

## Ramo Lobinho

# Pernoite Online

### Informações

- **Duração:** Das 18h de um dia às 12h de outro (18h de duração, com intervalos)
- **Local:** Cada um em sua casa, via WhatsApp e plataforma de videoconferência (Meet, Zoom, Jitsi etc.)
- **Participantes:** 24 lobinhos, com a possibilidade de participação da família.
- **ODS Desenvolvida:** 4. Educação de Qualidade
- **Área de desenvolvimento:** Físico, Intelectual, Social, Afetivo, Espiritual, Caráter

### Progressão pessoal

- E10 - Procurar uma forma de praticar uma boa ação em seu grupo escoteiro ou em sua escola e realizá-la.
- F8 - Conhecer a importância de uma boa alimentação para a saúde e consumir alimentos variados, praticando cuidados com a higiene.
- S9 - Ter uma lista com telefones úteis e dos serviços de atendimento a emergências.
- I12 - Saber cantar três canções típicas da Alcateia e participar de uma dança da Jângal.
- S29 - Conhecer a história de Kotick, a foca branca.
- C2 - Trazer para a Alcateia a ideia de um jogo agradável e divertido ou contar uma história engraçada.
- I1 - Conhecer o material individual para um acampamento / acantonamento, arrumar a sua mochila e enrolar um saco de dormir.
- I3 - Acertar a maioria dos objetos num jogo do Kim (de visão, audição, tato, olfato ou paladar).
- F24 - Preparar uma refeição simples e saudável em atividade da Alcateia.
- E9 - Participar de uma roda da Alcateia em que todos agradecem pelo que têm e pela ajuda recebida uns dos outros ou de terceiros.

### Programação

#### DIA 1

Hora	Atividade	Material
18:00	Rotina Inicial	
18:15	Arrumando a mochila!	Lista de itens; papel e caneta
18:40	Família que aplaude unida	
19:00	A fauna local	Fotos dos animais
19:30	Preparados para Emergências!	
20:00	Jantando juntos	
21:00	Flor Vermelha	
22:00	Montagem do abrigo	
22:45	Recolher	
23:00	Descanso	

## DIA 2

Hora	Atividade	Material
07:00	Alvorada, desmonte do abrigo e asseio	
08:00	Café da manhã	
08:45	Espiritualidade	Material de desenho
09:15	Ginástica!	
09:45	Camarim em casa	
10:15	Jogo do Kim (parte 1)	Imagens de 15 objetos; papel e caneta
10:40	Pausa para o lanche	
11:00	Jogo do Kim (parte 2)	Cena montada
11:20	Boa AÇÃO do Dia!	
11:50	Avaliação	
12:00	Encerramento	

## Material

Toda a atividade foi pensada para que se utilize o mínimo de material possível, de modo a ser possível na maioria dos lares.

- Acesso à internet por celular e/ou computador
- Grupo de mensagens
- Plataforma de videoconferência
- Material de desenho
- Papel
- Caneta

## Na semana anterior à atividade

- Criar um grupo de WhatsApp para que as crianças possam receber as mensagens de tarefas, vídeos etc. Inicialmente, configurar o grupo para que só os escotistas (administradores) possam enviar mensagens. Quando for dada uma tarefa, abre-se o grupo para que todos enviem; terminado o prazo da tarefa, restringe-se novamente. Nos momentos em que o grupo estiver aberto, é importante que apenas um escotista seja responsável por dar "ok" e responder, para manter a organização.
- Escolher uma plataforma de videoconferência (Meet, Zoom, Jitsi etc.) e combinar com os lobinhos que apenas os escotistas vão gerenciar a abertura dos microfones, para que as instruções sejam ouvidas por todos. O lobinho que desejar falar deve sinalizar pelo chat da plataforma.
- Na hora marcada, todos devem estar de uniforme e com as plataformas conectadas.
- Os escotistas devem se alternar na interação com as crianças.
- Informar aos pais as condições da atividade com antecedência.

## Descrição da atividade

## DIA 01

**18:00 - Rotina Inicial** – Após as boas-vindas, enviar uma imagem da Bandeira Nacional e abrir o grupo para que cada lobinho envie uma selfie fazendo a saudação. Um lobinho e seu(sua) responsável, previamente combinados, mandam um pequeno vídeo com uma mensagem de oração. Usando a plataforma escolhida, faz-se um Grande Uivo com as câmeras ligadas.

**18:15 - Arrumando a mochila!** - Será que os lobinhos sabem o que é necessário para um acampamento de 4 dias? O escotista terá uma lista básica (sugestão abaixo) e cada lobinho deve dizer um item, mas sem poder repetir o que outros já disseram. Em alguns itens, o escotista dirá "Pega lá" e todos devem buscar o que foi pedido e mostrar na câmera.

