



ESCOTEIROS
DO BRASIL

16° JAM
3° CAM

BRASIL - 2020

Contingente
Brasileiro



ESCOTEIROS
DO BRASIL

BOLETIM 9

VIDA NO ACAMPAMENTO | Subcampos e Programa de Atividades

VERSÃO 1 • 16.10.2019

BRASIL - 4 a 10 de janeiro de 2020

BOLETIM 9

VIDA NO ACAMPAMENTO | Subcampos e Programa de Atividades

1. AS ALDEIAS E SUBCAMPOS

O campo será dividido em duas Aldeias, sendo uma destinada ao Ramo Escoteiro e outra destinada ao Ramo Sênior. Cada Aldeia será composta por 4 Subcampos, cada um contendo até 20 tropas. Os Subcampos serão coordenados por equipes compostas por quatro membros, um dos quais será designado como Chefe de Subcampo.

2. NOMES DOS SUBCAMPOS

Os povos indígenas do Brasil compreendem um grande número de diferentes grupos étnicos que habitam o país desde milênios antes da colonização portuguesa, que começou no século XVI, formando a maior parte dos povos ameríndios. No momento do descobrimento do Brasil, os povos nativos eram compostos por tribos que viviam da caça, pesca, coleta e agricultura itinerante, desenvolvendo culturas diferenciadas.

É grande a influência que o povo brasileiro recebeu desses grupos indígenas. Na culinária, além do consumo de erva mate fria ou quente, adotamos o costume de preparar alimentos como mandioca, milho, pinhão, pamonha e paçoca.

No vocabulário é frequente o uso de palavras de origem guarani para designar nomes de espécies nativas de fruta, vegetais e animais. Podemos citar como exemplos: guabiroba, maracujá, butiá, capivara, jabuti, biguá e cotia. De origem Kaingangue temos os nomes de municípios como: Goioerê, Candói, Xambrê e Verê.

Os nomes dos Subcampos estão baseados em nomes de povos indígenas brasileiros, representando parte significativa de nossa diversidade cultural.

OS SUBCAMPOS DA ALDEIA ESCOTEIRA



SUBCAMPO 1 - TICUNA

Os Tikuna são um povo ameríndio que habita atualmente a fronteira entre o Peru e o Brasil e o trapézio amazônico na Colômbia. Formam uma sociedade de mais de 50.000 indivíduos, divididos entre Brasil, Colômbia e Peru, sendo o mais numeroso povo indígena da Amazônia brasileira.



SUBCAMPO 3 - KAINGANG

Os Kaingang estão entre os mais numerosos povos indígenas do Brasil. Falam uma língua pertencente à família linguística Jê. Sua cultura desenvolveu-se à sombra dos pinheirais, ocupando a região sudeste/sul do atual território brasileiro. Há pelo menos dois séculos sua extensão territorial compreende a zona entre o Rio Tietê (São Paulo) e o Rio Ijuí (norte do Rio Grande do Sul).



SUBCAMPO 5 - POTIGUARA

Os potiguaras, também conhecidos como potiguar, potiguares, petiguares, pitaguaras, pitiguares e pitiguaras, são um grupo indígena brasileiro que, no século XVI, ocupava áreas hoje pertencentes aos estados de Pernambuco, da Paraíba, do Rio Grande do Norte e do Ceará. Atualmente procuram manter o vigor de sua identidade étnica por meio do reaprendizado da língua Tupi-Guarani, do complexo ritual do Toré, da circulação de dádivas nas festas de São Miguel e de Nossa Senhora dos Prazeres, na produção dos idiomas simbólicos do sangue e da terra e na produção cultural dentro da prática do turismo étnico.



SUBCAMPO 7 - YANOMAMI

Os Yanomami são indígenas caçadores-agricultores que habitam o Brasil e a Venezuela. Compõe-se de quatro subgrupos: Yanomae, Yanomami, Sanima e Ninam. Cada subgrupo fala uma língua própria: juntas, elas compõem a família linguística ianomâmi. A tribo ianomâmi é a sétima maior tribo indígena brasileira, com 15 mil pessoas distribuídas em 255 aldeias relacionadas entre si em maior ou menor grau.

OS SUBCAMPOS DA ALDEIA SÊNIOR



SUBCAMPO 2 - GUARANI

O termo guarani refere-se a uma das mais representativas etnias indígenas das Américas, tendo, como territórios tradicionais, uma ampla região da América do Sul que abrange os territórios nacionais da Bolívia, Paraguai, Argentina, Uruguai e a porção centro-meridional do território brasileiro.



SUBCAMPO 4 - MACUXI

Os macuxis são uma etnia indígena sul-americana. São um subgrupo dos pemonos. Falam a língua macuxi, que pertence à família linguística caribe. São indígenas de origem espanhola e que ingressaram no Brasil no século 18.



