

Ramo Escoteiro

QUEM NÃO SE COMUNICA, SE TRUMBICA.

Informações:

Duração: 3'05" horas

Local: Definido pelo aplicador

Participantes: sem limites

Área de Desenvolvimento:

Intelectual, Social, Afetivo, Espiritual, Caráter

Progressão Pessoal:

Esta atividade colabora para o alcance das seguintes competências:

- INTELECTUAL

PISTA E TRILHA

- Participo com entusiasmo das atividades artísticas de minha tropa.
- Conheço várias técnicas de comunicação e sei utilizar algumas delas.

RUMO E TRAVESSIA

- Organizo atividades criativas para serem realizadas com meu grupo de amigos.
- Manifesto meus interesses e aptidões artísticas, contribuindo com o bom ambiente nas atividades.

CARÁTER

PISTA E TRILHA

- Procuro ser alegre, mesmo nos momentos difíceis, compartilho minha alegria com os outros respeitando a todos.

RUMO E TRAVESSIA

- Busco fazer as coisas bem feitas, superando minhas limitações para cumprir minhas responsabilidades.
- Estou sempre alegre e divido minha alegria com os outros

AFETIVO

PISTA E TRILHA

- Trato a todos com generosidade e gentileza.

RUMO E TRAVESSIA

- Consigo me manifestar de forma respeitosa quando converso com outros, mesmo que minha opinião seja diferente.
- Aprecio as pessoas pelo que elas são e estou sempre disposto a ajudar a todos.

- SOCIAL

PISTA E TRILHA

- Procuro conhecer a cultura do meu país.

RUMO E TRAVESSIA

- Tomo iniciativa para realizar atividades que valorizam a nossa diversidade cultural.



- ESPIRITUAL

PISTA E TRILHA

Participo de atividades de reflexão e celebrações religiosas.

RUMO E TRAVESSIA

Encontro Deus na natureza, nas pessoas e nos acontecimentos, me relacionando com Ele por meio da oração.

Esta atividade colabora para o alcance das seguintes especialidades:

-Rastreamento

- Item 2

-Radioescuta[Quebra da Disposição de Texto]-Item 5

Objetivos do Desenvolvimento Sustentável (ODS):

Objetivo 3: Assegurar uma vida saudável e promover o bem-estar para todas e todos, em todas as idades

Programação:

HORA	ATIVIDADE	MATERIAL
15min	Cerimônia de abertura (I.B.O.A)	- Aparelho com internet
15min	Oração	- Aparelho com internet
20min	Qual é a música?	- Aparelho com internet
30min	O Q Q tu disseste?	- Aparelho com internet
25min	A.B.C. internacional	- Aparelho com internet
25min	Jogo do Kim – áudio	- Aparelho com internet
20min	O escoteiro é amigo de todos	- Aparelho com internet
30min	Comunicação pictórica	- Aparelho com internet - Papel, Canetas coloridas

Material:

- Celular/tablet/computador com internet, canetas ou tintas coloridas, cartolina ou papel de qualquer tamanho.

Antes de começar:

Esta atividade tem por finalidade aplicar jogos e desafios remotos, na forma de desafios de comunicação, devido à impossibilidade da reunião presencial, em detrimento de qualquer acontecimento superveniente ou programado. Enviar aos escoteiros (as) previamente: Os Estados brasileiros, o código Q e o Código fonético Internacional.

Descrição da Atividade:

CERIMÔNIA DE ABERTURA - IBOA

Através do site <https://online.seterra.com/pt/fl/2038> os escoteiros tentarão acertar as bandeiras dos Estados brasileiros.

ORAÇÃO

Com a frase de B.P.: "Muitas pessoas devem a grandeza de suas vidas aos problemas que tiveram de vencer." O escotista organizará um debate com a Tropa sobre a frase posta.

QUAL É A MÚSICA?

Através do meio de comunicação escolhido, cada patrulha deverá escolher uma música escoteira bem conhecida e fazer uma paródia dessa música. As outras patrulhas devem tentar adivinhar qual o nome da música original.



**O Q Q tu disseste?**

Quem usa rádios comunicadores utiliza o Código Q para se comunicar nas conversas. Desenvolvido quando o rádio utilizava o Código Morse para transmitir mensagens, ele é internacional e usado como forma de agilizar a comunicação.

Uma patrulha deverá desafiar outra patrulha para tentar decifrar uma conversa (a patrulha deve criar) de pelo menos 1 minuto usando a linguagem do Código Q.

