1990. Atualmente, a Portaria MJ nº 1.189 de 2018 reúne todas as instruções atuais sobre a Classificação Indicativa.

Tendo em vista a classificação indicativa dos jogos selecionados para a Scout e-Sports League, o comitê de organização decidiu pela permissão de participantes a partir dos 13 (treze) anos de idade, visando proteger as crianças de temáticas não recomendadas. Desta forma, poderão participar apenas os membros juvenis a partir dessa idade.

OUTROS

Quaisquer procedimentos não previstos neste Boletim serão passíveis de análise e decisão pela Equipe de Organização. Informações complementares podem ser obtidas junto ao Escritório Nacional através do email eventos@escoteiros.org.br ou pelo site escoteiros.org.br, clicando na aba de "Contato", ou pelo telefone (41) 3353-4732; ou ainda diretamente com a organização do Evento, pelo e-mail scoutleague@escoteiros.org.br.

ORGANIZAÇÃO

Esta atividade é organizada pela Equipe Nacional da Scout e-Sports League, representada pelo seu coordenador, Fernando Kobaia, e com apoio do Escritório Nacional dos Escoteiros do Brasil.

Curitiba, 22 de junho de 2022



Ivan Nascimento
Presidente dos Escoteiros
do Brasil



Aline Costa Teixeira Conde
Diretora Nacional de
Métodos Educativos

