



ESCOTEIROS
DO BRASIL



24º JAMBOREE MUNDIAL ESTADOS UNIDOS

**BOLETIM 4: aos escotistas e jovens participantes!
Bem-vindos ao 24º Jamboree Escoteiro Mundial!**



1 ORIENTAÇÕES BÁSICAS SOBRE JAMBOREE

Como escoteiros, seguimos nossa Promessa e a Lei Escoteira. É nossa responsabilidade manter esses compromissos, mas o Jamboree é um lugar especial que tem regras especiais. Por favor, reveja estes lembretes importantes abaixo.

1.1 CÓDIGO DE CONDUTA DO 24º JAMBOREE ESCOTEIRO MUNDIAL

Como participante e escoteiro no 24º Jamboree Mundial (24ºWSJ), concordo em obedecer à legislação dos Estados Unidos, às leis de cada estado e às leis locais, bem como acatar o seguinte código de conduta:

- Estou ciente de que sou representante do movimento escoteiro e seguirei a Lei Escoteira em todos os momentos durante minha viagem e ao curso de minha participação no Jamboree.
- Serei respeitoso, tolerante e atencioso com outras culturas, incluindo vestindo-me apropriadamente para o ambiente multicultural.
- Obedecerei às regras de segurança, sinais e instruções dadas por chefes de tropas e outros adultos.
- Vou seguir o horário de sono Jamboree, a menos que eu seja orientado de outra forma, segundo o programa do Jamboree, permanecendo em meu acampamento e respeitando os horários de silêncio.
- Compreendo que, durante o Jamboree, a compra, a posse ou o consumo de bebidas alcoólicas ou de drogas ilegais estão rigorosamente proibidos.
- Entendo que fumar só é permitido em áreas marcadas e não é permitido em barracas ou qualquer ambiente fechado. A idade mínima para fumar é de 18 anos, por Lei.
- Estou ciente de que qualquer forma de jogo envolvendo apostas é proibida.
- Vou evitar problemas de comportamento, abstendo-me de toda desonestidade, luta corporal e linguagem inadequada.
- Respeitarei a propriedade de outros participantes e não praticarei qualquer tipo de “caça a troféu”.
- Manterei todas as áreas do Jamboree e meus espaços coletivos e pessoais limpos, seguindo as políticas de reciclagem.



- Usarei meu lenço nacional, o lenço do Jamboree e a identificação da atividade em todos os momentos, a menos que seja orientado a removê-los por motivo de segurança.
- Cumprirei todas as instruções de segurança (Safe from Harm) para evitar abusos e assédio.
- Só vou trocar distintivos, lenços e lembranças com meus colegas e vou me abster de vender quaisquer itens.
- Cumprirei todas as restrições de acesso e não entrarei em barracas alheias ou campos de outra patrulha ou tropa, a menos que convidado.

A violação deste código de conduta ou qualquer comportamento considerado incompatível com os valores do escotismo pode resultar em exclusão do Jamboree com todas as despesas por conta do próprio participante.

Além do código de conduta, lembre-se de que há outros itens restritos e políticas da Jamboree que devem ser seguidas. Isso inclui a proibição de drones, motos, fogos de artifício e facas mais de 3 polegadas (7,6 centímetros).

Além de visitantes de um dia, nenhuma criança menor de 14 anos pode comparecer ao Jamboree. Não há creche disponível no local. Por favor, mantenha-se atualizado com os avisos referentes ao Jamboree, especialmente com informações inseridas no Guia do Contingente Brasileiro (www.wsj2019.com.br) . Durante o evento preste atenção das diretivas da chefia do contingente, dos escotistas e CMT, dos adultos nos módulos em geral e as equipes de segurança.

1.2 SEGURANÇA PESSOAL

A prática do escotismo deve ser sempre em ambiente seguro. É responsabilidade de todos cuidar um do outro e evitar ações, comportamentos ou palavras prejudiciais. Cada indivíduo tem o direito de dizer não a coisas que o façam se sentir desconfortável.

É obrigatório que todos os adultos que frequentam o Jamboree completem o treinamento detalhado (Safe from Harm) sobre como manter os jovens seguros. Se você tiver qualquer preocupação, você deve se sentir seguro conversando com seu chefe de tropa ou outro adulto. Além disso, haverá disponibilidade de postos de segurança, atendimento de urgência, equipes médicas local e brasileira, equipes de segurança, equipes de primeiros socorros, e ouvidos ativos (listening ear) treinados para ajudar a resolver problemas.

Você é a parte mais importante do Jamboree!



1.3 NECESSIDADES ESPECIAIS E ACESSIBILIDADE

O 24º Jamboree Escoteiro Mundial terá algo para todos! O programa do Jamboree, transporte e equipes de eventos têm se esforçado para garantir que todos sejam capazes de desfrutar do Jamboree, independentemente da necessidade especial individual. Cada elemento e atividade do programa foi feito o mais acessível possível para aqueles com diferentes habilidades ou necessidades. Se você tem preocupação com a sua capacidade de participar de qualquer atividade de programa em particular, consulte seu chefe de tropa ou fale com um dos IST na área específica do programa.

- Para shows na Arena, serão configuradas áreas para portadores de necessidades especiais. Pergunte a qualquer membro da equipe na Arena para mais informações.
- O centro de operações de logística tem veículos acessíveis que estão disponíveis para ajudar com a mobilidade. Pergunte ao chefe de sua tropa ou subcampo para obter mais detalhes sobre como se conectar com eles. O transporte no local será oferecido aos casos de prioridade mais alta primeiro.

É importante que todos tenham a oportunidade de participar, de alguma forma, de tudo que o Jamboree tem para oferecer.

Para mais orientações, por favor, escreva para: special.needs24wsj@gmail.com. Os interessados em aprender mais sobre a importância de incluir todos os escoteiros devem visitar a área de programa de transporte dentro do Living in the 21st Century.

1.4 COMUNICAÇÃO NO JAMBOREE

Para ficar atualizado e conectado a tudo o que está acontecendo no Jamboree, você está convidado a seguir estas fontes de comunicação:

- Baixe o aplicativo Jamboree! (em breve).
- Siga-nos nas redes sociais! Estamos ativos em:
- Facebook: @2019wsj
- Instagram: @2019wsj
- Twitter: @2019_wsj
- Guia do Contingente www.wsj2019.com.br



- YouTube: 24 Word Scout Jamboree
- Use #ScoutJamboree em todas as suas postagens.
- Compartilhe o canal Jamboree Livestream Channel.

@BrasilnoJamboreeMundial

@escoteirosdobrasil.

1.5 GUIA “QUEM É QUEM?”

Sua identificação do Jamboree (ID) e o lenço de Jamboree são essenciais à vida de campo. Eles exibem quem você é e controlam o acesso ao campo e áreas de programa, alimentos e atividades.

Você deverá portar e mostrar sua ID do Jamboree em todos os momentos e quando solicitado a fazê-lo por pessoal apropriado. Perder sua ID pode representar risco, porque alguém pode usá-la com má intenção. Se o lenço da atividade não for usado em torno do pescoço por razões de segurança (atividades, banho, natação etc.), ele deve estar em algum lugar seguro, à vista e nas proximidades.

Se perder sua ID do Jamboree, informe seu chefe de tropa, visite a sua chefia de subcampo ou contate o Jamboree HQ diretamente.

1.5.1 Cores dos lenços de campo

- Participantes – lenço vermelho: você é um dos mais de 35.000 membros jovens no Jamboree! Tudo o que acontece no campo é para você desfrutar.
- CMT – Contingent Management Team (Equipe de Apoio ao Contingente) e escotistas – lenço azul claro: as tropas têm quatro chefes adultos (escotistas). Cada Organização Escoteira Nacional (NSO) forneceu um número de CMTs para ajudar e apoiar a preparação e realização do Jamboree.
- IST – International Service Team (Equipe Internacional de Serviço) lenço cinza: milhares de voluntários adultos do IST vão de seus países oferecer apoio. Juntos serão cerca de 9.000 colaboradores a tornar o Jamboree um evento inesquecível.
- JPT – Jamboree Planning Team (Equipe de Planejamento do Jamboree) – lenço roxo: nos últimos sete anos, um time de voluntários experientes ajudaram a preparar a logística, os programas, as operações, a administração, o campo e muitos outros detalhes. Eles lideram os ISTs, CMTs e nossos parceiros externos.



1.5.2 Cores da identificação do Jamboree (ID) e das pulseiras do Novus (Jamboree Wide Game)

- Jovens participantes: vermelha;
- Escotistas: azul;
- CMT, IST, e JPT – roxa.

Todos os serviços terceirizados, vendedores e visitantes no local durante o Jamboree devem também usar uma ID do Jamboree. Todos nós podemos ajudar a tornar o Jamboree um lugar mais seguro, sempre usando nossa identificação oficial, bem como o respectivo lenço e solicitando aos outros para fazer o mesmo.

Denuncie pessoas suspeitas ao seu Escotista, um coordenador do subcampo ou equipe da segurança e lembre-se que o acesso do visitante no site da Jamboree é restrito ao Scott Summit Center.

1.5.3 Coordenação Geral do Jamboree (HQ)

A Chefia Geral do Jamboree (Jamboree Headquarters, HQ) é o ponto central para todas as comunicações e um recurso crítico para informações, respostas e soluções de que você precisar. Mas, antes de entrar em contato com o HQ, você pode encontrar respostas mais rápidas e melhores, perguntando ao pessoal de apoio, vejamos:

- Os participantes devem perguntar primeiro à chefia de sua tropa, à chefia da atividade ou a chefia do subcampo.
- Os chefes de tropas devem contatar a chefia do subcampo ou Equipe de Facilitadores do CMTs.
- O IST deve perguntar ao coordenador de sua Equipe no Jamboree e depois para a equipe CMT-IST Brasil.
- Os coordenadores no CMT devem contatar o Contingent Support ou o HQ.

O HQ (Chefia geral do Jamboree) está localizado no Pigott HQ Building e está aberto 24 horas por dia. A Host Tent no World Scout Center terá serviços adicionais para as NSO. Ligue a qualquer momento: (+ 1) 304-465 -28002.



