



Escoteiros do Brasil
São Paulo



Conecta
Sampa
2020

Conecta Sampa

2020



 **OBJETIVOS** DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL



Em consonância com os princípios do Movimento Escoteiro e com os 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da Organização das Nações Unidas (ONU), o Conecta Sampa é o fechamento do “Conecte-se”, um conjunto de sugestões atividades criadas pelas Coordenações de Programa Educativo da Região Escoteira São Paulo, as quais cada Distrito, Unidade Escoteira Local e/ou Seção realizou/realizará de forma descentralizada ao longo de 2019.

Foram três grandes propostas que juntas trouxeram fichas de atividades para todas as áreas de desenvolvimento: “Conecte-se no coração”, cujas atividades estimularam o desenvolvimento espiritual e afetivo: Caminhada com Francisco, Mutirão Espiritual do Ramo Escoteiro, Conexão Sênior e Pré-Vigília Pioneira; “Conecte-se sempre na mente”, com ênfase no desenvolvimento intelectual e social: #soulobinho, Mutirão Tecnológico do Ramo Escoteiro, Zap Zap Sênior e Congresso Regional Pioneiro; e “Conecte-se junto de mim”, com foco nas áreas de desenvolvimento física e do caráter: Rally de Lobinhos, Distritos em Ação - Ramo Escoteiro, Mega Pioneirias Sênior e Dia Regional de Ação Comunitária Pioneira (DRACoPio).

O Conecta Sampa vem para finalizar este ciclo promovendo a conexão de todos e todas, na vivência concreta de nossa Fraternidade Escoteira! Vem para explorar, pela vivência, todos os aspectos do desenvolvimento sustentável, valorizando o ciclo natural da vida e a integração dos jovens dos quatro ramos (Lobinho, Escoteiro, Sênior e Pioneiro).





O Conecta Sampa tem como compromisso gerar o mínimo de impacto possível em todos os seus processos e atividades, incentivando jovens e adultos a repensarem seus hábitos, buscando desenvolver um olhar mais crítico sobre os mais diversos aspectos da vida em sociedade.

Programa

As vivências nessa grande atividade regional, destinada a todos os Ramos, serão divididas em cinco vilas:

Vila 1 - Aventura, adrenalina, superação e desafio.

ADRENOVILA: A vida é uma grande aventura que constantemente nos provoca a superar nossos próprios limites. A ADRENOVILA desafia os jovens de todos os ramos a trabalhar em equipe e encarar um conjunto de atividades repletas de aventura. Este é o local para aqueles que ousam!

Vila 2 - Tecnologia, inovação, conexão e desenvolvimento.

TECNOVILA: Tecnologia é muito mais do que o monte de aparelhos eletrônicos que usamos no dia a dia. Na TECNOVILA, os jovens vão compreender que toda inovação desenvolvida pela humanidade para suprir suas diversas necessidades representa tecnologia, cabendo a cada um escolher as que facilitem a aprendizagem e o desenvolvimento individual. Essa é a vila para quem está conectado!

Vila 3 - Sociedade, diversidade, humanidade e coexistência.

NOSSA VILA: Nós somos seres sociais e dependemos o tempo todo das pessoas ao nosso redor. Nesta vila, os jovens poderão refletir sobre sua relação com os diferentes grupos que compõem nossa sociedade, entendendo que todos somos iguais em nossas diferenças. Nossa Vila é o lugar para quem sabe que as diversidades nos unem e que, unidos, somos capazes de transformar de forma positiva esse planeta que nos acolhe!

Vila 4 - Meio ambiente, preservação de recursos naturais, o papel de cada indivíduo e a construção de um mundo melhor.

ECOVILA: O meio ambiente passa por um período de imensas transformações causadas pelo comportamento dos seres humanos, ou seja: nós. A Ecovila propicia um olhar crítico sobre nosso papel na preservação do planeta e sobre como nossas ações do dia a dia impactam e alteram constantemente o mundo em que vivemos. Esta é a vila para os que querem construir um mundo melhor!