SUBCAMPO 6 - XAVANTE

O povo indígena brasileiro xavante, autodenominado A'uwẽ (“gente”) ou A'uw Uptabi (“pessoas verdadeiras”), são um povo original do Brasil. A população xavante soma, atualmente, cerca de 20 mil indivíduos distribuídos em 12 terras indígenas, todas elas localizadas no leste do estado de Mato Grosso.



SUBCAMPO 8 - PATAXÓ

Os Pataxó vivem em diversas aldeias no extremo sul do Estado da Bahia e norte de Minas Gerais. Há evidências de que a aldeia de Barra Velha existe há quase dois séculos e meio, desde 1767. Em contato com os não índios desde o século XVI e muitas vezes obrigados a esconder seus costumes, os Pataxó hoje se esforçam para avivar sua língua Patxohã e rituais “dos antigos” como o Awê.

3. ENTRADA E SAÍDA DO CAMPO

Entrada no Campo: Os participantes e escotistas poderão entrar no campo a partir do dia 4/1/2020 a partir das 9h. Não será permitida entrada de jovens e escotistas antes deste horário.

Saída do Campo: A saída será possível no dia 10/1/20, após 23h. O horário limite para desocupação do campo é até as 12h do dia 11/1/20.

Informações importantes

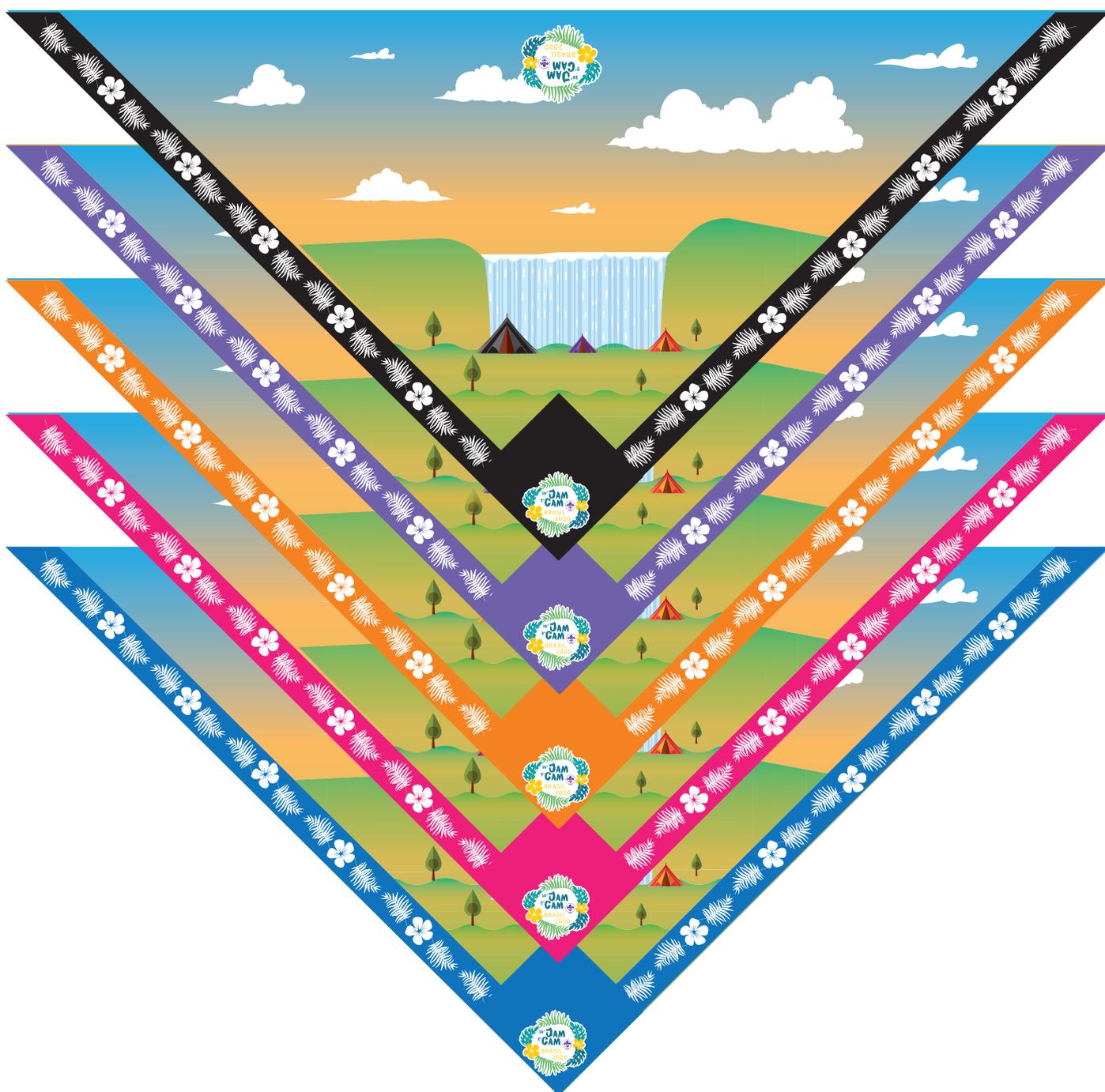
- A saída da tropa do campo, após a Cerimônia de Encerramento do JamCam, somente será possível com autorização expressa do Chefe de Subcampo, que fará inspeção completa do local.
- A tropa deverá entregar o local de acampamento limpo, em melhores condições do que encontrou.
- No momento da saída do campo, todo o lixo (tanto orgânico quanto descartável) deverá ser acondicionado nos locais apropriados.

