

Ramo Lobinho

Caçada pelo Zap

Informações

- **ODS desenvolvido:** 4. Educação de Qualidade
- **Área de desenvolvimento enfatizada:** Social e Intelectual
- **Duração:** 2h30
- **Local:** Interno, em casa.
- **Participantes:** de 1 a 10 participantes (participe junto com a sua família)

Hora	Atividade	Material
10min	Rotina Inicial	Imagem da Bandeira Nacional; celular
15min	Quebra-Gelo – Pronto para acampar!	Cada lobinho com uma mochila de acampamento montada; celular
35min	Canção – “Seu Lobato” Celular	Celular
50min	Técnica / Aplicação – Ensinos de Baloo	Celular
1h15	Criatividade – O Bombeiro Rafa	Celular; folha A4; material de desenho
2h	Jogo STOP / Adedanha / Adedonha	Celular
2h15	Avaliação da Atividade	Celular
2h30	Rotina Final	Imagem da Bandeira Nacional; Celular

Material

- Imagem da Bandeira Nacional;
- Celular;
- Mochila de acampamento montada;
- Folha A4;
- Material de desenho.

Objetivo

A atividade tem como objetivo principal incentivar os jovens a continuarem realizando atividades escoteiras mesmo estando em casa. A participação dos familiares também é importante pois tem a finalidade de inserir os pais na proposta educativa do Movimento Escoteiro.

Antes de começar

- Criar um grupo de whatsapp (envolver os pais) para que as crianças possam receber as mensagens de tarefas, vídeos etc. Inicialmente, configurar o grupo para que só os escotistas (administradores) possam enviar mensagens. Quando for dada uma tarefa, abre-se o grupo para que todos enviem; terminado o prazo da tarefa, restringe-se novamente. Nos momentos em que o grupo estiver aberto, é importante que apenas um escotista seja responsável por dar “ok” e responder, para manter a organização.
- Combinar com os lobinhos para que estejam, na hora marcada, de vestuário/uniforme e com o celular na mão. Também deverão ter, com eles, meia folha de A4 e material de desenho.
- Os escotistas devem se alternar na interação com as crianças.
- Informar aos pais as condições da atividade com antecedência.

Descrição da Atividade

Rotina Inicial

Na hora marcada, enviar uma imagem da Bandeira Nacional. O escotista responsável manda um vídeo curto de boas-vindas, uma imagem da Bandeira Nacional, e abre o grupo para que cada lobinho envie uma selfie fazendo a saudação.

Um lobinho, previamente combinado, manda um vídeo curto com uma oração. Em seguida, faz-se um Grande Uivo adaptado. O escotista marca um lobinho e pede que ele mande um áudio dizendo "Akelé, faremos o melhor". Em seguida, marca outro e pede um áudio perguntando "Melhor, melhor, melhor, melhor?". Por fim, todos devem enviar um áudio respondendo "Sim, melhor, melhor, melhor, melhor!". O escotista então digita "Boa Caçada!".

Quebra-Gelo – Pronto para acampar!

O escotista responsável pede, inicialmente, a foto da mochila fechada, que é o "ponto de partida" do jogo. Depois que todos enviarem, o escotista pede, em uma ordem aleatória, itens da mochila, minuto a minuto. Os lobinhos devem achar o item em menos de 1 minuto e enviar a foto pro grupo. Um escotista auxiliar vai anotando quem envia e, no final, dá os parabéns a todos, marcando aqueles que enviaram. Usar emojis de palminhas!

Itens:

- Saco de dormir
- Toalha
- Prato
- Escova de dente
- Meia
- Sabonete
- Copo
- Tênis
- Sacola plástica
- Protetor solar

Canção – "Seu Lobato"

O escotista responsável manda um vídeo cantando uma estrofe como exemplo. "Seu Lobato tinha um sítio, iaiaô! E nesse sítio tinha um gato, iaiaô! Era miau, miau, miau pra cá, era miau, miau, miau pra cá, era miau, miau, miau pra todo lado, iaiaô!".

Em seguida, pede que os lobinhos mandem vídeos com estrofes envolvendo outros animais ou coisas (barulhentas) que haja no sítio. O prazo é de 5 minutos. Depois dar mais 5 minutos para que os lobinhos ouçam os vídeos dos colegas. O escotista, durante a semana seguinte, faz a montagem dos vídeos e publica nas redes sociais da Alcateia ou do GE.

Técnica / Aplicação – Ensinaamentos de Baloo

Um dos escotistas (se houver Baloo, melhor) manda um vídeo, contando resumidamente, a parte final de "Irmãos de Mogli", a partir do momento em que Mogli é apresentado à Roca do Conselho, sua permanência na Alcateia gera dúvidas, e Baloo fala em nome do menino, oferecendo-se para ensinar-lhe a Lei da Jângal. Em seguida, comenta que a Alcateia de Seonee era um povo livre porque sabia seguir regras e respeitar a todos. Então pede aos lobinhos que contem, em um vídeo de até 2 minutos, quais as principais regras de sua casa. O prazo para envio é de 15 minutos. No fim do prazo, o escotista parabeniza a todos e lembra que, como lobinhos, devem fazer seu Melhor Possível para cumprir tais regras.

Criatividade – O Bombeiro Rafa

Pedir aos lobinhos que assistam ao seguinte vídeo (<https://bit.ly/39n3O6i>) e dar 10 minutos.

Sugerir que se inscrevam no canal também: [youtube.com/user/bombeiorafa](https://www.youtube.com/user/bombeiorafa)

A tarefa dos lobinhos será fazer, em meia folha de A4, uma ilustração bem bonita que mostre, além do 193, outros telefones úteis em caso de emergência. Tempo de 30 minutos para fazer o desenho, tirar uma foto e mandar para o grupo. (Este também é o momento para água, banheiro etc.)

Jogo STOP / Adedanha / Adedonha

A cada rodada, o escotista responsável vai dizer uma letra e todos os lobinhos devem enviar uma palavra relacionada à Alcateia que se inicie com aquela letra. Exemplo: M > matilha, mochila, macacos, Messua... No final de 1 minuto, o escotista manda a mensagem "Tempo Esgotado" e fecha o grupo para administradores. Todos são parabenizados, mas, se algum lobinho tiver colocado uma palavra que nenhum outro colocou, ganha muitos emojis de palminhas! Em seguida, inicia-se outra rodada.

Avaliação

O escotista pede que cada lobinho mande um áudio avaliando a atividade de hoje, o que mais gostou, e dando uma sugestão para a atividade do sábado seguinte, mas o áudio não pode ter mais de 1 minuto.

Rotina Final

Repete-se a dinâmica da rotina inicial, mas com o "Caça Livre".

Progressão desenvolvida

Ao realizar esta atividade os jovens estão desenvolvendo os seguintes itens da sua progressão pessoal:

I 7 - Conhecer o material individual para um acampamento / acantonamento, arrumar a sua mochila e enrolar um saco de dormir.

S 6 - Contar para um "Velho Lobo" quais são as principais regras de sua escola, de sua casa e da Alcateia.

S 9 - Ter uma lista com telefones úteis e dos serviços de atendimento a emergências.

Considerações

Essa ficha de atividade foi desenvolvida por Leonardo Vieira, Yuri Barbosa e Jaqueline Santana.

Em caso de dúvidas entre em contato pelo e-mail programa@escoteiros.org.br.

Ficha publicada em 27/03/2020.