Vila 5 – Percepção, conexão e aprendizado

VILA SENSORIAL: A quantidade de estímulos que recebemos a cada instante faz com que a gente não perceba o que de fato está ao nosso redor. O tempo todo a nossa visão, audição, tato, paladar e olfato abrem as portas para novas sensações, experiências e vivências que transformam o nosso interior. Basta aprendermos a nos concentrar nos diversos sensores de estímulos que todos temos, e que não são 100% utilizados no dia a dia. Esta Vila é o lugar certo para todos que querem sair do lugar comum e aprender fazendo! Afinal, estimular os nossos sentidos nos deixa mais alerta e traz autoconhecimento. E, o melhor, dá pra aprender tudo isso colocando a mão na massa e explorando um mundo de possibilidades!





Com as Vilas, construímos até aqui um planeta, onde nos emocionamos com aventuras, aprendemos novas tecnologias, nos relacionamos em sociedade e cuidamos de onde vivemos. Todo o planeta é composto por aglomerados de pessoas, lugares onde se encontram para descansar, conviver e trocar experiências. Estas são nossas cidades que acomodarão os participantes do Conecta Sampa:





Cidade da Paz: Sociedades pacíficas, justas e inclusivas são a primeira peça do quebra-cabeça que queremos construir. Para isso, nada mais justo do que os moradores desta cidade sejam "O povo livre da Floresta", habitantes que possuem leis que garantem o convívio em paz. É por isso que o Ramo Lobinho tomará conta deste local, inundando cada centímetro da Cidade da Paz com sua alegria contagiante.

Cidade das Pessoas: Nenhum planeta existe sem as pessoas que moram nele. Mais do que simplesmente existir, estas pessoas devem explorar novos territórios, fazer amizades e trocar experiências. Na cidade das Pessoas, os moradores serão os integrantes do Ramo Escoteiro, os quais trazem do seu íntimo a vontade de novas descobertas.

Cidade da Prosperidade: Vidas prósperas, plenas e em harmonia com a natureza são as vidas que buscamos atingir. Prosperidade significa ser feliz e bem-sucedido nas mais diversas instâncias da vida, o que representa um desafio interno e externo constante. Este desafio é o que molda a vida do Ramo Sênior, fazendo deles os moradores da Cidade da Prosperidade.

Cidade Planeta: Nosso planeta é rico, não só em pessoas e aventuras, mas também em recursos naturais que nos permitem viver nele. Cuidar destes recursos, permitindo que futuras gerações habitem este local do mesmo modo como habitamos é um dos projetos da vida de todos os que nele moram. Para condensar estes projetos, ninguém melhor do que os moradores da Cidade Planeta: o Ramo Pioneiro.

Cidade das Parcerias: Temos um planeta cheio de cidades pacíficas, pessoas, projetos e desafios e toda essa estrutura precisa das pessoas que, em parceria, tentem ao máximo fazer com que o desenvolvimento aconteça, não importa como. Estas pessoas da Cidade das Parcerias não poderiam ser outras senão a Equipe de Serviço, sempre preocupados com cada detalhe.

Quando?

11 a 14 de junho de 2020 (quinta-feira a domingo)

Abertura prevista as 19h do dia 11 de junho (quinta-feira)

Encerramento previsto para as 10h do dia 14 de junho (domingo)

Check-in das 11h às 16h do dia 11 de junho (quinta-feira)

Onde?

Estância Árvore da Vida

Estrada Estância Árvore da Vida, s/n, Estância Árvore da Vida, Sumaré/SP.

Conheça mais sobre o local, acessando: <http://www.estanciaarvoredavida.com.br/>



Quem pode participar?

Lobinhos (as), Escoteiros (as), Seniores e Guias e Pioneiros (as) : as equipes serão formadas por jovens de um mesmo Ramo que deverão ser acompanhados, obrigatoriamente, por adultos voluntários, com exceção dos jovens do Ramo Pioneiro. As Cidades serão formadas por Ramo, de acordo com sua faixa etária.