4. AS CORES DOS LENÇOS

Durante o JamCam, as categorias de participação serão diferenciadas pelas cores dos lenços e respectivos crachás, conforme destacamos abaixo:

LENÇO PRETO - Comit Organizador
LENÇO ROXO - Coordenadores de Áreas / CMT
LENÇO ALARANJADO - Equipe de Serviço / Colaboradores
LENÇO ROSA - Jovens Participantes
LENÇO AZUL - Escotistas nas Tropas

O lenço do evento deverá ser usado durante todo o tempo, em destaque, por cima do lenço do respectivo país. Orientamos que não sejam utilizados outros lenços, tais como os dos grupos escoteiros.



5. SOBRE A ÁREA DE ACAMPAMENTO E ESTRUTURA DOS SUBCAMPOS

Área de acampamento

Cada tropa terá uma área aproximada de 18 x 18 metros, onde deverão instalar as 4 patrulhas e os 4 escotistas. Os materiais de campo, tais como toldo, mesas, cadeiras, etc., deverão ser levados pelas patrulhas. A área de acampamento oferece espaços arborizados, com solo adequado para montagem das barracas.

Todas as patrulhas deverão dormir em barracas apropriadas, separadas por gênero masculino e feminino. Estrutura de banheiros também será dividida por sexo, bem como dividida entre jovens e adultos.

Alimentação

A alimentação será fornecida a todos os participantes em um restaurante próprio. O restaurante irá fornecer prato, devendo os participantes levar seus próprios talheres. O copo estará incluído no kit do participante.

As refeições, a partir do jantar do dia 5 (domingo) até o desjejum da manhã do dia 11/1/20 (sábado) serão servidas no refeitório do JamCam e estão inclusas na taxa de inscrição.

Para as tropas que optarem chegar no dia 4 (sábado), existe a possibilidade de adquirirem refeições extras, por meio de compra antecipada. Para mais informações, consultar o Boletim 6. A partir do dia 4 (sábado), a área comercial já estará funcionando e oferecerá opções de lanches, que poderão ser adquiridos pelos participantes.

Importante: Não teremos supermercado disponível no campo. Uma vez que seja feito o “check-in” na área de acampamento, não será permitida a saída para compra de qualquer tipo de gênero alimentício.

Seguindo um dos princípios do evento, que é o de valorizar os Objetivos do Desenvolvimento Sustentável como eixo central durante todo o acampamento, o restaurante não usará nenhum tipo de copo descartável. Cada participante receberá, para seu uso durante todas as refeições, um copo plástico com logotipo do JamCam, que fará parte do kit do participante.

Para as atividades fora do campo, será servido um “kit lanche”. Nestes casos, cada participante será responsável por levar sua embalagem para acondicionar o seu kit-lanche. Não serão fornecidas sacolas e embalagens para esta finalidade.

Não será permitido cozinhar bem como utilizar qualquer tipo de fogareiro na área dos subcampos.

Comunicação e Wifi

Teremos rede Wi-fi disponível na área da Arena Central e Centro Escoteiro. Ainda assim, de modo a tornar a comunicação mais eficiente, recomendamos que os participantes adquiram chips de internet 4G para uso durante o acampamento. Mais informações serão disponibilizadas nos próximos boletins.

Água potável

Teremos disponíveis pontos de água potável distribuídos em todo o acampamento.

Sanitários e Chuveiros

Estarão distribuídos nas Aldeias, em quantidade adequada para atender o número de participantes. Os sanitários e chuveiros serão separados por sexo e entre jovens e adultos. Em nenhuma hipótese os adultos deverão utilizar os sanitários e chuveiros dos membros juvenis, assim como os jovens não poderão utilizar os sanitários e chuveiros destinados aos adultos.