2 O COMEÇO DA AVENTURA: A CHEGADA AO JAMBOREE

Bem-vindos ao 24º World Scout Jamboree! A UEB e os três países anfitriões fizeram todos os esforços para garantir que os 12 dias do Jamboree sejam “a aventura de uma vida” e estão trabalhando para que sua chegada possa ocorrer com facilidade. Por favor, reveja estas instruções de chegada para garantir que seu primeiro dia possa antecipar a divertida vida do Jamboree.

2.1 TRANSPORTE: CHEGADA

2.1.1 Planejamento

Chegar ao Jamboree começa com muito planejamento. Com muita antecedência, as tropas e os adultos registraram seus planos de viagem com o fornecedor de transporte oficial do Jamboree: Transportation Management Services (TMS). A TMS coordenará com as tropas e a chefia para arranjar o transporte ao Jamboree. As chegadas ao Jamboree serão por meio do transporte oficial “Shuttle” ou por transporte próprio “Charter”.

2.1.2 Procedimento de check-in no Jamboree

Independente do Charter or Shuttle, todos vão parar no centro de boas-vindas (Ruby Welcome Center), onde as inscrições serão verificadas, os adultos apresentarão seus certificados de treinamento (Safe from Harm), e serão emitidas todas as ID do Jamboree.

No processo de deslocamento, serão entregues formulários de triagem de saúde e outros documentos deverão ser preenchidos antes de ir para o Jamboree. Os participantes devem permanecer no ônibus durante o processo de registro e serão levados para o BASE CAMP no mesmo ônibus pelo qual chegaram à Ruby.

2.1.3 Deslocamento para o BASE CAMP

Um IST vai embarcar em cada ônibus de participantes e servir como guia acolhedor. Esses jovens IST são parte da Brigada Rover e serão facilitadores das experiências sociais e culturais durante toda a sua vida no Jamboree. No caminho do campo do Jamboree seu guia vai destacar os locais importantes pelo acampamento. Ele fará o melhor possível para responder a todas as perguntas que você possa ter e vai se tornar seu primeiro amigo no Jamboree!

Uma vez que você chegou ao seu BASE CAMP, você pode descarregar suas mochilas e começar a montar o campo da Tropa. Há marcadores delimitando seu local de acampamento e haverá ainda mais pessoal de serviço para ajudá-lo com montagem do acampamento. Cada tropa montará



seu campo seguindo estritamente o layout fornecido pela Equipe de Subcampo. (Veja instruções preliminares em www.wsj2019.com.br/)

Ao chegar no local para montagem do campo da Tropa, haverá grandes containers cobertos com capas plásticas. Este é o equipamento oficial, o kit de tropa do Jamboree.

- Guarde as capas até o final do evento, uma vez que irá necessitar delas para reembalar o material ao final do Jamboree.
- O equipamento da tropa inclui suas barracas de duas pessoas e as camas. Ambos estão prontos para a montagem. Estas barracas devem ser a primeira prioridade da tropa para que você possa armazenar seu equipamento pessoal. Tenha cuidado para não danificar o tecido da barraca com as hastes.
- Um recipiente separado terá o equipamento de cozinha, completo, toldos para áreas cozinha e convivência. Ao final do Jamboree, você será solicitado a reembalar todo este equipamento de volta para os paletes e recipientes ordenadamente. As barracas são suas, para levar para casa.

2.1.4 Instruções de alimentação das tropas na chegada

Cada tropa tem um mercado de alimentos disponível em seu BASE CAMP. Consulte o mapa do Jamboree para cada local. A compra do alimento do dia da chegada pode ocorrer a qualquer hora entre 9h e 19h. A primeira refeição que as tropas vão comprar é o jantar.

3 QUANDO CHEGAR A HORA DA SAÍDA DO JAMBOREE

Deixar o acampamento e os novos amigos será difícil, mas também marca o próximo capítulo de nossa grande aventura. Certifique-se de que está preparado e pronto para partir seguindo estas instruções.

3.1.1 Transporte de partida

O dia oficial de partida para os participantes é sexta-feira, 2 de agosto de 2019. Dependendo dos planos de viagem e das conexões, as partidas poderão ter de ocorrer no dia 1º de agosto. Todas as chegadas e partidas no Jamboree passam pelo controle do serviço de gestão de transportes (TMS). Os contingentes devem coordenar os deslocamentos com antecedência.



3.1.2 Embalagem do material de campo da tropa

Quando você chegou, seu campo de tropa continha grandes paletes e contentores com capas plásticas pesadas que continham todos os equipamentos do kit de tropa (ver página 9). Dentro destes recipientes estavam ordenadas suas camas, equipamento da cozinha e outros artigos importantes do acampamento. Nós devemos agora ordenadamente reembalar estes artigos nas mesmas caixas, assegurando-nos de que estejam limpos e na boa ordem de funcionamento. Por favor, limpe as barracas e agite a poeira (manter as hastes anexadas ajuda). Como escoteiros, devemos cuidar de nossos equipamentos e ajudar a garantir que os outros vão encontrá-los tão satisfatórios quanto você encontrou. As barracas em que dormiram são suas para levar para casa. Enviar essas barracas é responsabilidade de cada um que se interessar em fazê-lo.

3.1.2.1 Instruções:

- Tire a tampa de plástico do interior dos recipientes, você a terá dobrado na chegada.
- Embale no recipiente todo o equipamento original que você recebeu.
- Coloque dentro de seu recipiente todas as vasilhas (usadas ou não utilizadas) que foram entregues a você.
- Feche os tampões e as partes superiores firmemente para evitar derramar.
- Coloque seu recipiente na borda do campo e cubra-o com a tampa plástica grossa.

Se você tiver itens pessoais bons e utilizáveis que você não deseja levar para casa, por favor, coloque-os em cestas localizadas nos banheiros. Estes itens serão limpos e disponibilizados para doação. Os itens mencionados acima podem ser:

- o Roupas indesejadas;
- o Sapatos, tênis e botinas;
- o Equipamentos e suprimentos de camping;
- o Recipientes parciais ou cheios de suprimentos de limpeza;
- o Recipientes parciais ou cheios de material de higiene.



3.1.3 Instruções de alimentação da tropa no dia de saída

O café da manhã de partida será servido entre 5h e 7h. As tropas não farão compras neste dia. Os representantes da tropa passarão por uma fila em seu mercado de alimentos e selecionarão os itens que desejam pegar para sua tropa. Isto é mais como um buffet e o sistema normal de pontos do app Grubmaster não se aplicará.

4 SERVIÇOS LOCAIS: TUDO QUE VOCÊ PRECISA

4.1 CENTROS MÉDICOS – ATENÇÃO A TODA HORA, ONDE FOR NECESSÁRIA

Sua saúde é muito importante. Centros médicos podem ser encontrados em todo o Jamboree e estão prontos para ajudá-lo se você estiver ferido ou sentir-se indisposto. Cada BASE CAMP possui uma instalação médica completa que é capaz de lidar com emergências médicas 24 horas por dia. Essa é a sua instalação médica primária. Os escoteiros devem procurar ajuda dos chefes de tropa para doenças e ferimentos menores. Vocês também poderão ser orientados, em caso de necessidade, a procurar a assistência médica disponibilizada pelo Contingente Brasileiro. As instalações médicas do BASE CAMP terão expediente diariamente de 8h a 10h e de 16h a 17h. O horário de expediente é quando médicos e enfermeiros estão disponíveis para atender sobre casos que não representem urgência ou alguém começar a se sentir doente. Os serviços de instalação médica do BASE CAMP incluirão:

- Atendimento e liberação para as atividades;
- Sob observação médica durante prazos curtos;
- Transferência para outra instalação médica, se houver necessidade.

Se forem necessários serviços mais especializados ou cuidados maiores, haverá transporte para o Centro de Saúde do Jamboree (JHC – Jamboree Health Center), situado no subcampo D1. Em caso de emergência ligue (+ 1) 304-465-2900 em qualquer local do Jamboree.

Escotistas e CMTs serão contatados o mais rapidamente possível se um de seus escoteiros necessitar de cuidados importantes. Por esse motivo, é muito importante fazer o upload de suas informações de histórico de saúde antes de chegar ao Jamboree.

O Contingente Brasileiro conta com uma equipe de saúde de apoio e deverá ser informada em caso de internação no Centro de Saúde do Jamboree.



4.2 BANCOS (CAIXAS ELETRÔNICOS/ CARTÕES DE CRÉDITO/ MOEDA/ DINHEIRO)

Todas as atividades de aventura e módulos do programa do Jamboree são gratuitas. Contudo, é possível que você queira comprar uma lembrança do Jamboree ou algum alimento diferente em uma das Food Houses do Jamboree. As opções para pagamento serão.

- Todas as transações no campo serão em dólares dos Estados Unidos (\$USD).
- Não haverá câmbio de moeda no local! Por favor, faça todas as trocas de moeda antes de chegar.
- Jamboree trading shops, lanchonetes e as tendas de alimentos vão aceitar dinheiro (US\$), bem como todos os principais cartões de crédito e débito: Visa, MasterCard, Discover, Plus, Cirrus e outros.
- Nos Caixas Eletrônicos será possível sacar dólar usando cartões habilitados para rede Plus e Cirrus.
- Relate quaisquer problemas com os cartões diretamente à administradora do seu cartão.
- Antes de sair do Brasil, habilite seu cartão para movimentação no exterior.

4.3 WI-FI E ELETRICIDADE

4.3.1 O importante sinal de Wi-Fi

Há acesso gratuito à Internet Wi-Fi em grande parte da Summit Bechtel Reserve. As áreas de cobertura incluem Base Camps, campo da Tropa, áreas de programas e centros administrativos. A cobertura Wi-Fi também está disponível em todo o Scott Summit Center, Action Point, AT&T Stadium, World Point e outros locais de atividades.

Para se conectar, basta aderir à rede **“attwifi”** e aceitar os termos exibidos.





4.3.2 Dados e celulares

O serviço celular 4G LTE fornecido pela AT&T está disponível em todo o Jamboree. Esse serviço preenche as lacunas quando o Wi-Fi não estiver disponível. A Verizon Wireless também fornece cobertura para dados na área de Scott Summit Center.

Consulte sua operadora de celular no Brasil para determinar o custo e a disponibilidade de roaming celular internacional. Contudo a recomendação é adquirir um chip que possa atender suas necessidades enquanto estiver nos Estados Unidos.

Quiosques de telefonia venderão telefones celulares baratos e cartões SIM (chips) podem ser comprados.