Principais Siglas e Significados do Código Q

- Q.A.P = Na escuta?
- Q.A.R = Desligar
- Q.R.N = Interferência
- Q.R.A = Nome do operador
- Q.R.L = Estou ocupado
- Q.R.M = Interferência humana
- Q.R.Q = Transmita mais depressa
- Q.R.S = Transmita mais devagar
- Q.R.T = Fora do ar
- Q.R.U = Tem algo para mim
- Q.R.V = As suas ordens
- Q.R.X = Aguarde
- Q.R.Z = Fale quem chamou
- Q.S.A = Como está recebendo?
- Q.S.L = Entendido
- Q.S.M = Está ouvindo?
- Q.S.O = Comunicado aviso
- Q.S.P = Fazer ponte
- Q.T.C = Mensagem
- Q.T.H = Endereço
- Q.T.R = Horário exato
- Q.T.U = Horário
- Q.T.A = Última forma
- Q.S.V = Viatura
- Q.S.D = Motorista
- Q.S.J = Dinheiro
- T.K.S = Obrigado

A.B.C. INTERNACIONAL

O "Código fonético Internacional", também conhecido como "Alfabeto Fonético Internacional" é utilizado nas comunicações civis e/ou militares via telefone ou radiofonia, a fim de evitar-se que palavras transmitidas sejam mal interpretadas, motivo pelo qual as mesmas são soletradas.

Exemplo: Alerta = vou soletrar: Alfa Lima Echo Romeo Tango Alfa.

Cada Escoteiro escreverá uma mensagem bem alegre a sua escolha para outro escoteiro em uma rede social de sua escolha. Um escoteiro só pode receber uma mensagem para dar a oportunidade de todos receberem. Não esqueça de marcar o escoteiro escolhido e colocar a hashtag #escoteirosonline

- A - Alfa
- B - Bravo
- C - Charlie
- D - Delta
- E - Echo
- F - Foxtrot



- G - Golf
- H - Hotel
- I - India
- J - Juliet
- K - Kilo
- L - Lima
- M - Mike
- N - November
- O - Oscar
- P - Papa
- Q - Quebec
- R - Romeu
- S - Sierra
- T - Tango
- U - Uniform
- V - Victor
- W - Whiskey
- X - X-ray
- Y - Yankee
- Z - Zulu