Palco no subcampo

Cada subcampo terá disponível um palco, sonorização e iluminação para as atividades noturnas.

Pontos de energia

Estarão distribuídos pela área de acampamento, especificamente para carregamento de celular. Será de responsabilidade de cada participante a guarda de seu equipamento eletrônico nestes pontos. A organização do vento não se responsabilizará por eventuais extravios de equipamentos. Não será permitido puxar extensões destes pontos para as tropas.

Coleta de resíduos

Os resíduos gerados pelas tropas deverão ser devidamente separados, entre orgânicos e recicláveis, e depositados nos pontos estabelecidos no campo. É de responsabilidade de cada tropa a conservação, cuidado e manutenção da limpeza de sua área de campo.

6. OS SUBCAMPOS NAS ATIVIDADES

Os jovens vivenciarão as atividades do JamCam por meio de seus subcampos, tropas e especialmente patrulhas. O envolvimento dos monitores na operação das atividades deve ser estimulado e valorizado. Sempre que possível devem ser repassadas a eles informações pertinentes ao funcionamento dos módulos, lhes atribuindo responsabilidades compatíveis com sua idade e maturidade.

Os Chefes de Subcampos e seus Assistentes fazem parte da Organização do JamCam, recebendo autoridade e responsabilidade outorgadas pelo Comitê Organizador do evento. De maneira geral, suas principais atribuições envolvem a organização do subcampo, participação e movimentação dos subcampos nas atividades, questões de disciplina, manutenção da rotina de vida do subcampo seguindo os horários, definição de ações com os chefes de tropa e escotistas, tomada de decisões sobre a vida do subcampo, entre outras. Os Chefes de Subcampos e seus assistentes são importantes parceiros dos coordenadores dos módulos na aplicação das atividades, devendo receber todas as informações necessárias para que os jovens possam viver boas experiências durante o evento.

Como a atividade é destinada aos membros juvenis, contamos com a colaboração dos escotistas no papel de educadores, apoiando e orientando os jovens nas atividades, bem como nos aspectos de segurança. Sempre que necessário, de forma adicional aos integrantes da Equipe Internacional de Serviço, os escotistas podem ser convocados a apoiar na aplicação das atividades dos módulos.

7. ROTINA DIÁRIA DO ACAMPAMENTO

O dia do JamCam está dividido em períodos, reservados para atividades específicas. Algumas das atividades devem ser realizadas por iniciativa dos próprios jovens, outras orientadas pelos Escotistas das Tropas ou Chefes de Subcampo.

Abaixo segue a rotina do campo, de forma genérica. Os Módulos podem ter horários diferentes, considerando a necessidade de deslocamento.

Horário	Atividade	Serviços	Escotistas
6h - 7h30	Alvorada nos subcampos Asseio pessoal Limpeza do campo Desjejum Abertura do dia (com reflexão diária)	Café da manhã servido das 6h às 7h30	
8h - 11h30	Desenvolvimento dos Módulos de Programa		
12h - 14h	Almoço – Servido das 11h30 às 14h	Almoço servido das 11h30 às 14h	
14h - 17h	Desenvolvimento dos Módulos de Programa		
17h - 20h30	Asseio pessoal Conselho de Tropa Jantar	Jantar servido das 18h às 20h30	19:15 h - Reunião Chefias Subcampo com Chefes de Tropa
20h30 - 22h30	Atividade Noturna		
23h00	Última chamada nos Subcampos		
24h	Silêncio / Descanso		

Reuniões das Equipes de Subcampo com Chefes de Tropa

Todas as noites, a partir do dia 5/1/19 (domingo), às 19:15 horas, o Chefe de Subcampo e sua Equipe se reunirá com os Chefes das Tropas do Subcampo para avaliar as atividades do dia, apresentar detalhes sobre o programa dos dias seguintes e fornecer orientações sobre a movimentação das tropas. A participação de todos é obrigatória.

8. PROGRAMA DE ATIVIDADES

Módulo Cerimônias

O QUE É	Inclui as cerimônias de abertura e encerramento. Serão momentos inspiradores onde os participantes poderão celebrar a Fraternidade Escoteira, reforçar seus valores e se divertir. Após as cerimônias será possível desfrutar de momentos com diferentes estilos de música para celebrar o JamCam com muita animação.
QUANDO SERÁ / HORÁRIOS	Abertura na noite do dia 5/1/20 (domingo), com início às 20h. Encerramento na noite do dia 10/1/20 (sexta), com início às 20h
ONDE SERÁ	Na Arena Central
VESTUÁRIO	Uniforme completo, de acordo com cada associação escoteira, lenço do JamCam e crachá de identificação.
RECOMENDAÇÕES	Não esquecer de levar a bandeira do seu país. O momento promete ser bastante colorido, uma verdadeira celebração entre as nações.