Escotistas acompanhantes: A participação como “Escotista” será permitida aos adultos que atendam os seguintes requisitos:

- Possuam idade igual ou superior a 18 (dezoito) anos na data de início do evento;
- Estejam registrados na categoria “Escotista” em seu cadastro no SIGUE/Paxtu;
- Possuam o Nível Preliminar concluído;
- Possuam o certificado de conclusão do Curso “TreVo – Treinamento da Equipe de Voluntários” que será disponibilizado pela organização do evento em plataforma EaD.

A inscrição como Escotista estará condicionada à existência de inscrições de jovens em sua UEL/Distrito para formar uma equipe com:

- 6 (seis) jovens do Ramo Lobinho ou
- 8 (oito) jovens do Ramo Escoteiro ou
- 8 (oito) jovens do Ramo Sênior

para a qual será designado como responsável, dependendo do seu Ramo de atuação, e que esteja cadastrado no SIGUE/Paxtu na categoria “Escotista” na data de montagem das Cidades.

*A inscrição de escotistas do Ramo Pioneiro está condicionada à existência de inscrições de ao menos um jovem de sua UEL/Distrito.

Equipe de serviço: A participação como membro da “Equipe de Serviço” será possível para adultos que atendam os seguintes requisitos:

- Possuam idade igual ou superior a 18 (dezoito) anos na data de início do acampamento;
- Possuam o Nível Preliminar concluído;
- Possuam o certificado de conclusão do Curso “TreVo – Treinamento da Equipe de Voluntários” que será disponibilizado pela organização do evento em plataforma EaD

A participação como membro da Equipe de Serviço (ES) estará condicionada às necessidades do evento e ao perfil estabelecido para a função. Poderá ser previamente definido, ou não, qual será o setor de atuação do membro da ES no evento, de acordo com as necessidades da coordenação. Aquele que desempenhar adequadamente suas funções como integrante da ES, de acordo com as necessidades da organização do evento, receberá, a posteriori, um crédito no valor de R\$100,00 (cem reais) para compras na plataforma Meu Kit. As tarefas e funções da Equipe de Serviço serão definidas pelos organizadores do Conecta Sampa em um informativo específico. Os inscritos nesta categoria deverão chegar ao local do evento na data de 10/06/2020 para treinamento prévio específico

Todos os participantes deverão estar com seu registro escoteiro válido na data de realização do evento.



Quanto?

Categoria	R\$	lote 1	lote 2	lote 3	lote 4	lote 5	lote 6	lote 6
		27/09/19 a 30/09/19	30/09/19 a 29/10/19	29/10/19 a 26/11/19	26/11/19 a 19/12/19	19/12/19 a 27/01/20	27/01/20 a 24/02/20	24/02/20 a 16/03/20
Jovens e Escotistas	Valor*	R\$ 525,60 8 parcelas R\$ 65,70	R\$ 525,60 7 parcelas R\$ 75,10	R\$ 555,00 6 parcelas R\$92,50	R\$ 555,00 5 parcelas R\$111,00	R\$ 597,00 4 parcelas R\$ 149,25	R\$ 597,00 3 parcelas R\$ 199	R\$ 597,00 2 parcelas R\$ 298
Jovens e Escotistas isentos	Valor*	R\$ 131,40 8 parcelas R\$ 16,45	R\$ 131,40 7 parcelas R\$18,80	R\$ 138,75 6 parcelas R\$ 23,15	R\$138,75 5 parcelas R\$ 27,75	R\$149,25 4 parcelas R\$ 37,35	R\$149,25 3 parcelas R\$ 49,75	R\$149,25 2 parcelas R\$ 74,65
Equipe de Serviço	Valor*	R\$ 468,00 8 parcelas R\$58,50	R\$ 468,00 7 parcelas R\$66,90	R\$ 495,00 6 parcelas R\$ 82,50	R\$ 495,00 5 parcelas R\$ 99,00	R\$504,00 4 parcelas R\$ 126	R\$504,00 3 parcelas R\$ 168	R\$504,00 2 parcelas R\$ 252

*Valores até às 15h59 da data final de cada lote.