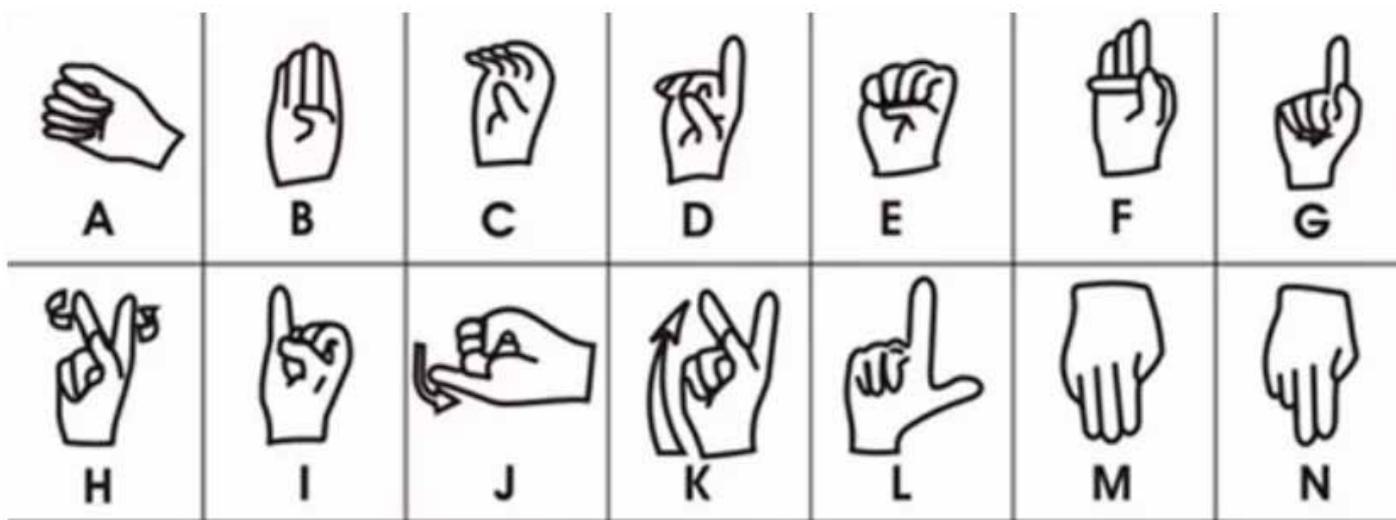
JOGO DO KIM – ÁUDIO

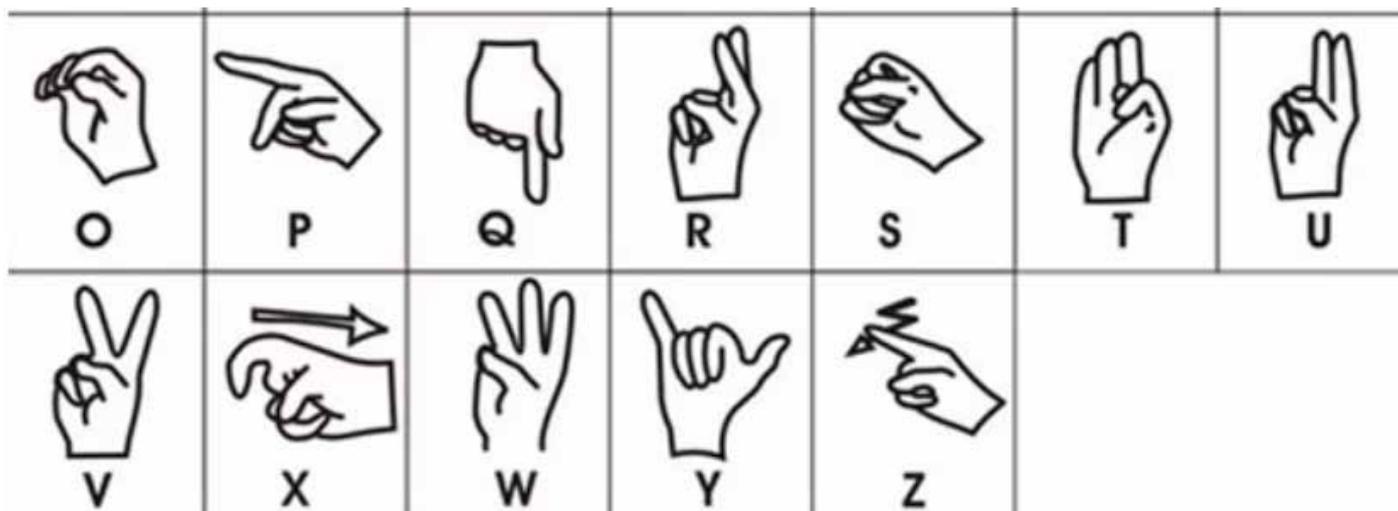
O escotista selecionará no mínimo 20 sons (ex.: barulho da água, buzina, sirene, etc.) e cada escoteiro tentará adivinhar que tipo de som está tocando. Importante: o escoteiro não pode falar qual é o som, ele deve escrever qual som imagina ser. Ao final do game o escotista contabilizará os pontos gerais.

O ESCOTEIRO É AMIGO DE TODOS

Você sabia que o Brasil possui duas línguas oficiais? Além do Português, que a primeira língua oficial, temos também a LIBRAS (Língua Brasileira de Sinais). Essa é uma modalidade gestual-visual onde é possível se comunicar através de gestos, expressões faciais e corporais. É conhecida como língua gestual e utiliza-se de gestos e sinais em substituição à língua que todos nós bem conhecemos em nossas comunicações: a língua de sons ou oral.

Esse é o alfabeto em LIBRAS:





Agora, é com você!! Assista ao vídeo no link www.bit.ly/PromessaLIBRAS e aprenda a Promessa Escoteira em Libras. Depois é a sua vez!! Grave um vídeo realizando a Promessa Escoteira em Libras, convide sua família para te auxiliar nessa tarefa e compartilhe nos grupos da Tropa/Patrolha.

COMUNICAÇÃO PICTÓRICA

A comunicação alternativa destina-se a pessoas sem fala ou sem escrita funcional ou em defasagem entre sua necessidade comunicativa e sua habilidade de falar e/ou escrever. Usaremos aqui a linguagem pictórica.

Cada patrulha deve fazer um desenho ou pintar em um papel em branco uma estória (a critério da patrulha). Quando as patrulhas terminarem, as outras tentarão decifrar qual foi a estória contada nos desenhos. O intuito é saber qual vai ser a patrulha que mais se aproximará da estória criada.

Variações:

A equipe de escotistas poderá adaptar esta ficha de acordo com a necessidade, sempre ouvindo os jovens no que couber.

Dicas:

O escotista poderá selecionar previamente a plataforma de comunicação digital recomendada no site abaixo ou outra de sua preferência.

<https://www.escoteirosonline.org.br/post/fa%C3%A7a-reuni%C3%B5es-escoteiras-sem-sair-de-casa>

Bibliografia:

Sugestão de site com as bandeiras dos estados brasileiros:

<https://www.estadosecapitaisdobrasil.com/bandeiras-do-brasil/>

Sugestão de aplicativo para reproduzir diversos sons:

Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.zeptars.soundbuttons>

iOS: <https://apps.apple.com/us/app/instant-sound-effects-buttons-free/id669880476>

Considerações:

É importante comunicar os pais e/ou responsáveis sobre as atividades digitais para os mesmos disponibilizarem o material necessário para a realização desta ficha de atividades.

Essa ficha de atividade foi desenvolvida por Ana Luiza do Prado Lima, Elisa Garcia Goe e Thomaz Edson Corrêa de Oliveira. Em caso de dúvidas entre em contato pelo e-mail elisa.goe@escoteiros.org.br ou programa@escoteiros.org.br.

Publicada em ___/___/___.