### **Vestuário**

Uniforme

04 camisetas

04 cuecas / calcinhas

01 muda de roupa de frio (calça + casaco)

04 shorts ou bermudas

01 muda de roupa de banho (sungã / maiô)

04 pares de meia

01 capa de chuva

01 par de tênis reserva

01 par de chinelos

### **Higiene**

01 saboneteira com sabonete (ou líquido)

01 xampu

01 pasta dental pequena

01 escova de dente

01 pente ou escova de cabelo

01 toalha de banho leve

01 repelente contra insetos

01 protetor solar

### **Equipamento**

01 mochila de acampamento

01 saco de dormir

01 isolante térmico para forrar o chão

01 lanterna pequena

Pilhas novas

01 cantil

Sacos para roupas sujas e molhadas

### **Alimentação**

01 sacola, preferencialmente de pano, para guardar os utensílios

01 prato fundo de plástico

01 caneca de plástico

01 colher

01 garfo

01 faca

**18:40 - Família que aplaude unida** - Para expressar a gratidão da família em pertencer ao Movimento Escoteiro e realizar essa atividade, o lobinho deverá ensinar a palma escoteira a alguém de sua casa que não seja escoteiro. Em seguida, deve enviar para o grupo um pequeno vídeo dos dois fazendo a palma. Caso todos da casa sejam escoteiros e já saibam a palma, o lobinho deve ensinar uma canção da Alcateia.



**19:00 - A fauna local** - Em todo acampamento, é fundamental observar os animais que podem habitar a região, tanto para não os ameaçar como para nos protegemos. Já que estamos “chegando” ao nosso acampamento, vamos reconhecer os animais. O escotista envia diferentes imagens em privado para os lobinhos e eles devem reproduzir aquele animal em uma foto, usando o próprio corpo e acessórios que tiver em casa. Quando todas as fotos forem enviadas para o grupo de mensagens, inicia-se um jogo de adivinhação na plataforma para que todos tentem descobrir os animais reproduzidos.

**19:30 - Preparados para Emergências!** - Quando acampamos, também precisamos ficar atentos a alguns locais importantes que estejam perto para qualquer emergência. Usando o aplicativo Google Maps na versão “Satélite”, os lobinhos deverão capturar a tela e marcar onde ficam:

- a sua própria residência (local do pernoite)
- uma farmácia
- um hospital
- um posto de saúde ou UPA
- uma delegacia de polícia
- um quartel de bombeiros
- um mercado ou supermercado
- uma padaria

Ao final, podem compartilhar no grupo, e o escotista pode lembrar dos principais telefones de emergência que devemos ter à mão.

**20:00 - Jantando juntos** - Combinar com os responsáveis para que os lobinhos jantem nesse mesmo horário. Pode-se compartilhar fotos dos pratos, fazer a oração juntos antes de comer, e os lobinhos podem mostrar que alimentos saudáveis estão consumindo.

**21:00 - Flor Vermelha** - Os lobinhos devem ser incentivados a usar suas mantas de Fogo de Conselho se tiverem. Usando a plataforma de videoconferência escolhida, o escotista pode projetar a imagem ou vídeo de uma fogueira, com uma mensagem de abertura que fale da importância de estarmos fazendo nossa parte e mantendo o distanciamento social - um sacrifício pessoal que trará benefícios para o coletivo, tal como fez Kotick, a foca branca. Para a abertura dessa Flor Vermelha especial, pode-se cantar a seguinte canção. Caso os lobinhos não conheçam a canção original (“A Canoa Virou”), pode-se ensinar e brincar com os próprios nomes deles.

### **A Canoa Virou**

(Obra de domínio público)

A canoa virou  
Pois deixaram ela virar  
Foi por causa do(a) (nome)  
Que não soube remar

Se eu fosse um peixinho  
E soubesse nadar  
Eu tirava Maria  
Do fundo do mar





## Sou Kotick

Sou Kotick, a foca branca  
Gosto muito de brincar  
Dou mergulhos, como peixes  
Como é bom viver no mar.

Sou amigo e companheiro  
Sempre pronto pra ajudar  
O meu povo só precisa  
de um lugar para morar.

Em seguida, o escotista conta a história de "Kotick, a foca branca", que dá um exemplo de generosidade e de coletividade. Pode-se fazer a contação simples, com sombras, dedoches, fantoches, desenhos e até mesmo vídeos. Na etapa final da Flor Vermelha, pode-se propor aos lobinhos que, em no máximo 2 minutos, contem uma história engraçada que tenha acontecido durante este período de isolamento social. O desafio é não estourar o tempo e terminar a história. Para encerrar a Flor Vermelha, pode-se cantar a canção de mesmo nome.