4.3.3 Estações de carregamento e tomadas elétricas

Estações de carregamento para telefones celulares, tablets e computadores portáteis estão localizadas em todo o acampamento. Próximo aos subcampos e de suas atividades favoritas; 48 estações de carregamento da AT&T estarão disponíveis para carregar os vários dispositivos. Essas estações podem carregar dezenas de dispositivos de uma só vez! Se você precisar de uma tomada de plugue padrão, você pode ver estações de energia laranja próximo ao campo da Tropa, áreas de programa e outras instalações Jamboree.

As centrais elétricas são caixas de alta tensão e não são para uso pessoal.

No entanto, nos lados dessas estações de energia laranja há tomadas normais preto/cinza 110V que podem ser usadas por qualquer pessoa. Sinta-se livre para conectar aqui. Lembre-se o uso de extensões é proibida, a menos que sejam usados para recarga de cadeira de rodas motorizada ou outras necessidades especiais.

O uso indevido de extensões resultará em seu confisco. Também as tomadas pelos chuveiros não devem ser usadas, porque o ambiente úmido pode causar dano.

4.3.4 Informações importantes

- Os plugues de eletricidade e os soquetes na América do Norte são tipos A e B. A tensão padrão é 120 V, e a frequência padrão é 60 Hz.
- Se você encontrar um dispositivo perdido, leve a qualquer BASE CAMP ou chefia de subcampo ou um IST/CMT.
- A Summit Bechtel Reserve usa energia solar, também incentivamos você a considerar trazer seu próprio carregador solar para o Jamboree!



4.4 CENTROS COMERCIAIS DO JAMBOREE

São três Jamboree Trading Shops. Cada um vende grande variedade de lembranças de Jamboree, equipamento de acampamento e roupa. Fique de olho em artigos especiais, somente disponíveis durante o Jamboree, de cada um dos três países anfitriões. Você não vai querer perder a variedade especial de distintivos do Jamboree, dos acessórios, itens da World Scout Shop e lembranças que vão comemorar o evento da sua vida!

- Gateway Trading Shop: de 8h a 18h, de 22 de julho a 1º de agosto.
- Legacy Trading Shop: de 8h a 18h, de 22 de julho a 1º de agosto
- Ephesus Trading Shop: de 8h a 13h e 17h a 22h, de 22 de julho a 1º de agosto.

Vestuário, camping, lembranças, bandeiras, emblemas, plaquinhas com nome, eletrônicos, cuidados pessoais, equipamentos de acampamento, sacos de dormir, jogos, iluminação, facas, sacos e packs, material de cozinhar, refrescos.

Durante o Jamboree, a loja online estará disponível apenas no modo “visualizar”. Cerca de um mês após o Jamboree, o site vai relançar os itens que não forem vendidos durante o evento. Essa será sua última chance de comprar; a seleção poderá ser limitada!

Visite a loja online aqui: <https://2019-world-Jamboree.myshopify.com/>

Jovens e adultos não estão autorizados a vender absolutamente nada no Jamboree.

Todos os itens de comida extra e lanches serão vendidos nas barracas de comida internacional (International Food Houses).

4.5 CORREIOS NO JAMBOREE

Imagine o quão longe você viajou para chegar no Jamboree. Envie uma carta manuscrita, selada e carimbada para casa contando sua jornada de aventura! A família e os amigos ficarão muito felizes em recebê-la. Se você está esperando algo pelo correio, peça a seu chefe de tropa para verificar com a equipe do subcampo a cada tarde. Os ISTs terão o correio distribuído pelas CMT Brasil. Nenhuma encomenda será entregue em área do programa.



4.5.1 Meu endereço no Summit Bechtel Reserve

O endereço oficial do 24º Jamboree Escoteiro Mundial é: (jovens e escotistas):

Nome e Sobrenome

WSJ 2019 – site # **A223** – WSJ # **BRA0XX**

92 SBR 2 Mount Hope, WV 25888

No exemplo acima (site # **A223**), a letra amarela assinala seu **BASE CAMP**. O número verde é o seu **Subcampo**. Os números azuis são o **bloco** de acampamento da tropa.

Sua tropa (Unit) WSJ # tem duas partes, começando com nossa abreviatura do **BRA** em cinza e seu **número de tropa** em vermelho. Seu chefe de tropa pode ajudá-lo a certificar-se de que seu endereço esteja correto.

4.5.2 Envio pelos correios

As cartas e os pacotes que já têm selo podem simplesmente ser deixados nas caixas de correio disponíveis pelo Jamboree, nos subcampos ou no próprio QG do Jamboree (HQ). Nós vamos levar para os postos de correio oficial. Há três postos oficiais do correio no Jamboree, operados pelo serviço postal dos Estados Unidos (USPS). Nesses centros, você pode comprar todos os artigos de que você possa precisar para o porte postal. Você também vai encontrar uma série de itens postais lembrança com o logotipo do Jamboree para venda em quantidades limitadas, a partir de 22 de julho. Os postos de correio estão localizados: Scott Summit Center, no BASE CAMP Delta, em frente às piscinas e no hospital. Por favor, use seu endereço residencial como remetente em todos os envelopes.

4.6 ACHADOS E PERDIDOS

Os participantes devem ter cuidado com seus pertences no Jamboree. Lembre-se de que a emoção do Jamboree vai distraí-lo de sua rotina regular, então, crie o hábito de verificar continuamente sua mochila e bolsos para conferir seus pertences mais importantes, principalmente quando que você passar de um local para outro. Você não quer deixar nada para trás no campo de tropa, nos locais de atividades ou em qualquer outro lugar do Jamboree.



Os participantes devem etiquetar toda sua bagagem, roupa, e artigos pessoais caros tais como telefones, câmeras e outros dispositivos digitais com seu nome e número de tropa de Jamboree e a abreviatura BRA e o número de sua Tropa. Isto facilitará para que os artigos sejam devolvidos a seus proprietários. Tome especial cuidado com itens como óculos, que pode ser difícil ou impossível de marcar com o seu nome e tropa.

Dica: Tire uma foto de sua ID do Jamboree com seu telefone, tablet ou câmera. Isso pode nos ajudar a devolver seu dispositivo se nós formos capazes de ver esta foto ao ligar o dispositivo.

Todos os dias, todos os itens perdidos de todo o Jamboree serão entregues no principal centro de achados e perdidos em Pigott Jamboree HQ. Se for possível identificar o proprietário, o objeto será encaminhado a seu subcampo. Os itens que não puderem ter seus donos identificados, serão registrados e armazenados no HQ. Os participantes que procuram itens perdidos podem ir ao HQ para procurar seu objeto. Devido à alta demanda, haverá também um centro de achados e perdidos imediato perto de Scott Summit Center. O centro de achados e perdidos estará aberto de 9h a 18h todos os dias do Jamboree.

Objetos caros exigirão verificação e assinatura para a liberação. Lembre-se, um escoteiro digno de confiança.

5 O MELHOR DO JAMBOREE PARA VOCÊ

5.1 A GRANDE EXPERIÊNCIA A SER VIVIDA E PARTILHADA

Queremos ajudar você maximizar sua experiência no Jamboree. Há tanto para fazer e tantas maneiras pelas quais você pode se preparar para um dia-a-dia cheio de diversão, conhecimento e confraternização, que é necessário algum planejamento. Siga estas sugestões úteis para garantir que sua patrulha e tropa tomem decisões em conjunto e se preparem para aproveitarem o Jamboree da melhor forma possível!

5.2 CUIDE-SE, PARA QUE TODOS POSSAM DESFRUTAR O MÁXIMO

É extremamente importante cada um cuidar de si e todos cuidarem uns dos outros no Jamboree. Certifique-se levar o equipamento certo. Mas também pense nos seus amigos e lembrem-se de começar cada dia com um planejamento cuidadoso para a aventura à frente. Por favor, leia atentamente estas seções para tirar o máximo de sua experiência no Jamboree.



5.2.1 Beba muita água!

A água é a ferramenta de saúde e segurança mais importante que você tem. O Jamboree pode ser quente e você estará bastante ativo todos os dias. Cada um deverá ter duas garrafas de água – participantes, escotistas, ISTs e CMT também. Todos os membros do Contingente Brasileiro receberam um squeeze para água – mas ele pode não ser suficiente; outros podem ser comprados no comércio do Jamboree. Por toda parte na Summit há abundância de estações de abastecimento de água portátil.

Também haverá uma torneira de água na parte de trás de cada banheiro, onde você pode encher sua garrafa de água. Para ajudá-lo a saber quanta água você precisa, siga o guia de ingestão de água que cada participante e membro da equipe recebe. Mesmo se você não estiver com sede, seu corpo precisa da água para substituir os fluidos corporais. Às vezes, a água não é suficiente. Seu corpo também pode precisar de eletrólitos, que são encontrados no Gatorade® ou PowerAde®. A equipe de nutrição do Jamboree fornecerá aos participantes, escotistas e membros do IST/CMT a oportunidade de incluir envelopes com suplementos de eletrólitos em pó a serem ingeridos. Adicione simplesmente esse pó a sua garrafa de água e crie uma bebida agradável para ser tomada nos almoços ou durante todo seus dias ativos. Cuidado: bebidas com cafeína ou grandes quantidades de açúcar, como refrigerantes, podem reduzir a quantidade de água que o corpo detém.

Todos vão precisar de água, peça ao companheiro, se necessário, e compartilhe com quem estiver com sede:





- Alemão – Wasser (pronuncia-se “vássa”)
Árabe – ماء (“maa”)
Armênio – ջուր (“djur”)
Catalão – aigua
Chinês – 水 (“shui”)
Coreano – 물 (“mul”)
Croata – voda (“vôda”)
Dinamarquês – vand
Espanhol – agua (como no português, mas sem acento)
Francês – eau (“ô”)
Galego – auga
Hebraico – מַיִם (“mayim”)
Hindi – पानी (“paani”)
Holandês – water (“vaáter”)
Inglês – water
Islandês – vatn (“vart” – com r pronunciado na garganta)
Italiano – acqua
Japonês – 水 (“mitzú”)
Norueguês – vann
Polonês – woda (“vôda”)
Romeno – apă
Russo – вода (“vadá”)
Sueco – vatten
Tailandês – น้ำ (“naam”)
Turco – su



5.2.2 Muito cuidado com o calor forte

A chefia de campo do Summit usa um sistema de bandeiras para alertar os participantes do Jamboree sobre calor a intensidade do calor e perigo associado:

- **BANDEIRA verde:** temperatura de 27°C a 29°C (82°F a 85°F)

Beber, no mínimo, 250ml a 500ml de água por hora!