Módulo Exploração da Natureza

O QUE É	Os participantes terão a oportunidade de conhecer alguns pontos turísticos de Foz do Iguaçu, suas belezas, características culturais, explorar a natureza e colocar-se em contato com o povo brasileiro. O módulo inclui visita às Cataratas do Iguaçu (uma das Sete Maravilhas da Natureza), o Parque das Aves e atividades no Parque Aquático Thermas.
QUANDO SERÁ / HORÁRIOS	Será realizado em dois períodos do dia (manhã e tarde), conforme programação dos Subcampos. O módulo tem início às 8h e termina às 17h.
ONDE SERÁ	Parque Nacional das Cataratas. Parque das Aves. Parque Thermas.
VESTUÁRIO	Camiseta de motivo escoteiro, lenço, crachá, cobertura, calçados fechados. Para o Parque Thermas, levar roupa de banho e toalha.
RECOMENDAÇÕES	Não esquecer de levar protetor solar e repelente de insetos. Durante esta atividade, hidratar-se é muito importante, portanto não esqueça sua garrafa de água.

Aldeia Interamericana de Desenvolvimento Sustentável

O QUE É	Os jovens participarão de atividades e oficinas dentro dos seguintes eixos temáticos: Ciência e Tecnologia, Arte e Cultura, Paz e Compreensão, Sustentabilidade e Saúde. As atividades oferecidas pela Aldeia terão como principal objetivo permitir que os jovens descubram e percebam os principais desafios o mundo enfrenta na atualidade, compreender suas origens, consequências e o que a humanidade pode fazer para avançar. O foco principal é o de permitir que os participantes adquiram habilidades para atuar frente a essas questões em suas próprias comunidades, dando especial ênfase aos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável estabelecidos pela ONU.
QUANDO SERÁ / HORÁRIOS	Será realizado em dois períodos do dia (manhã e tarde), conforme programação dos Subcampos. O módulo tem início às 8h e termina às 17h.
ONDE SERÁ	No campo, conforme local indicado no mapa.
VESTUÁRIO	Camiseta de motivo escoteiro, lenço, crachá, cobertura.
RECOMENDAÇÕES	As tropas receberão instruções sobre acesso às oficinas com antecedência.

Módulo Energia

O QUE É	Um módulo bastante diversificado, com atividades motivadoras e desafiantes para as patrulhas. O módulo oferecerá as seguintes atividades: Jogos escoteiros tradicionais e jogos populares em nosso continente; Atividades circenses; Atividades de aventura; Atividades de relacionamento. Bushcraft: técnicas de campo, tipicamente escoteiras.
QUANDO SERÁ / HORÁRIOS	Será realizado em dois períodos do dia (manhã e tarde), conforme programação dos Subcampos. O módulo tem início às 8h e termina às 17h.
ONDE SERÁ	Fora do campo, em fazenda próxima ao local de acampamento. Para esta atividade os participantes se deslocarão a pé.
VESTUÁRIO	Camiseta de motivo escoteiro, lenço, crachá, cobertura, calçados fechados.
RECOMENDAÇÕES	Não esquecer de levar protetor solar e repelente de insetos. Durante esta atividade, hidratar-se é muito importante, portanto não esqueça sua garrafa de água.

Módulo Splash!

O QUE É	Um dia de atividades aquáticas, incluindo uso de embarcações, jogos aquáticos por patrulhas e muito mais.
QUANDO SERÁ / HORÁRIOS	Será realizado em dois períodos do dia (manhã e tarde), conforme programação dos Subcampos. O módulo tem início às 8h e termina às 17h.
ONDE SERÁ	Fora do campo, na Prainha de Três Lagoas. Participantes se deslocarão de ônibus.
VESTUÁRIO	Camiseta de motivo escoteiro, lenço, crachá, cobertura, calçados fechados, chinelos. Levar toalha e roupa de banho.
RECOMENDAÇÕES	Não esquecer de levar protetor solar e repelente de insetos. Durante esta atividade, hidratar-se é muito importante, portanto não esqueça sua garrafa de água.

Dia Interamericano

O QUE É	Um dia especial, onde os participantes poderão viver intensamente as distintas facetas culturais das Américas. Cada país poderá mostrar um pouco da sua cultura, danças, apresentações, oficinas e comidas típicas.
QUANDO SERÁ / HORÁRIOS	No dia 9/1/20 (quinta-feira). O módulo tem início às 8h e termina às 22h30.
ONDE SERÁ	Na Arena Central e Centro Escoteiro.
VESTUÁRIO	Camiseta de motivo escoteiro, lenço, crachá, cobertura.
RECOMENDAÇÕES	Será um dia livre para as patrulha e tropas, com muitas atividades na Arena Central e Centro Escoteiro.