Inclui: estadia, atividades previstas, pulseira de identificação e alimentação a partir do jantar do dia 11 de junho de 2020 (quinta-feira) até o café-da-manhã do dia 14 de junho de 2020 (domingo).





Distribuição dos custos que compõem o valor da taxa de inscrição do evento

Item	Porcentagem
Alimentação + Hospedagem	78%
Programa	10%
Infraestrutura	6%
Celebrações	2%
Logística	1%
Segurança e Saúde	1%
Comunicação e Marketing	1%
Reembolso ES	1%
total	100%

Regras para pagamento por intermédio de Boleto Bancário

- A) Os boletos bancários serão emitidos somente com vencimento para o dia 30 de cada mês.
- B) Para emissão do boleto bancário, o associado deverá obrigatoriamente informar o seu número do CPF, endereço e dados bancários completos, verificando se os demais dados cadastrais estão corretos no SIGUE/Paxtu.
- C) A quantidade de parcelas está limitada à data de encerramento das inscrições, ou seja, até às 23h59 de 16/03/2020. Exemplo: inscrição efetivada até às 15h59 de 29/10/2019 poderá ser efetuada em até 7 (sete) parcelas. Inscrição efetivada a partir das 16h de 29/10/2019 até as 15h59 de 26/11/2019, poderá ser efetuada em até 6 (seis) parcelas, com o último vencimento em 30/03/2020.
A inscrição efetivada a partir das 16h de 19/12/2019 terá vencimento único em 30/03/2020.
- D) O pagamento da primeira parcela deverá ocorrer sempre no mês da efetivação da inscrição.
- E) Os boletos bancários somente poderão ser emitidos mensalmente a cada parcela, evitando assim a oneração dos custos referente às taxas bancárias.
- F) No caso de atraso do pagamento o participante deverá acessar o SIGUE/Paxtu e emitir o novo boleto bancário, com a nova data de vencimento e valor atualizado.
- G) O atraso do pagamento em qualquer categoria de participante incidirá cobrança de multa de 2% (dois por cento) e juros de 1% a.m. (um por cento).
- H) A regularização no pagamento da parcela em atraso somente será permitida no limite de até 30 (trinta) dias do vencimento. Após o prazo de 30 (trinta) dias de atraso, a inscrição será automaticamente cancelada.





I) Caso o associado tenha sua inscrição cancelada e deseje efetuar uma nova inscrição, será aplicado um novo valor de acordo com a tabela de valores vigente.

J) A mudança nos valores ocorrerá sempre às 16h do último dia de cada lote.

Regras para pagamento por intermédio de Cartão de Crédito

A) O pagamento pelo cartão de crédito poderá ser parcelado em até 07 (sete) vezes, de acordo com os valores vigentes no ato da inscrição.

B) Em caso de cancelamento de inscrição efetuada por meio de pagamento pelo cartão de crédito, os valores serão restituídos por intermédio da mesma modalidade, ou seja, os valores a devolver serão estornados somente na fatura do respectivo cartão de crédito, deduzidas as taxas da operadora do cartão.

C) Caso o associado tenha sua inscrição cancelada e deseje efetuar uma nova inscrição, será aplicado um novo valor de acordo com a tabela vigente.

D) A mudança nos valores ocorrerá sempre às 16h do último dia de cada lote.

Lista de espera, transferências e cancelamentos

A) Em caso de cancelamento da inscrição, o valor pago será devolvido parcialmente, descontadas as taxas administrativas, bem como valores já comprometidos na data do cancelamento.

B) Data-limite para solicitação de cancelamento de inscrição: **16/03/2020**.