- **BANDEIRA amarela:** temperatura de 29°C a 31°C (85°F a 88°F)

Beber, no mínimo, 500ml a 750ml de água por hora!

- **BANDEIRA vermelha:** temperatura de 31°C a 32 ° C (88°F a 90°F)

Beber, no mínimo, 750ml a 1000ml de água por hora!

- **BANDEIRA preta:** temperatura superior 32°C (> 90°F)

Beber, no mínimo, 1000ml a 1250ml de água por hora!

Serão feitos anúncios quando as temperaturas da bandeira vermelha ou preta forem alcançadas e alguns programas podem ser interrompidos por algum tempo ou suspensos.

5.2.3 Use sempre proteção solar

TODO MUNDO precisa usar protetor solar desde o início de cada dia. Queimaduras solares graves podem fazer você ficar muito doente e causar danos permanentes na pele, o que pode resultar até em câncer de pele. Lembre-se que você será exposto ao sol por dez horas, ou mais, por dia; praticamente nenhum de nós está acostumado a tanta exposição – e por vários dias consecutivos. Protetor solar com SPF 30 ou mais é o indicado. Cubra todas as áreas sensíveis tais como seu nariz, lábios, face, orelhas, garganta, partes traseiras dos joelhos, braços, nuca e todas as outras áreas não protegidas por sua roupa. Cuide de sua patrulha e amigos – insista com todos sobre a necessidade de usar proteção contra os raios solares. Certifique-se de ficar a salvo do sol tanto quanto possível: bonés, chapéus e óculos escuros são bons, mas não são suficientes sozinhos.

5.2.4 Cuide bem de sua higiene pessoal

Escotismo é aventura e exploração, o que significa que você não vai ficar limpo por muito tempo. No entanto, a boa higiene é mais do que apenas olhar puro e limpo. Boas práticas de higiene podem reduzir a propagação da doença.



5.2.4.1 Lavar as mãos muitas vezes é importante

Lave as mãos com frequência. A maioria das doenças são contraídas tocando com mãos contaminadas os alimentos, pequenos ferimentos (coçando-se), esfregando os olhos, nariz ou boca. Isto é especialmente importante se você está cozinhando para sua patrulha ou tropa inteira. As mãos devem ser lavadas:

- Antes da preparação de alimentos e refeições;
- Depois de usar o banheiro;
- Após o contato com uma pessoa que não esteja se sentindo bem;
- Quando as mãos estão obviamente sujas;
- Antes e depois de mudar uma bandagem em si mesmo ou outra pessoa.

O desinfetante de mão (sem álcool, por exigência) é opção a curto prazo, mas não é substituído o sabão e a água. Manter suas mãos limpas ajudará a manter você e aqueles em torno de você saudáveis!

5.2.4.2 Tome muitos banhos

Chuveiro muitas vezes! Tome um banho pelo menos uma vez por dia e vista roupas limpas e secas. Recorde-se de que roupa do algodão seca muito lentamente em climas húmidos como o local do Jamboree. Tecidos sintéticos são preferíveis. Os chuveiros igualmente dão a oportunidade de se examinar para sinais de ferimento, de coceira ou de picadas de inseto. Use com abundância o sabonete!

5.2.4.3 Cuidados necessários com seus pés

A caminhada é o principal meio de transporte no Jamboree, portanto, é importante ter cuidados especiais com seus pés: eles serão muito mais exigidos que habitualmente. Estão aqui alguns conselhos importantes para evitar problemas de pés:

- Certifique-se de que você tem o calçado adequado. Sapatos novos que não estejam amaciados não devem ser usados.
- Não use meias apertadas, nem que tenham buracos, nunca use meias sujas ou que fiquem emboladas dentro do calçado.
- Ao primeiro sinal de bolha, corte ou qualquer lesão nos pés, informe seu chefe.
- Lave seus pés diariamente, seque-os completamente entre os dedos, mantenha as unhas apa-



radas – cuidado para não cortar as unhas em excesso e evite compartilhar cortadores de unhas e similares; se for necessário compartilhar, esterilize antes e depois. Cubra os pontos macios com adesivo ou outros curativos e use polvilho antisséptico ou outro talco para os pés.

- Os tênis e botas devem ser usados sempre, exceto quando estiver no banho, dentro das barracas ou em atividades aquáticas; não se recomenda o uso de sandálias e outros tipos de calçados abertos, exceto para o banho.

5.2.5 Repouso também é importante

É muito importante que você durma bem para se manter saudável e com bastante energia. Cochilos curtos de 60 a 90 minutos ao final da tarde também podem ajudar. As horas perdidas de sono pioram com o tempo, fazendo com que seu humor e saúde mudem. Sonecas nos ônibus e voos também são uma boa ideia para complementar o sono necessário. Obtenha o melhor de si, descansando sempre o suficiente!

5.2.6 Comer bem e comer com segurança

Você vai ter muitos alimentos saudáveis para escolher, eles vão manter sua saúde e capacidade de agir. Minimize lanches muito industrializados, doces e alimentos rápidos. Coma frutas e legumes frescos todos os dias. Os alimentos fibrosos ajudarão a manter o fluxo digestivo regular. Tenha cuidado para não comer alimentos vencidos ou não refrigerados que podem causar intoxicação alimentar. Se ficar em dúvida, não coma, jogue fora!

5.3 CUIDADOS COM ANIMAIS SELVAGENS E PLANTAS

O Jamboree acontece realmente em um ambiente de floresta! Não se aproxime ou alimente cobras, ursos, guaxinins ou morcegos. Eles não são animais de estimação e podem ser portadores de doenças ou atacar você para se defenderem. Deixar comida em seu acampamento pode atrair esses animais. Qualquer picada de animais deve ser imediatamente comunicada à equipe médica.

No Summit existem plantas que causam erupções cutâneas. Hera venenosa (*Toxicodendron* – poison ivy), carvalho (*Toxicodendron diversilobum* – poison oak), e sumac (*Toxicodendron vernix*, *Rhus vernix* – poison sumac) são plantas nativas e estão por toda parte. O louro-da-montanha (Louro-americano – *Kalmia latifolia* – mountain laurel) é especialmente perigoso. Não toque em nenhuma parte desta planta.

Insetos! Bugs! Aranhas viúva-negra, aranhas-marrons e carrapatos merecem atenção. Planeje verificar se há carrapatos diariamente (no mínimo) e sempre que você estiver na grama alta ou na floresta. Fale com a equipe médica se você tem preocupações sobre picadas. Abelhas, vespas e



mosquitos são outros insetos que podem incomodar. Você deve aplicar repelente de insetos na pele exposta e usar calças e camisas de manga comprida (se o tempo permitir) durante a caminhada em áreas arborizadas ou à noite. Como em qualquer viagem ou acampamento, informação adequada, atenção às recomendações locais e a roupa certa ajudam a prevenir contra perigos potenciais na área, assim, você sabe o que evitar e o que fazer se você tiver um problema.

IMPORTANTE: nenhum alimento é permitido em barracas de dormir! Comida, fragmentos de comida e cheiro de comida atraem animais e insetos.

5.4 SEU EQUIPAMENTO PESSOAL E DE CAMPO

Traga o equipamento correto para se assegurar de que sua aventura seja realmente incrível! Verifique seus sapatos, roupas e mochilas. Certifique-se de que essas coisas estão exatamente como você precisa deles antes que você e sua tropa arranquem os cabelos.

5.4.1 Calçado adequado para a aventura

Poucas coisas em sua lista de equipamentos para o Jamboree são mais importantes que os calçados! Que eles sejam resistentes para cruzar constantemente o enorme local do Jamboree. O calçado deve ter cadarço ou zíper, para ser usado fechado e tem que ser leve o suficiente para facilitar os deslocamentos entre as áreas do programa, como ciclismo, escalada, ou skate. Tênis e calçados esportivos serão bons para a maioria das atividades, mas podem não oferecer a proteção de que seus pés precisam durante todo o dia. Na chuva ou durante as atividades de trilha, seus sapatos vão aguentar? Recomendamos calçados para trilha, que atendam a todas as sugestões acima. Qualquer calçado que você trazer deve ser bem amaciado antes de chegar. Calçados abertos, crocks e sandálias não são apropriados para atividades externas do Jamboree, mas podem ser indicados para o banho.

Chinelos não são permitidos em nenhum centro de atividade. Acesse o Guia do Contingente (www.wsj2019.com.br) para maiores informações sobre calçados.

Consulte <https://www.wsj2019.com.br/distancias> para obter uma lista de caminhos comuns e estimativas de tempo importantes entre os locais.



5.4.2 Minha mochila de ataque

A cada dia, há um número de artigos que você e sua patrulha devem carregar na mochila de ataque. Estes são chamados de “Top 10 de Segurança”:

- ID do Jamboree;
- Mapa de campo;
- Garrafa(s) de água;
- Protetor solar;
- Chapéu;
- Desinfetante da mão;
- Protetor solar labial;
- Capa chuva ou impermeável;
- Kit de primeiros socorros;
- Lanterna

Dependendo do seu dia, você pode querer transportar outros itens, como repelente de insetos e lanches extras. Embalando todos os artigos que você precisa na mochila, você estará preparado para um dia cheio de diversão. Lembre-se, existem alguns itens que podem ser compartilhados entre os membros da patrulha, como protetor solar ou desinfetante para as mãos. Certifique-se de discutir com seu amigo ou a patrulha o que pretendem fazer antes de sair – isso pode evitar o excesso de carga e prevenir esquecimentos.

5.4.3 Seu kit de primeiros socorros médicos

Como escoteiros, devemos estar prontos para cuidar de nossos ferimentos e ajudar os outros necessitados. É uma exigência carregar sempre um kit médico pessoal com você. Certifique-se de discutir com seu amigo ou patrulha que está trazendo o que antes de sair. É importante embalar os seguintes itens:

- Moleskin ou curativos adesivos;
- Um tubo de pomada antibiótica;
- Pinças;
- Tesoura;
- Luvas de procedimento;
- Bandagens adesivas;



- Duas ou três almofadas de gaze;
- Esparadrapo;
- Loção de Aloe Vera;
- Protetor solar;
- Desinfetante da mão;
- Analgésico de costume.