Atividades Noturnas

O QUE É	<p>Este módulo é composto de quatro atividades principais:</p> <p>Feira das Nações: Atividade realizada dentro dos próprios Subcampos, em que cada tropa oferecerá uma mesa de produtos típicos de seu país, incluindo comidas e bebidas.</p> <p>Noite Escoteira: Uma noite composta de atividades tipicamente escoteiras, tais como fogo de conselho, festival de canções ou similar, realizada dentro do próprio subcampo.</p> <p>Show musical: Um show musical para todos os participantes, na noite de quarta-feira, na Arena Central.</p> <p>Festival do Folclore: Noite de apresentações folclóricas na Arena Central, com apresentações típicas de cada país presente, valorizando os povos que formam nosso continente.</p>
----------------	---

QUANDO SERÁ / HORÁRIOS	<p>Feira das Nações: Conforme programação do Subcampo, das 20h30 às 22h30.</p> <p>Noite Escoteira: Conforme programação do Subcampo, das 20h30 às 22h30.</p> <p>Show Musical: Dia 8/1/20 (quarta-feira), das 20h30 às 22h30.</p> <p>Festival do Folclore: Dia 9/1/20 (quinta-feira), das 20h30 às 22h30.</p>
ONDE SERÁ	<p>Feira das Nações: Subcampos</p> <p>Noite Escoteira: Subcampos</p> <p>Show Musical: Arena Central</p> <p>Festival do Folclore: Arena Central</p>
VESTUÁRIO	Camiseta de motivo escoteiro, roupas típicas dos países, lenço, crachá.
RECOMENDAÇÕES	<p>Feira das Nações: A decoração, assim como as comidas e bebidas deverão ser providenciadas pelos jovens. Solicitamos que os participantes levem alimentos prontos, secos, tais como doces e semelhantes. O local não oferecerá fogão ou geladeira para armazenamento de alimentos. Não será permitido o uso de fogão ou outros equipamentos que gerem fogo nesse local.</p> <p>Festival do Folclore: Cada Contingente deverá apresentar uma dança ou atração cultural na Arena Central. Mais informações serão detalhadas em boletim específico.</p>

Atividades Especiais

O QUE É	<p>As atividades especiais se dividem nos seguintes momentos:</p> <p>Atividades Prévias: Atividades que serão oferecidas antes do JamCam, por meio as redes sociais, para que os jovens possam se conhecer e interagir.</p> <p>Atividades de Chegada: São as atividades que os jovens realizarão ao chegar no campo, tais como montagem de pórticos, pintura de bandeiras, decoração do palco do subcampo, etc.</p> <p>Insígnia “Diversidades que nos Unem”: Mediante a realização de alguns itens e atividades específicas os jovens poderão conquistar esta insígnia.</p> <p>Atividades Vitalizadoras: Atividades de animação que serão realizadas nos momentos de tempo livre.</p>
QUANDO SERÁ / HORÁRIOS	Se iniciam no dia 5/1/20 e se encerram no dia 10 de janeiro. Atividades estarão disponíveis nos horários de tempo livre.
ONDE SERÁ	As atividades serão realizadas na Arena Central e espaços próximos.
VESTUÁRIO	Camiseta de motivo escoteiro, lenço e crachá.
RECOMENDAÇÕES	Aproveitar os momentos de tempo livre para participar destas atividades.

O QUE É	Um espaço especialmente concebido para que os participantes possam ampliar seu relacionamento com Deus, sua crença pessoal, bem como reconhecer a importância de estabelecer uma cultura de paz.
QUANDO SERÁ / HORÁRIOS	As atividades do Bosque da Paz no dia 5/1/20 e se encerram no dia 10 de janeiro. Os jovens poderão desfrutar das atividades do Bosque da Paz nos momentos de tempo livre.
ONDE SERÁ	No campo, ao lado da Arena Central (ver mapa)
VESTUÁRIO	Camiseta de motivo escoteiro, lenço e crachá.
RECOMENDAÇÕES	Aproveitar os momentos de tempo livre para participar destas atividades.

9. REGULAMENTO DO CAMPO

Atitudes e Comportamento

O JamCam é um local de encontro, intercâmbio e amizade, o marco de valores propostos na Lei e Promessa Escoteira. Caso não se respeitem as normas ou instruções apresentadas pela Organização do Evento, será verificado, junto ao responsável pelo contingente a medida apropriada a ser adotada, podendo, inclusive, culminar na exclusão do participante, do JamCam. Na hipótese de exclusão de um “jovem”, um adulto do contingente acompanhará o mesmo de volta à ao seu país/cidade de origem onde será entregue aos responsáveis legais. O Jovem e/ou seu responsável legal respondem pelo pagamento de todas despesas decorrentes de tal situação, tanto relativas ao “jovem” quanto às do adulto que saiu do JamCam para acompanhá-lo.