C) Transferências de inscrições: O participante cujos pagamentos estiverem em dia, poderá transferir sua inscrição a outro associado que esteja com registro válido, na mesma categoria que se inscreveu, estando este com registro em dia. Na solicitação, os associados devem informar os números de registro de ambos, e eventuais restrições alimentares. Os acertos financeiros dos valores já pagos ao evento devem ser realizados diretamente entre os associados que estão realizando a transação. Prazo para transferência de inscrição: **16/03/2020**. Após essa data não será mais possível realizar transferência.

D) Data-limite para chamada de novos interessados da lista de espera (se houver): **20/03/2020**.





Como se inscrever?

Exclusivamente via Meu PAXTU, na área de Eventos, das **0h do dia 27 de setembro até às 23h59 do dia 16 de março de 2020**, ou até serem contempladas todas as vagas.

Observação: Todos os participantes do evento deverão estar devidamente uniformizados ou utilizando o vestuário escoteiro, conforme o modelo adotado pela UEL, e entregar no check-in autorização pela Diretoria da Unidade Escoteira Local e responsável legal (no caso de menores de idade), bem como ficha médica atualizada, sob pena de não participação no evento.

Limite de vagas

839 jovens e 278 escotistas do Ramo Lobinho
1096 jovens e 137 escotistas do Ramo Escoteiro
816 jovens e 102 escotistas do Ramo Sênior
470 jovens e 82 escotistas do Ramo Pioneiro
800 membros da Equipe de Serviço

Acomodação

As acomodações para o Conecta Sampa serão estruturadas em Cidades:

- Cidade da Paz: Ramo Lobinho
- Cidade das Pessoas: Ramo Escoteiro
- Cidade da Prosperidade: Ramo Sênior
- Cidade Planeta: Ramo Pioneiro
- Cidade das Parcerias: Equipe de Serviço

No local do evento, o pernoite será realizado em dormitórios coletivos que comportam de 6 a 12 pessoas, equipados com beliches e treliches e com 1 banheiro com chuveiro por quarto (será necessário trazer roupa de cama e/ou saco de dormir e material individual de higiene pessoal e para banho).

Lobinhos (as), Escoteiros (as), Seniores e Guias, Pioneiros (as) serão separados por equipes, por gênero, nos dormitórios coletivos. Escotistas Acompanhantes e Equipe de Serviço serão acomodados em dormitórios na mesma configuração, respectivamente.

Adequação às regras e condutas

O evento seguirá de forma integral as definições dos Princípios, Organização e Regras (P.O.R.) da União dos Escoteiros do Brasil. Condutas desrespeitosas para com outros jovens, escotistas, equipe de serviço ou qualquer outra pessoa presente no evento não serão toleradas.



Procedimentos não previstos

O Comitê Gestor do Conecta Sampa decidirá quanto a procedimentos não previstos no presente documento ou qualquer excepcionalidade.

Mais Informações

Coordenação do Evento

Equipe Regional de Eventos Estratégicos
E-mail: conectasampa@escoteirossp.org.br

Dúvidas sobre programa do evento

Escritório Regional de São Paulo dos Escoteiros do Brasil – Programa Educativo
E-mail: programa@escoteirossp.org.br
Tel.: (11) 3154-5500 Ramal 4

Dúvidas sobre inscrições do evento

Escritório Regional de São Paulo dos Escoteiros do Brasil – Eventos
E-mail: eventos@escoteirossp.org.br
Tel.: (11) 3154-5500 Ramal 4

Dúvidas sobre boletos e devoluções de inscrições do evento

Escritório Regional de São Paulo dos Escoteiros do Brasil – Financeiro
E-mail: tesouraria@escoteirossp.org.br
Tel.: (11) 3154-5500 Ramal 8

• Informar no assunto do e-mail o nome do evento e o assunto a que se refere e no corpo do e-mail, informar nome do evento, tema, nome completo, UEL, número do registro e telefone para contato.

Acompanhe as novidades do evento pelo site www.escoteirossp.org.br e pela página no Facebook Escoteiros SP.



Alexandre Banchi

Presidente do Comitê Gestor do Conecta Sampa



Ingrid Foresto

Coordenadora Geral do Conecta Sampa