Lembre-se de que sua tropa tem um kit mais completo! Cuidar de suas próprias lesões menores ou pedir ajuda de chefes da tropa permite que a equipe médica do Jamboree se ocupe com ferimentos graves ou doenças.

5.5 PLANEJAR BEM CADA DIA PARA APROVEITAR O MÁXIMO

Você acredita que serão apenas 12 dias de Jamboree? Para aproveitar ao máximo, você e sua patrulha precisam planejar como usar melhor cada hora do dia.

5.5.1 Fazer novos amigos e viver aventuras incríveis

Ao decidir para onde ir, certifique-se de explorar todas as diferentes áreas do programa que o Jamboree oferece! Há atividades de aventura, barracas de exposições, exposições interativas e excitantes com informações multiculturais para explorar. Veja tudo que for possível e desfrute o que corresponder mais a seu interesse! Por que é importante experimentar coisas novas e visitar diversas atividades? Porque um Jamboree Mundial oferece uma ocasião especial para desenvolver novas habilidades, fazer novos amigos e ir mais longe em sua progressão pessoal. Onde há um lugar melhor para se engajar com iniciativas de Better World Framework, como Mensageiros da Paz, World Scout Environmental Program, Scouts of the World Award e outros? Queremos que você tenha uma aventura, aprenda coisas novas e seja reconhecido pelo seu crescimento, tudo de uma vez!

5.5.2 Onde está meu amigo – explicando o “Buddy System”?

O Summit Bechtel Reserve é uma enorme área de 10.000 acres (4.050 hectares), consistindo de água, terra, florestas e montanhas. Para manter todos seguros, usamos o “Buddy System” Jamboree. É uma política oficial para todos os jovens. Chefes e adultos também se beneficiam do sistema de amigos.



Como funciona? Cada vez que você deixar o campo de tropa seja para uma atividade, um show, um passeio, ou mesmo para ir a outro BASE CAMP, você vai formar par com outro jovem – também pode ser uma trinca. Juntos, vocês se tornam “amigos” (buddy) e vão ficar juntos até retornar ao acampamento. Cada vez que você voltar a seu campo, você pode mudar de amigo.

Fora do acampamento, não deixe seu amigo sem que ambos se juntem a novos grupos de amigos. Por quê? Ter um amigo muitas vezes pode evitar de se perderem, esquecer objetos, ou sair da trilha. É uma ótima maneira de se certificar de que você está seguro, mas também serve para garantir que você tenha uma ótima experiência. Você não vai precisar de um amigo na área de campo de sua tropa, quando estiver nas lojas, ou para se deslocar de campo para outro do mesmo subcampo. Mas as atividades podem ser muito distantes e os caminhos podem ser confusos no início. Conseqüentemente, ter um amigo com você em todas as outras circunstâncias é recomendação e exigência neste Jamboree. Você pode mudar de amigo cada dia e eles não precisam de ser de sua tropa. No entanto, certifique-se de verificar com seus chefes de que você está seguindo as regras de seu contingente.

Mas e a minha patrulha? Se você escolher, você pode planejar fazer todas as atividades com toda a sua patrulha juntos, como um grupo de amigos. Apenas certifique-se de que todos estão juntos antes de sair de uma área. Se você estiver com um amigo ou em um grupo de 10, a parte mais importante é planejar juntos, dividir responsabilidades, tomar decisões que satisfaçam a todos, e se divertir!

5.6 BAIXE E USE O APLICATIVO OFICIAL DO JAMBOREE

Para descobrir o que está acontecendo a seu redor e em todo o Jamboree, baixe e use sempre o aplicativo oficial 24WSJ (Jamboree app). Esse aplicativo é a ferramenta mais importante que você tem para garantir sua melhor experiência no Jamboree. O aplicativo incluirá as últimas atualizações, mapas, agendas e muito mais! Ele ajuda você a tomar decisões sobre seu dia de aventura, dando a previsão de tempo de espera, distâncias e opções de atividade. O principal modo de transporte é a pé. Você vai precisar caminhar longas distâncias entre as atividades, muitas vezes morro acima. Prepare-se e conte o tempo extra que gastará para chegar aos lugares. Para mais informações que possibilitem planejar as distâncias a pé, vá para o tópico sobre transporte dentro do acampamento, na página 37.

Além disso, todas as manhãs, às 6h, um boletim será enviado por e-mail para jovens, chefes de tropa, IST, e HOC com informações-chave para agendar mudanças. Fique de olho nessa informação para o planejamento diário.



5.7 PULSEIRAS NOVUS

Todos os participantes do Jamboree receberão uma pulseira Novus (Novus Wristband) quando chegarem ao campo. Esse dispositivo, que é usado como um relógio, é único para cada indivíduo e intransferível. Ele permitirá a você interagir com exposições, atividades e uns aos outros. Enquanto você interage, uma linha do tempo de sua experiência será compilada e você poderá levá-la para casa ao fim do evento: sua história pessoal do Jamboree. Se você fizer um novo amigo com quem deseje manter-se em contato após o Jamboree, você poderá trocar suas informações básicas de contato, colocando suas pulseiras Novus juntas e, em seguida, ambos pressionando o botão ao mesmo tempo. A quantidade de informação e tipo de informação compartilhada é determinada por você.

A participação é completamente voluntária e nenhum dado é compartilhado fora do Jamboree. As pulseiras Novus também fazem parte do Novus: Jamboree Wide Game, com participantes recebendo pontos para certas interações. Pontos são marcados visitando atividades do Jamboree, interagindo com outros participantes ou completando desafios especiais em toda a reserva +Bechtel. Leia mais sobre o Novus – Grande Jogo : <https://www.wsj2019.com.br/novus>.

5.8 ATENÇÃO AO RELACIONAMENTO INTERPESSOAL

5.8.1 A enorme diversidade cultural no Jamboree

O mundo é maravilhosamente diverso em linguagens, costumes, religiões, culturas e muito mais. Todos nós temos muitos dos mesmos valores, não obstante nosso gênero, etnia, ou preferências pessoais quanto aos mais diversos aspectos da vida. Devemos tratar a todos com os mesmos valores e atitudes com que queremos ser tratados. Nós viemos ao Jamboree para desfrutar e compartilhar essa riqueza.

O que nos torna diferentes, nos torna especiais é a abertura para a diversidade que nos completa. Mas as diferenças também podem causar confusão, mal-entendidos e até mesmo desconforto. O que é normal para você pode não ser aceitável em outra cultura e você também pode ser surpreendido com as práticas de outros escoteiros.

É importante lembrar que compartilhamos este espaço e que todos nós devemos tratar os nossos vizinhos, tanto com respeito quanto com tolerância. Como escoteiros, não queremos ofender os outros. Acidentes e erros acontecem, mas as pessoas, às vezes, simplesmente fazem as coisas de forma diferente de você. Isso é bom e é uma oportunidade de aprendizagem para todos.



5.8.2 Sentindo-se desconfortável ou ameaçado

Se você se sentir desconfortável, nós esperamos que você diga. Talvez a seu chefe ou a um IST do “listening ear”, possa lhe ajudar. Talvez você seja capaz de dizer como as ações de alguém fazem você se sentir. Ser colocado em situação desconfortável provavelmente será resultado de um acidente ou mal-entendido.

Também pode se tratar de algo que seja exclusivo às práticas culturais ou identidade pessoal de outro participante. Essas práticas podem ser diferentes da sua própria experiência.

Não importa o que ocorra, você deve sempre se sentir seguro.

Você nunca deve se sentir alvejado, incomodado ou ameaçado. Fale com um adulto se sentir que seu desconforto foi intencional. Estamos aqui para ajudá-lo a ter uma experiência de Jamboree segura e gratificante.

5.8.3 Relacionamentos afetivos no acampamento

Quando muitas pessoas de todo o mundo se reúnem, às vezes acontece de você encontrar uma pessoa de quem você goste muito. Por favor, lembre-se de que somos de muitas culturas e que cada cultura tem diferente abordagem para as relações afetivas. É importante que trabalhemos arduamente para não fazer com que os outros se sintam desconfortáveis e que sempre falemos das coisas abertamente. Se você se sentir preocupado com essas questões, fale com o “listening ear”, IST ou seus escotistas. Estamos aqui para ajudar.

5.8.4 Meus vizinhos internacionais

As diferenças culturais são uma oportunidade constante de aprender, praticar a tolerância e compartilhar o respeito mútuo e a compreensão. Que sorte temos de ter a oportunidade de conhecer novas pessoas e interagir com novas ideias. Essas interações são emocionantes e é a melhor parte do Jamboree! Em casa, nossos vizinhos costumam falar a mesma língua, comer os mesmos tipos de comida e teremos tradições semelhantes.

No Jamboree Mundial, você não tem que viajar muito para experimentar novas aventuras... Maravilhosas novas experiências estão em seu próprio acampamento! Convide outras pessoas para jantar com você. Faça novos amigos. Troque informações. Tirem mil fotos juntos!

5.8.5 A escuta ativa em campo ou “Listening Ear”

Diversos ISTs treinados farão a escuta ativa em todo o Jamboree, estarão claramente uniformizados e identificados. Haverá também ouvidos ativos andando pelo campo.



Se você desejar falar com um capelão ou conselheiro de sua fé, já existe um consignado a sua tropa ou outro conselheiro de sua própria fé pode ser fornecido a você, basta perguntar a qualquer IST da escuta ativa para obter mais ajuda.

Se você ou um amigo gostaria de ajuda adicional ou mais privacidade, basta visitar a barraca médica em seu BASE CAMP, onde outros voluntários simpáticos podem ajudar e orientar você.

5.8.6 Diferentes uniformes no Jamboree

Como escoteiros usamos uniformes como símbolo de serviço e como membro do nosso grupo. No Jamboree, Você verá muitos tipos de pessoas uniformizadas, mas não se preocupe, há uniformes que podem parecer mais formais, como médicos, policiais e militares, mas estão todos aqui para ajudar.

Nos dá muito orgulho daqueles que servem aos outros, muitos dos quais foram escoteiros e ainda são voluntários adultos! Cumprimente-os e trate-os como amigos.

Eles também fazem o Jamboree possível!