Apresentação pessoal

A roupa deve ser apropriada às atividades e aos valores escoteiros. Nas cerimônias de abertura e encerramento deverá ser utilizado o uniforme ou vestuário escoteiro, conforme definido pela Associação Escoteira Nacional de cada participante.

Relações interpessoais

Não são permitidas atitudes, ações ou atividades que afetem a integridade dos participantes, sejam físicas, psíquicas, morais ou sua estabilidade emocional. Os participantes devem manifestar respeito mútuo e não demonstrar publicamente atitudes próprias da intimidade.

Objetos de valor

A organização do evento não é responsável pela guarda dos bens materiais e pessoais dos participantes. Portanto, aconselhamos que identifiquem seus pertences e aos jovens que deixem seus objetos de valor sob responsabilidade dos adultos que os acompanham. A organização do evento é responsável somente pela “segurança pessoal” dos participantes dentro das áreas destinadas à realização do evento.

Danos e prejuízos

Os participantes serão responsabilizados diretamente por eventuais danos e/ou prejuízos causados à propriedade por atos ou atitudes indevidas. Furto ou roubo é causa para exclusão do JamCam.

Cumprimento de horários

O cumprimento de horários é uma condição básica, particularmente nos casos que exigem deslocamento para as atividades fora do campo. **Para se assegurar o descanso necessário, deverá ser feito silêncio no período da meia noite às seis da manhã. Nesses horários não é permitida a circulação de participantes pelo campo.** Caso algum participante perca o horário para participar de alguma atividade, a organização do evento não será obrigada a oferecer substituição ou reposição daquela atividade perdida.

Fumo e consumo de bebidas alcoólicas

Fumar será permitido apenas para adultos, em áreas pré-determinadas e afastadas dos jovens, e será expressamente proibido consumir bebidas alcoólicas em todas as áreas utilizadas pelo JamCam (tanto internas quanto externas), cabendo medidas disciplinares em caso de infração. Essa regra se aplica também ao uso de cigarros eletrônicos e narguilés.

Posse e consumo de drogas

A posse e/ou consumo de drogas é penalizada pela lei brasileira. Qualquer participante que seja surpreendido com droga ilícita, consumindo ou facilitando a outros, será excluído do JamCam e encaminhado às autoridades competentes.

Armas e objetos perigosos

Aos participantes não é permitido o porte ou uso de armas de fogo, fogos de artifício, bem como de apontadores ou iluminadores a base de “Raio Laser”. O uso de canivete, faca e facão será limitado à necessidade de atividades específicas, com orientação e/ou supervisão de adultos.

Fogueiras e iluminação

Só será permitido acender fogueiras em locais determinados para tal. A iluminação das áreas de acampamento poderá ser feita utilizando lanternas, lâmpadas elétricas ou lampiões, preferencialmente à pilha ou bateria.

Saídas da área de acampamento

A permanência na área de acampamento e/ou de atividades será obrigatória durante todo o Jamboree. Salvo em situações de urgência, as saídas não previstas na programação do Jamboree deverão ser autorizadas pela Chefia de Subcampo ou pelo coordenador da Equipe de Serviço, em conjunto com o Coordenador do Contingente. No caso de “jovem” deverá haver também a concordância do responsável que o acompanha no evento.

Segurança

No interior do JamCam a segurança é missão da Equipe de Segurança integrada por profissionais e voluntários, cuja principal responsabilidade é zelar pelo cumprimento destas normas, para o que se deve prestar plena cooperação. Seus integrantes estarão devidamente identificados.

Visitas

Somente pessoas expressamente autorizadas pela Comissão Organizadora poderão visitar o JamCam. Visitas de pais, familiares ou amigos poderão ocorrer, conforme destacamos abaixo:

- As visitas serão guiadas, e poderão circular exclusivamente no Centro Escoteiro, sendo expressamente proibido o acesso às áreas de campo ou atividades dos módulos.
- Os dias e formato de operação para visita serão definidos em boletim específico.
- As visitas serão identificadas por crachá, que deverão usar todo o tempo, e que deverão ser devolvidos na saída.

Comércio

Somente será permitido mediante autorização expressa da Comitê Organizador do JamCam. Mais informações serão especificadas no Boletim referente a Área Comercial. O comércio fora do que estará especificado nesse boletim será proibido.

Veículos

O acesso de veículos particulares ao local de acampamento é proibido. Só poderão circular veículos de serviço, bombeiros e ambulâncias, em casos de necessidade. Veículos de serviço trafegarão devidamente identificados.