## A Flor Vermelha

A flor vermelha iluminará  
Alcateia dança ao seu redor  
Vamos dançando nossa lei cantar  
Com o cair do sol

Tu e eu somos irmãos  
E do mesmo sangue  
Teu rastro vai junto ao meu rastro  
Minha caça é para ti

Ouve de Baloo todas as lições  
Alcateia dança ao seu redor  
Boa caçada assim conseguir  
Com o cair do sol

Refrão

**22:00 - Montagem do abrigo** - Os lobinhos serão informados de que devem montar um abrigo em sua casa, um lugar que simule um acampamento, mas que não pode ser a própria cama nem a cama de outra pessoa, deve ter um "teto" e uma "porta". Perto da "porta" deve haver algo que represente uma pequena fogueira.

**22:45 - Recolher** - Os lobinhos devem enviar para o grupo de Whatsapp uma selfie prontos para dormir em seu abrigo. O grupo de mensagens ficará fechado durante o horário de descanso.

**23:00 - 07:00** - Horário de descanso



**DIA 02**

**07:00 - 08:00** - Alvorada, desmonte do abrigo e asseio

**08:00 - Café da manhã** - Os lobinhos devem ser incentivados a preparar sozinhos seu café da manhã, que deve ser composto de pelo menos 3 itens, sendo um sanduíche saudável, uma bebida e um complemento. Usando a plataforma escolhida, todos tomarão café juntos.

**08:45 - Espiritualidade** - Cada lobinho fará um desenho ou escolherá um objeto em sua casa que usará para representar algo pelo qual seja grato neste dia. Usando a plataforma escolhida, a Alcateia será incentivada a agradecer pelo que tem e pela ajuda que recebem uns dos outros e de terceiros. Ao final, abre-se para que um lobinho faça uma oração para iniciar o dia.

**09:15 - Ginástica!** - Usando a plataforma escolhida, o escotista comanda uma pequena sessão de alongamento, polichinelo e corrida no mesmo lugar, todos com os vídeos ligados. Sugere-se que, se houver um(a) escotista apelidado de Bagheera, seja ele(a) a conduzir a atividade.

**09:45 - Camarim em casa** - Os lobinhos terão 10 minutos para procurar e vestir adereços que componham um personagem maluco a ser apresentado para a Alcateia. O lobinho deve interpretar seu personagem! Usando a plataforma escolhida, todos se apresentam e a Alcateia tenta, coletivamente, criar uma história maluca juntando todo mundo.

**10:15 - Jogo do Kim (parte 1)** - Usando a plataforma escolhida, o escotista compartilha sua tela e apresenta imagens de 15 objetos cotidianos, por 1 minuto. Os lobinhos devem ser advertidos de que não podem printar a tela. Passado o tempo, terão 10 minutos para escrever em um papel os 15 objetos apresentados.

**10:40** - Pausa para o lanche

**11:00 - Jogo do Kim (parte 2)** - Outro escotista apresenta, pelo vídeo, uma cena de sua casa, como a mesa da cozinha, a cama com objetos em cima ou um armário, pelo período de 1 minuto. Em seguida, interrompe a transmissão e modifica 3 itens da cena. Os lobinhos terão então mais 1 minuto para notar o que foi modificado e escrever em um papel. Ao final, faz-se uma roda de conversa para que todos digam o que notaram de diferença.

**11:20 - Boa Ação do Dia!** - Como acontece em todo acampamento, precisamos deixar o local melhor do que o encontramos. Os lobinhos serão convidados a fazer uma boa ação em sua casa para deixá-la um pouco melhor do que estava no dia anterior. O escotista deve lembrar aos lobinhos que a ideia é surpreender positivamente sua família: vale arrumar um cômodo, uma estante ou parte dela; lavar a louça; varrer; decorar; ajudar alguém numa tarefa etc. As boas ações podem ser registradas e compartilhadas pelo grupo de mensagens ou pela plataforma escolhida.

**11:50 - Avaliação** - Os lobinhos podem expressar livremente as atividades de que mais gostaram, as de que menos gostaram, dar sugestões para o próximo encontro, e dizer como se autoavaliam na realização das tarefas. O escotista pode revelar nesse momento quais itens de progressão foram trabalhados e convidar os lobinhos a avaliar seu mapa de progressão / aplicativo mAPPA / Guia do Caminho para marcar as atividades que quiserem.

**12:00 - Encerramento** - Repete-se a dinâmica da rotina inicial, mas com o "Caça Livre".

**Considerações**

Essa ficha de atividade foi desenvolvida por Leonardo Vieira.

Em caso de dúvidas entre em contato pelo e-mail [leonardo.vieira@escoteiros.org.br](mailto:leonardo.vieira@escoteiros.org.br)

Ficha publicada em 30/04/2020.