5.8.7 Troca de distintivos, lenços e lembranças

Muitas pessoas trazem coisas para Jamborees para trocar: distintivos, emblemas, pulseiras, lenços e outras lembranças. Se você quer se sentar e negociar com os outros, por favor, certifique-se que você não esteja bloqueando a passagem de pessoas ou veículos. Encontre um local seguro, talvez na sombra.

Não é permitida a troca no refeitório dos ISTs.

Seja justo e honesto, troque itens com o mesmo valor e lembre-se de que a amizade é mais importante que qualquer objeto que você pode segurar em suas mãos.

Atenção, adultos e os jovens participantes não podem negociar entre si. Isso é uma regra de segurança para garantir que nenhum jovem deva algo a outro adulto.

Vender ou comprar quaisquer itens fora dos Jamboree Trading Shops não é permitido.

5.8.8 Os pioneiros em campo – Rover Brigade

Você verá muitos jovens adultos ISTs (idades 18-25) facilitando experiências sociais e fornecendo o apoio imediato no local do Jamboree. Esses jovens são membros da Rover Brigade, composta pela Puma Patrol e o Baden-Powell Corps. Você verá estes ISTs especiais em mostras da Arena, tropas de acolhimento no dia da chegada, conduzindo jogos da noite e muito mais.

Eles são o rosto, o espírito e pulsação do Jamboree!



5.8.8.1 Patrulha Puma

Os membros da patrulha Puma (Puma Patrol) servirão como anfitriões sociais e culturais para o Jamboree. Eles ensinarão nos jogos dos subcampos, vão conduzir reflexões à noite, participando do BASE CAMP Bashes e, geralmente, certificando-se de que todos estejam tendo uma grande experiência. Procure por eles em todo o Jamboree e veja como eles podem apoiar sua experiência!

5.8.8.2 Corporação Baden-Powell

A Corporação Baden-Powell (B-P Corps) é a mão amiga e a equipe de apoio logístico às áreas do programa e aos eventos principais de Jamboree. Eles ajudarão a propiciar um Jamboree tranquilo e seguro, proporcionando suporte extra, onde quer que seja necessário.

5.9 MINHA EXPERIÊNCIA DE CAMPO

O Jamboree não é apenas um enorme número de escoteiros e de atividades especiais, é uma experiência de acampamento completa! Juntos, vamos viver e comer juntos. Por duas semanas, seremos a terceira maior cidade de West Virginia. Saiba mais sobre esta nova cidade, as instalações compartilhadas, seu acampamento e atividades especiais acontecendo fora de seu próprio campo de patrulha!

5.9.1 O base camp e os subcampos

Quando não estiver explorando o SBR ou suas muitas atividades, você estará em seu subcampo com outras pessoas de todo o mundo. É em seu subcampo que você vai comer suas refeições diárias, realizar reuniões, conhecer outros escoteiros e dormir em sua barraca. Trabalhando juntos para construir e projetar seu acampamento, vocês vão promover a maior compreensão dos valores comuns. O subcampo também servirá como casa onde você pode refletir sobre tudo o que você fez naquele dia e lugar para compartilhar seus pensamentos e sentimentos sobre as atividades do dia seguinte.

5.9.2 Acampamentos-base A/ B/ C/ D/ E*/ F

*O BASE CAMP Ephesus é reservado apenas para os ISTs e CMTs. Alguns grupos de IST vão viver em outros acampamentos-base devido a requisitos específicos do trabalho. Como já foi mencionado, o tema do Jamboree é "descobrir um novo mundo".

Com isso em mente, os Base Camps e subcampos foram batizados com nomes de locais que são Patrimônio Mundial, selecionados pela Organização das Nações Unidas para a Educação, Ciência e Cultura (Unesco) como tendo importância cultural, histórica, científica ou



outras formas de significância. Esses lugares especiais são legalmente protegidos por tratados internacionais. Os locais são julgados importantes para o interesse coletivo de toda a humanidade. Mais informações sobre os lugares podem ser encontradas em <https://whc.unesco.org/>.

Para começar, a cada Base Camp é atribuída uma letra, A, B, C, D, E F. Nós combinamos cada letra com um local que seja Patrimônio Mundial (Unesco) e que comece com aquelas mesmas letras.

| BASE CAMP | AGRA FORT | DURHAM CASTLE |
|------------------|--------------------------|------------------------------|
| Subcampos | 1 – Acropolis | 1 – Delos |
| | 2 – Angkor | 2 – Darien National Park |
| | 3 – Aksum | 3 – Danube Delta |
| | 4 – Anjar | 4 – Dinosaur Provincial Park |
| BASE CAMP | BLENHEIM PALACE | EPHESUS |
| Subcampos | 1 – Brasília | 1 – Everglades |
| | 2 – Butrint | 2 – Ellora |
| | 3 – Boyana Church | 3 – Ennedi |
| | 4 – Byblos | 4 – El Tajin |
| BASE CAMP | CANADIAN ROCKIES | FORT JESUS |
| Subcampos | 1 – Canterbury Cathedral | 1 – Fraser Island |
| | 2 – Centennial Hall | |
| | 3 – Carlsbad Caves | 2 – Fortress of Suomenlinna |
| | 4 – Castel del Monte | |

O subcampo sediará algo entre 25 e 55 tropas. As tropas são divididas em quatro patrulhas, cada uma com nove jovens e um escotista. Isto significa que cada tropa tem 40 membros e um subcampo terá entre 1.100 a 2.200 jovens e chefes de tropa adultos!



5.9.3 Chefia de subcampo

Cada subcampo tem um toldo central, que abriga a sua liderança local IST. Esse grupo inclui chefe do subcampo (subcamp chief), subchefe de subcampo (subcamp commissioner), chefe de administração (head of administration), pessoal de serviço administrativo, pessoal de manutenção e outros voluntários que podem responder a perguntas sobre os programas disponíveis. Tal grupo será seu recurso número um para obter ajuda. Essa equipe terá os números de contato de todos os outros subcampos e terá contato direto com a equipe de serviços de necessidades especiais, serviços de tradução e de achados e perdidos. É por isso que é importante que nós, como escoteiros, passar nossas questões importantes à chefia da tropa.

5.9.4 Instalações coletivas de campo

O Jamboree precisa de tudo o que uma cidade de verdade tem, como correio, eletricidade e bancos. Seu subcampo é como um bairro e precisa de muitas instalações compartilhadas também.

Veja abaixo muitas informações úteis sobre as instalações que você terá por perto.

5.9.4.1 Centros médicos

Seu Base Camp possui instalações médicas para lidar com emergências, 24 horas por dia. Essa é a sua instalação médica primária, mas você pode visitar qualquer instalação médica do Jamboree para ter assistência (ver página 12). Por favor, procure ajuda de chefes de tropa para doenças menores e lesões. Sua tropa preparou um kit de primeiros socorros e esperamos que você carregue os 10 itens básicos em sua mochila de ataque (ver página 25). Para obter mais informações sobre os postos de escuta ativa, consulte a página 29.

5.9.4.2 Toaletes e chuveiros -Shower House

Os subcampo contam com diversas instalações para os participantes e ISTs. Isto inclui sanitários, chuveiro com água à temperatura ambiente e torneiras de água fria com espelhos. Cada toailete vai conter pelo menos um WC turco (uso de cócoras). Suprimentos para os chuveiros e banheiros serão reabastecidos diariamente e as instalações serão limpas diariamente por uma empresa externa. Se um ralo ou um sanitário ficarem obstruídos ou se você encontra outros danos no Shower House, notifique por favor a equipe de limpeza do subcampo de modo que possa ser reparado.

- Nos chuveiros, use apenas a água que você precisa;
- Verifique cuidadosamente todos os itens pessoais antes de sair;
- Por favor, limpe todo o lixo pessoal;
- No Shower House não use as instalações para se abastecer de água.
- Para mulheres: coloque os absorventes nos saquinhos fornecidos em cada banheiro. Não jogue nas privadas, porque causam problemas nos encanamentos.



5.9.4.3 Regras para toaletes e chuveiros

Os toaletes e os chuveiros são marcados claramente para uso separado por gênero masculino e feminino. As sinalizações à entrada do chuveiro igualmente observarão se o banheiro é para os jovens (14 a 17 anos) ou adultos (acima de 18). Você deve usar o banheiro e sanitários indicados para sua idade e sexo. Se mais acomodações forem necessárias para garantir que todos estejam bem-servidos, entre em contato com o subcampo ou Base Camp.

5.9.4.4 Sustentabilidade

Os chuveiros do Summit são construídos para ser sustentáveis. Os edifícios são construídos com madeira desta propriedade que foi trabalhada no local. Os edifícios usam um sistema de reciclagem de água que captura a água cinza (água de chuveiros e lavar as mãos) e, em seguida, usa essa água para os sanitários. A água preta (água do sanitário) é transportada a uma estação de tratamento onde o resíduo é separado da água e a água é usada para irrigar a floresta.

5.9.5 ServMart: assistência ao equipamento

O ServMart é uma grande tenda que vai fornecer suprimentos não-alimentares para apoiar tropas e participantes. ServMarts estão estrategicamente localizados em cada BASE CAMP e geridos pela equipe do BASE CAMP. As horas de funcionamento serão de 6h30 - 13h00 e 16h00 às 19h00. O horário poderá ser alterado para atender a demanda. Alguns dos itens fornecidos pelo ServMart incluem produtos de limpeza, itens de reposição para equipamentos unitários e kits de reparação. Basta trazer itens danificados ou necessidades específicas ao ServMart para assistência. Mantenha o kit fornecido à tropa completo e em condições de ser embalado em seu campo ao fim do Jamboree.

5.9.6 Serviços de alimentação

Neste Jamboree, cada tropa ou patrulha escolhe suas próprias refeições, ingredientes, receitas, acompanhamentos e lanches. A comida não é pré-classificada ou atribuída por dia. Em vez disso, você tem acesso aberto a um mercado completo de alimentos com grande variedade de ingredientes para escolher. Há pelo menos um mercado de alimentos em cada Base Camp. A localização será estrategicamente estabelecida para reduzir o tempo de caminhada para os escoteiros. Consulte o mapa do Jamboree para encontrar cada local.

5.10 O CAMPO DA PATRULHA E DA TROPA

Bem-vindo ao lar! Seu campo é o melhor espaço para descansar, comer, conversar com os amigos e fazer novos. Estão aqui algumas notas sobre como manter esse espaço organizado, seguro e agradável.