Banners e materiais visuais do campo

Solicitamos que, durante o evento, os participantes não retirem os materiais visuais (banners, placas, etc.) distribuídos pelo campo, pois são importantes para o bom andamento do JamCam. Após a cerimônia de encerramento, os banners e placas poderão ser “honestamente retirados”.

Comunicação

Não será permitido aos participantes o uso de rádios comunicadores de qualquer tipo durante o acampamento.

Troca de distintivos e outros artigos

Durante o JamCam a troca de distintivos e outros artigos (camisetas, pins, bonés, etc.) somente será permitida entre jovens com jovens e adultos com adultos. Em nenhuma hipótese os adultos poderão trocar distintivos ou outros artigos com os jovens. Serão indicados locais específicos para essas atividades.

10. LISTA DE MATERIAIS

Lista de materiais que deverão ser levados pelas tropas:

- Barracas, considerando a separação por sexo e entre jovens e escotistas;
- Bandeiras dos países que integram a tropa;
- Toldo para uso comum (recomendado: 6m X 6m). Uso opcional.
- Kit básico de primeiros socorros, que ficará sob responsabilidade de um dos escotistas.

ATENÇÃO: As barracas devem estar preparadas para aguentar chuva. As pancadas de chuva são frequentes e em grande volume nesta época do ano. Tempestades podem ocorrer. A organização do evento não será responsável por barracas danificadas ou incapazes de suportar as condições climáticas.

Para os participantes:

- Mochila de ataque, adequadas para saídas de um dia.
- Documento pessoal (identidade ou passaporte, conforme o caso. Recomendamos que os participantes tomem todos os cuidados necessários para a guarda de seus documentos pessoais. Os escotistas devem orientar os jovens sobre esses cuidados).
- Saco de dormir confortável
- Isolante térmico
- Cantil ou garrafa para água (hidratação é muito importante)
- Talheres (prato será fornecido no refeitório)
- Embalagem, sacola ou semelhante para acondicionar o kit-lanche.
- Óculos de sol
- Protetor Solar e protetor labial
- Repelente de insetos.
- Uniforme Escoteiro
- Calções / shorts
- Camisetas com motivo escoteiro
- Maiô ou sunga
- Toalha
- Calças (para as atividades o jeans não é recomendável)
- Jaqueta impermeáveis.
- Boné / Chapéu
- Meias
- Bota de caminhada ou calçado adequado para caminhada.
- Chinelo ou sandálias
- Material de higiene pessoal
- Roupas íntimas
- Protetor solar

- Repelente de insetos
- Medicamento de uso pessoal (se for o caso – Não esquecer de levar receita)
- Adaptador de tomadas (no Brasil, as tomadas são de três pinos, conforme imagem abaixo)



11. ORIENTAÇÕES DE SAÚDE

Para que todos tenham uma excelente estadia no JamCam, os escotistas devem orientar os jovens antecipadamente sobre os seguintes pontos:

- Devido às altas temperaturas desta região, os jovens devem hidratarem-se periodicamente. A recomendação é que cada um possua cantil com capacidade de pelo menos 1 litro sempre à mão.
- Alimentar-se de forma adequada. A alimentação fornecida no refeitório será bastante variada, com padrão nutricional adequado para atividades desta natureza.
- Sempre utilizar chapéu/boné;
- O uso de protetor solar é indispensável.
- Cuidar da higiene pessoal diariamente;
- Usar repelente de insetos;
- Não andar descalço. Durante as atividades aquáticas os jovens deverão utilizar calçados fechados.
- Inspeccionar a barraca e saco de dormir antes de deitar, para evitar picadas de insetos;
- No caso de qualquer problema de saúde, procurar imediatamente o Atendimento Médico;
- Aproveitar os horários de descanso para repousar.
- Cada tropa deverá possuir um kit de primeiros socorros, contendo itens básicos, tais como: pinça, tesoura, esparadrapos, bandaid, algodão, álcool, atadura de crepe, água oxigenada. Lembrando que qualquer tipo de medicamento de uso oral deve ser orientado pela equipe de saúde do acampamento. Medicamentos de uso contínuo devem ser orientados por meio de receita médica e autorizados pelos pais junto ao escotista responsável.
- Durante o JamCam teremos um ponto de “Listening Ear”, com objetivo de servir como fonte inicial de atenção, empatia e apoio em relação a questões emocionais expressa pelos participantes, tanto jovens quanto adultos.

Rafael Rocha de Macedo
Coordenador JamCam 2020

Sérgio Marangoni Alves
Coordenador JamCam 2020

Melissa Wilm Senna Pinto
Coordenadora do JamCam 2020