

Youtuber por um dia

Informações

- **Duração:** 1 hora
- **Custo:** sem custo
- **Local:** Interno
- **Participantes:** individual ou junto com a família
- **Ramo:** Sênior

Material

- Celular ou câmera para gravação;
- Materiais e objetos para caracterização dos personagens;
- Materiais de artes e papeleria (canetinha, lápis, papel).

Objetivo

A atividade tem como objetivo principal realizar atividades que faça que o jovem continue sua progressão mesmo sem estar em sede. A gravação de vídeos nos diferentes formatos propostos permite aos jovens expressarem sua visão de mundo, desenvolverem sua criatividade e aprenderem mais sobre tecnologia e comunicação. A participação dos familiares também é importante pois tem a finalidade de inserir os pais na proposta educativa do Movimento Escoteiro. Além disso, a disseminação dos vídeos nas redes sociais irá contribuir com a divulgação do escotismo.

Antes de começar

Prepare bem o roteiro dos seus vídeos e todos os detalhes para gravação. Confira se os seus dispositivos estão com a bateria carregada e memória livre. Você deverá gravar o vídeo sozinho, mas se possível, conte com o apoio de algum familiar para auxiliar na gravações.

O jogo

A atividade consiste na gravação de cinco vídeos com temática escoteira. Após a produção e gravação os jovens deverão publicar os vídeos em suas redes sociais ou no Grupo Oficial do facebook do Ramo Sênior Gaúcho, marcando os seus companheiros de patrulha e os escotistas da sua Tropa nos comentários. São sugeridos cinco tipos de vídeos, ao fazer todos os vídeos serão cumpridos diversos itens de especialidades e de progressão pessoal.

Atenção às orientações para gravação:

- O jovem pode aparecer sozinho ou com seus familiares no vídeo;
- O jovem deve estar uniformizado e com lenço no vídeo;
- Ao iniciar o vídeo deve ser dito qual o seu Grupo Escoteiro e, no caso dos jovens, a Patrulha que faz parte.

1. Apresentação da patrulha: Contar sobre a história da patrulha ou algum fato curioso de alguma atividade

Tempo máximo: 60 segundos.

2. Comercial de atividade local: Fazer a divulgação de um evento realizado pela sua seção ou Grupo Escoteiro

Tempo máximo: 1 minuto.

3. Telejornal: Simular uma entrevista sobre uma atividade escoteira real e falar sobre uma notícia atual do mundo.

Tempo máximo: 5 minutos.

4. Stopmotion: Produzir um stop motion contando uma passagem de sua vida escoteira ou da vida de B.P

Tempo máximo: 3 minutos





5. Propaganda de um evento regional: neste ano ainda teremos o Formando Monitores e Desafio Sênior
Tempo máximo: 15 segundos.

OBS: Lembre-se de não passar do tempo permitido. Mãos à obra e muita criatividade!

Sugerimos que os adultos voluntários também façam ao menos um dos vídeos propostos e postem em suas redes sociais como forma de incentivar a participação dos jovens.

Progressão desenvolvida

Ao realizar esta atividade os jovens estão desenvolvendo os seguintes itens da sua progressão pessoal:

Período Introdutório:

- Conhecer os aspectos mais importantes da história do Escotismo e do seu Fundador;

44. Criar um filme, uma peça de teatro, uma poesia, um texto literário ou uma charge que expressem sua visão otimista de encarar o mundo.

Possíveis Especialidades:

- Artes Cênica, Cultura. Itens: 2, 3.
- Comunicações, Ciência e Tecnologia. Itens: 4, 6
- História do Escotismo, Habilidades Escoteiras. Itens: 1, 2.
- Jornalismo, Serviços. Itens: 1, 2.
- Multimídia, Cultura. Itens: 5, 6, 7, 8, 9.
- Produção Audiovisual, Cultura. Item: 6.
- Propaganda e Marketing, Serviços. Item 1, 5.

Considerações

Compartilhe sua atividade nas redes sociais! Ao publicar o vídeo em suas rede sociais (twitter, instagram ou facebook) marque os perfis dos **@escoteirosdobrasil** e use a hastag **#EscoteirosOnline** para que possamos acompanhar as atividades que estão sendo desenvolvidas em suas casas!

Essa ficha de atividade foi desenvolvida pela Equipe Regional do Ramo Sênior - RS.

Em caso de dúvidas entre em contato pelo e-mail **ramosenior@escoteirosrs.org.br**.