5.10.1 O Kit da Tropa do Jamboree

Quando você chegar ao campo de sua tropa, você encontrará grandes recipientes com todo o equipamento de tropa.



- Uma lista completa do equipamento pode ser encontrada abaixo, mas inclui as barracas para duas pessoas e as camas de campanha (catre) para a barraca.
- Reveja esta lista cuidadosamente para garantir que tem tudo o que precisa. Esse equipamento tem de ser cuidadosamente desempacotado no início do Jamboree e reembalado no final.

| Descrição | Qtd | Descrição | Qtd | Descrição | Qtd |
|--|-----|-----------------------------------|-----|--|-----|
| Caixa plástica com tampa de 113 litros | 1 | Sabão líquido | 1 | Mesa de refeição | 5 |
| Mesas 4ft | 4 | Pano de prato 12 um. | 1 | Jarra plástica 1 gal ou 3.8 litros | 2 |
| Balde de 18 litros | 6 | Lenços desinfetantes | 1 | Marreta plástica | 2 |
| Recipiente de 180L com tampa | 2 | Fita adesiva larga | 1 | Panela 22 litros | 4 |
| 15 metros de corda | 1 | Mastro de bandeira | 2 | Panela de pressão | 2 |
| Papel alumínio | 1 | Armação para sacos de lixo | 4 | Comprimidos higienizantes | 1 |
| Tábua de cortar 11"x15" | 2 | Martelo de orelha 20oz | 1 | Esponja de aço | 2 |
| Tampa plástica de caixa | 6 | Jogo de faca de cozinha | 1 | Tigelas | 2 |
| Toldo | 2 | Faca comum para cortar frutas | 2 | Espátulas | 4 |
| Recipiente para transportar água | 2 | Jogo de utensílios de cozinha | 2 | Divisor "Y" para conectar os fogões de propano | 2 |
| Carrinho de mão | 2 | Lanterna LED | 2 | Garfo de cozinhar | 2 |
| Saco de lixo transparente | 1 | Tampa de panelas | 4 | Colheres de cozinhar | 2 |
| Fogões pequenos | 4 | Acendedores para fogão | 2 | Tampa de panelas | 6 |
| Caixa térmica 100qt | 1 | Luvas grossas para segurar panela | 4 | Escorredor de macarrão | 3 |



| | | | | | |
|---------------------------------------|----|--------------------------------|----|-------------------------------------|---|
| Pote térmico de 18 litros laranja | 2 | Abridor de lata | 2 | Colher de sopa | 2 |
| Pote térmico para água 18 litros azul | 2 | Recipiente retangular plástico | 6 | Braçadeiras de 28cm 100 un | 1 |
| Cama | 40 | Frigideira 30cm | 2 | Alicate de pegar panela quente | 2 |
| Pilha D - pacote com 4 | 3 | Formas retangulares | 4 | Pinça grande para macarrão e salada | 4 |
| Toldo | 2 | Forma retangular profunda | 2 | Descanso de panelas | 4 |
| Cordas e ferros para toldo | 2 | Barraca | 22 | Vassoura | 1 |

Atenção: Este kit não inclui pratos, copos, talher, utensílios individuais de alimentação. Cada um na tropa deverá levar seu kit pessoal.

5.10.2 Instruções do portal de campo

Você e sua tropa são convidados a projetar e construir um portal no Jamboree usando caibros de madeira e corda de fibra natural, ambos fornecidos no local. Os portais são usados para dar ao campo da tropa sua própria personalidade e para que todos saibam de onde você é.

- O portal deve ser de pelo menos 7 pés (2 metros) acima do solo e pelo menos 36 polegadas (90 centímetros) de largura para permitir a entrada e saída fáceis.
- Os portais devem ter um máximo de 8 pés (2,5 metros) de altura.
- Certifique-se de suas amarras e nós são apertados. As estacas de segurança devem ser do mesmo tamanho que as estacas de segurança da barraca.
- Nenhum poste de madeira deve ser introduzido na terra. Sem pregos e nenhum tipo de parafuso.
- Não recolher madeira na floresta nem cortar árvores ou galhos.
- Bandeiras e faixas são bem-vindas, os mastros de metal não são permitidos, eles atraem raios.
- Por razões de segurança, não utilize qualquer decoração que necessite de eletricidade ou seja alimentada a pilhas.



5.10.3 Cuidados no campo da Tropa

É importante manter o campo de sua Tropa e a barraca pessoal arrumados e organizados. Isso tornará as tarefas diárias mais fáceis e reduzirá o desperdício de tempo procurando itens perdidos. Também ajuda a manter o nosso “bairro” do Jamboree em ordem. Para a segurança, os artigos de valor, como eletrônicos e dinheiro, não devem ser deixados nas barracas, porque podem ser roubados.

Ao participar de um programa, cuide bem de seus objetos e não deixe itens valiosos desacompanhados. Os chefes de sua tropa terão um plano ou ensinarão a você e como proteger esses itens quando você não puder estar com eles.

Para a segurança, as fogueiras não são permitidas dentro do campo. Todo o cozimento deve ser feito usando os fogões Coleman, alimentados pelos botijões de gás que você pegará da mercearia.

5.10.4 Hora de silêncio: é preciso respeitar o tempo de descanso

As horas de silêncio são de 23h00 a 5h00. Durante esse tempo, você deve falar baixo por cortesia para com aqueles que acampam perto de você. Você deve estar de volta ao acampamento da sua tropa e se preparando para ir dormir antes do início do horário de silêncio. O silêncio se aplica aos chuveiros, aos toaletes, e às áreas de carregamento do telefone.

5.11 ATIVIDADES ESPECIAIS DO BASE CAMP

Seu BASE CAMP estará cheio de ação e emoção. Separe algum tempo para aprender sobre as atividades divertidas que acontecem em seu próprio quintal.

5.11.1 Apresentações no Base Camp

À noite, quando não há um grande show na Arena Central, toda ação vem para os Base Camps, para uma espetacular experiência de alta energia. Essas apresentações (ou bashes) no Base Camp poderão ser de performances musicais a festas de dança. Os jovens de todas as organizações de escoteiros nacionais são convidados a fazer parte desses festivais de eventos no Base Camp. Os artistas incluem DJ's, a banda do Jamboree, e até mesmo um vencedor do Grammy! Para saber mais, visite <https://www.jamboshows.org>



5.11.1.1 Agenda, locais e horário

| DIA | EVENTO: Bash | Hora | PALCO |
|-------------------------|-------------------------|-----------|------------------|
| Quarta-feira, 24 julho | BASE CAMP F | 20h a 22h | Fort Jesus |
| Quinta-feira, 25 julho | Acampamentos-base A e B | 20h a 22h | Agra Fort |
| Sábado, 27 De julho | Acampamentos-base C e D | 20h a 22h | Canadian Rockies |
| Segunda-feira, 29 julho | BASE CAMP F | 20h a 22h | Fort Jesus |
| Terça-feira, 30 julho | Acampamentos-base A e B | 20h a 22h | Agra Fort |
| Quarta-feira, 31 julho | Acampamentos-base C e D | 20h a 22h | Canadian Rockies |

5.11.1.2 Como se preparar

- Vista-se de acordo com o clima e a ocasião;
- Traga sua própria água;
- Nenhum alimento estará disponível;
- Consulte seus boletins de subcampo para obter informações mais detalhadas;
- IST/CMT são bem-vindos!

5.11.2 Tempo livre em campo – sim, isso é possível!

Na área do subcampo, os jovens podem participar de várias atividades agradáveis durante o tempo livre. Poderão acontecer atividades como futebol, voleibol e cabo de guerra. Mas nem tudo tem que ser aventura, às vezes você só vai querer tempo para relaxar e se preparar para novas oportunidades que surgirão.

5.11.3 Compartilhando refeições

Cozinhar e experimentar novas refeições é uma grande oportunidade para se relacionar com sua patrulha e amigos internacionais. Uma vez que o cozimento envolve uma série de tarefas diferentes, a cooperação é a chave para o sucesso. Já que cada patrulha começa por escolher seus próprios ingredientes e receitas, compartilhar a refeição com os vizinhos é uma maneira especial de mostrar sua cultura.

Convide um amigo de outro acampamento e troque assentos para o jantar!



5.11.4 Cuide-se para aproveitar plenamente o Jamboree

Doze dias de acampamento é um longo tempo para muitos escoteiros. Alguns podem achar difícil conseguir dormir o suficiente ou achar tempo para a higiene diária com tantas atividades divertidas para se distrair. É importante cuidar de si mesmo, comer direito e dormir bem. Essa é a única maneira para você ter a energia necessária para desfrutar de todas as atividades desafiadoras e se ajustar a esse novo ambiente sociocultural. Não se esqueça de beber muita água e falar com a pessoa certa se você se sentir sobrecarregado.

5.11.5 Atividades noturnas – antes de dormir, se divertir

Além das festas e tempo livre, haverá eventos sociais nos subcampos em todo o Jamboree. Nenhuma noite estará sem programação, então venha se envolver, conhecer seus vizinhos, fazer novos amigos, e compartilhar o que é o escotismo para você. Nós ofereceremos uma ampla gama de atividades sobre escotismo em todas as modalidades. Para mais informações, por favor, procure a chefia de subcampo.

5.11.6 Minha alimentação no Jamboree

A comida é o combustível que mantém o Jamboree em curso. Encontre algum tempo para relaxar e recarregar para um novo dia excitante. Esta seção irá ajudá-lo a escolher e preparar os alimentos que sua patrulha precisa para ficar bem nutrida. Lembre-se: pegue o que quiser, coma o que você pegar! Para obter as informações mais recentes sobre os serviços de refeições, consulte a página do Jamboree Food Team em <http://jamboreefoodteam.org>. As respostas a perguntas comuns e guias atualizados úteis são publicados no site com frequência. Coma bem e coma com segurança!

5.11.7 Opções na International Food House: comida internacional

As barracas de alimento internacional são uma atração principal de cada Jamboree. Onze países de todo o mundo se reunirão no Action Point para fornecer os gostos, aromas, cultura e camaradagem de sua terra natal com todos vocês.

- Alemanha
- Brasil
- Canadá
- Chile
- Colômbia
- Estados Unidos
- Hungria
- Itália
- Países Baixos
- Portugal
- Reino Unido



O horário de funcionamento das Food Houses será das 8h00 às 22h00 (mas lembre-se de que você deverão estar no campo da tropa até as 22h00.

