



GRANDE JOGO NAVAL 2019



UMA AVENTURA NO MAR



BOLETIM 1 | INFORMAÇÕES GERAIS

VERSÃO 1 • 31.01.2019



ESCOTEIROS
DO BRASIL

GRANDE JOGO NAVAL 2019

BOLETIM 1 | INFORMAÇÕES GERAIS

1. TEMA - UMA AVENTURA NO MAR

Em harmonia com o tema anual dos Escoteiros do Brasil: “Escotismo - Aventura Saudável”, o Grande Jogo Naval 2019 propõe o tema: **Uma Aventura no Mar**.

A aventura implica em descobrir caminhos, ultrapassar obstáculos, superar riscos e vencer limites. A partir desse significado os Escoteiros do Mar realizam suas atividades, realizam suas navegações e exploram o ambiente marítimo, conhecem e convivem com outras realidades. O tema do Grande Jogo Naval 2019 é um convite à aventura!

Vários são os navegadores que realizaram expedições pelos mares e relataram suas experiências, sendo sempre histórias envolventes e apaixonantes para quem gosta da arte da navegação. Podemos citar o exemplo de Sir Ernest Henry **Shackleton**, navegador que fez história, referência simbólica muito utilizada no Ramo Escoteiro. Outro navegador, brasileiro, Amyr Klink, nos traz uma vasta gama de conhecimentos e vivências por meio de suas expedições realizadas. Mesmo nos dias atuais, os navegadores – aventureiros do mar – utilizam as estrelas e constelações para se orientar e manter no rumo certo. Dentre elas destacamos o Cruzeiro do Sul, por ser uma importante constelação no hemisfério sul, de fácil visualização e identificação.

A proposta do tema do Grande Jogo Naval 2019 permitirá aos jovens vivenciarem o conhecimento das expedições e aventuras no mar, desde as inúmeras tarefas para seu planejamento, até as dificuldades e aventuras durante a expedição em si. Há uma vasta gama de materiais à disposição para pesquisa tanto bibliográfica como na internet por meio de relatos e vídeos. O tema também destaca os Objetivos do Desenvolvimento Sustentável - em especial o 14º - Vida no Mar - conforme a agenda ONU-2030: <https://nacoesunidas.org/pos2015/>



2. DATA

O Grande Jogo Naval 2019 deverá ser realizado, preferencialmente, entre os dias 14 e 15 de setembro de 2019, em diversas bases por todas as regiões brasileiras. Por adequação, poderá ser realizado em data diversa, desde que comunicado a Coordenação Nacional da Modalidade do Mar - CONAMAR. As bases preferencialmente devem congrega o maior número possível de Unidades Escoteiras participantes. É permitida a participação de Unidades Escoteiras Locais de todas as modalidades.

3. SUGESTÕES DE ATIVIDADES

- **Alfa:** Realizar atividades e jogos utilizando como “fundo de cena” histórias de grandes navegadores nas várias épocas tipo: Colombo, Cabral, Shackleton, Amyr Klink, família Schurman, Freya Hoffmeister dentre tantos outros.
- **Bravo:** Em havendo algum navegador de travessia próximo, proporcionar uma palestra aos jovens narrando as aventuras, planejamento, e necessidades para a realização de uma navegação longa.
- **Charlie:** Realizar o planejamento (mesmo que fictício) de uma grande navegação de travessia da costa brasileira para uma patrulha, com paradas nas cidades litorâneas que possuem GEMar. Deverá ser o mais rico de detalhes o que permitirá aos escoteiros conhecerem as regiões e localidades onde existem escoteiros do mar.
- **Delta:** Visitas a iates clubes, locais onde é comum a passagem de navegadores de grandes travessias, para conhecer veleiros e embarcações estrangeiras que se encontram navegando pela costa brasileira.
- **Echo:** Conhecer a história do veleiro dos escoteiros do mar da Polônia “Zawisza Czarny” (The Black Eagle).
- **Foxtrot:** Jogos com identificação de grandes veleiros de todas as épocas.
- **Golf:** Elaborar cardápios que possam ser realizados a bordo e realizar uma refeição completa com base no cardápio.
- **Hotel:** Palestra com Oceanólogo/Biólogo sobre fatores importantes a serem considerados nas navegações de longa duração, destacando o tratamento e descarte de lixo quando embarcado.
- **India:** Os GEMares poderão realizar as tradicionais competições de pesca com caniço, linha ou redes de pesca, sempre mantendo o foco da sustentabilidade.
- **Juliet:** Realizar as atividades propostas para a conquista da Insígnia Mares Limpos.
- **Kilo:** Conhecer a instrumentação eletrônica moderna utilizada para auxílio e segurança na navegação de travessia.
- **Lima:** Baseado na história de Schackleton e sua expedição ao polo sul, desenvolver jogos e atividades envolvendo técnicas de sobrevivências.

Alessandro Garcia Vieira Diretor

Presidente Escoteiros do Brasil

Estelina Mendes Terra

Coordenadora Nacional da Modalidade do Mar

Marcelo Mariano Teixeira

Coordenador Nacional da Modalidade do Mar - Adjunto