Algumas barracas de comida também apresentam atividades e eventos especiais. Verifique a programação no próprio local.

5.11.8 O transporte dentro do Jamboree

Com tantos lugares para ir, o transporte organizado será um serviço chave para manter o Jamboree funcionando. No entanto, enquanto os ônibus podem levá-lo a atividades específicas, projetos de serviço, ou sítios de alta aventura, lembre-se que o principal modo de transporte para todos é andar. Essa seção explica como transitar entre posições principais e alguns horários dos ônibus disponíveis.

O Jamboree fez muitas adaptações para aqueles com necessidades especiais. Isso inclui transporte. Por favor, fale com alguém da equipe de subcampo para saber mais sobre esses serviços.

5.11.8.1 A segurança do tráfego: responsabilidade de todos

É essencial que os veículos a motor sejam usados para transportar material, suprimentos e pessoa de serviço pelo Jamboree. Para garantir que os pedestres fiquem seguros, por favor, siga estas instruções:

- Fique longe da estrada, exceto para cruzar.
- Atravesse estradas em locais de cruzamento estabelecidos.
- Recue quando os veículos de emergência (com luzes piscando) surgirem.
- O tráfego na América do Norte é pela direita – como no Brasil!
- Ninguém nunca deve perseguir ou acenar para ônibus para um passeio.

5.11.8.2 Política de transporte individual sobre rodas

Como mencionado antes, o local do Jamboree é montanhoso, cheio de cascalho, e tem capacidade de trilha limitada. Para garantir a segurança, nenhuma forma de transporte individual de rodas (bicicletas, monociclos, skates, patins, scooters etc.) é permitida no SBR, fora das áreas do programa.

O transporte de rodas desses tipos poderá ser confiscado pela equipe de segurança.

5.11.8.3 Conheça o poder de seus pés

A modalidade mais importante de transporte no Jamboree é caminhar. O Jamboree é enorme e você vai precisar de bons sapatos para chegar em todos os lugares a que você quer ir. É importante seguir os sistemas de trilhas construídas na reserva Summit Bechtel.



Os jovens, os chefes de tropa e o IST não devem andar nas estradas (cor de pedra clara) porque haverá muitos veículos grandes nelas para suprir a logística.

Bicicletas, skates, patins e scooters não são permitidos no Jamboree, exceto aqueles fornecidos em áreas oficiais do programa de alta aventura. Prepare-se sempre com água, capa de chuva e proteção solar suficientes.

5.11.8.4 Percursos pedestres: o caminho das pedras

Não ande mais que o necessário, planeje com antecedência! Aqui estão algumas das trilhas mais importantes:

- Trilha 1 – a rota mais direta para Mt. Jack da maioria dos locais.
- Trilha 14 – a rota mais direta até o Big Zip Launch (subida a maior parte do caminho).
- Trilha 15 – a rota mais direta para o lado leste do Adventure Valley (caiaque e The Rocks).
- Trilha 20 – a rota mais direta para o lado oeste do Adventure Valley (Big Zip Landing, cordas, Low Gear).
- Trilha 21 – a rota mais direta para The Barrels de qualquer lugar a leste do AT&T Summit Stadium.
- Trilha 23 – a rota mais direta para a montanha Thrasher (o parque, o Trax, e os arcos) da maioria dos locais e mais bem sombreada que a trilha de caminhada 21 da área do Hospital do Jamboree.

5.11.8.5 Sinalização das trilhas: esteja sempre atento

- A melhor rota vai variar muito, dependendo de onde você está acampando e para onde você está indo.
- Cada trilha é numerada em seu mapa, mas há muitos outros guias úteis para garantir que você encontre o que você está procurando.
- Os sinais de rua são grandes e retangulares. Eles são encontrados em postes altos perto de estradas, eles ajudam os veículos a chegar aos principais locais.
- Os jovens estão autorizados a andar com cuidado nos lados das estradas, mas há algumas estradas que são totalmente fora dos limites por razões de segurança.
- Nunca ande em estradas com sinais de advertência dizendo: “sem pedestres além deste ponto” (No Pedestrians Beyond This Point) nem sigam por rua cujos sinais determinem “apenas veículos” (Vehicles Only).



- Lembre-se, estradas foram construídas para carros e não jovens; muitas vezes, as estradas não são o caminho mais rápido para seu destino a pé.
- Os sinais das trilhas estão em estacas menores e são encontrados ao longo dos trajetos, andando. Cada um destaca o número da trilha, a dificuldade do trajeto, a distância (em milhas), e uma lista dos lugares a que o trajeto conduz.
- A dificuldade de deslocamento é marcada por um círculo verde – fácil (EASY), um quadrado azul – médio (MEDIUM) e um diamante preto – difícil (HARD).
- Muito poucas trilhas têm diamantes pretos e são marcadas somente desta maneira por causa da classe, da distância, do terreno, e da elevação.
- Utilize o mapa e o celular para determinar o caminho mais rápido e confortável para seu grupo.
- Além deste boletim e seu mapa de bolso, existe a opção de usar o Google Maps para as direções a pé e grandes mapas postados em interseções críticas.
- Você também poderá contar com voluntários informando ao longo do caminho. Planeje com antecedência, seja inteligente e, se você se sentir perdido, volte ou entre em contato com outros para obter ajuda.

5.11.8.6 As distâncias e tempos para percorrê-las

Quanto tempo vai demorar para chegar lá?

- Verifique esta tabela que lista os tempos de caminhada para todos os principais destinos.
- Basta encontrar sua localização atual à esquerda e seu destino no topo. Ao olhar para a caixa em que a fileira e a coluna se encontram, observe o número de minutos que irá levar para chegar ao destino. Você também pode usar este gráfico de uma segunda maneira.
- Encontre a sua localização atual à direita e veja cada número nessa linha. Os pequenos números são atividades e lugares que estão perto de você. Grandes números são atividades e locais que estão longe de você.
- Para economizar tempo, talvez o seu grupo gostaria de fazer algo divertido nas proximidades, especialmente se você acabou de andar um longo caminho do acampamento.
- Use este gráfico para encontrar essas opções lendo os locais acima de cada um dos números pequenos da sua linha atual.



| Código do Local | Tempos em minutos considerando a caminhada a 4,5 km/hr | | | | | | | | | | | | The Barrels - East | The Barrels - West | The Bows | The Canopy | Kayak at Lake B | Low Gear | High Gear | The Park | The Rocks | The Ropes | The Trax | The Big Zip | Base Camp A | Base Camp B | Base Camp C | Base Camp D | Base Camp E | Base Camp F | A Point-C-Bridge | Boulder Cove | Health Lodge | Scott Visitor | Centro Mundial | Twelve Points | Garden Ground |
|------------------------|--|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|--------------------|--------------------|----------|------------|-----------------|----------|-----------|----------|-----------|-----------|----------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|------------------|--------------|--------------|---------------|----------------|---------------|---------------|
| ADVENTURE AREAS | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| BARE | The Barrels (East end) | 0 | 12 | 25 | 87 | 62 | 62 | 87 | 37 | 74 | 62 | 43 | 87 | 81 | 56 | 68 | 68 | 68 | 37 | 74 | 62 | 43 | 87 | 81 | 62 | 68 | 56 | 50 | 50 | 56 | 62 | 155 | | | | | |
| BARW | The Barrels (West end) | 12 | 0 | 12 | 99 | 68 | 74 | 99 | 25 | 87 | 68 | 37 | 99 | 87 | 62 | 43 | 68 | 50 | 74 | 43 | 62 | 43 | 68 | 50 | 62 | 74 | 43 | 62 | 56 | 50 | 161 | | | | | | |
| BOW | The Bows | 25 | 12 | 0 | 87 | 62 | 74 | 99 | 19 | 74 | 68 | 25 | 93 | 74 | 74 | 50 | 31 | 56 | 37 | 68 | 31 | 50 | 50 | 45 | 37 | 149 | 45 | 50 | 45 | 37 | 149 | | | | | | |
| CAN | The Canopy | 87 | 99 | 87 | 0 | 50 | 62 | 74 | 81 | 62 | 56 | 93 | 74 | 12 | 12 | 56 | 68 | 112 | 93 | 25 | 56 | 43 | 37 | 45 | 50 | 87 | 37 | 45 | 50 | 87 | | | | | | | |
| KAY | Kayak at Lake B | 62 | 68 | 62 | 50 | 0 | 19 | 50 | 56 | 12 | 19 | 68 | 50 | 31 | 43 | 31 | 43 | 74 | 68 | 31 | 31 | 12 | 19 | 22 | 25 | 105 | 12 | 19 | 22 | 25 | 105 | | | | | | |
| LG | Low Gear | 62 | 74 | 74 | 62 | 19 | 0 | 68 | 62 | 25 | 6 | 74 | 68 | 43 | 50 | 74 | 68 | 43 | 50 | 74 | 68 | 43 | 50 | 30 | 37 | 118 | 25 | 30 | 37 | 118 | | | | | | | |
| HG | High Gear | 87 | 99 | 99 | 74 | 50 | 68 | 0 | 87 | 62 | 56 | 99 | 6 | 62 | 74 | 68 | 74 | 99 | 93 | 68 | 43 | 50 | 50 | 55 | 62 | 136 | 50 | 55 | 62 | 136 | | | | | | | |
| PARK | The Park | 37 | 25 | 19 | 81 | 56 | 62 | 87 | 0 | 68 | 68 | 12 | 87 | 62 | 62 | 37 | 19 | 43 | 25 | 56 | 25 | 43 | 43 | 37 | 31 | 136 | 25 | 43 | 43 | 37 | 136 | | | | | | |
| ROCK | The Rocks | 74 | 87 | 74 | 62 | 12 | 25 | 62 | 68 | 0 | 25 | 74 | 62 | 43 | 50 | 43 | 50 | 74 | 74 | 43 | 43 | 43 | 25 | 30 | 37 | 118 | 25 | 30 | 37 | 118 | | | | | | | |
| ROPE | The Ropes | 62 | 68 | 68 | 56 | 19 | 6 | 56 | 68 | 25 | 0 | 74 | 56 | 43 | 50 | 37 | 50 | 68 | 68 | 37 | 37 | 19 | 19 | 25 | 31 | 118 | 19 | 25 | 31 | 118 | | | | | | | |
| TRAX | The Trax | 43 | 37 | 25 | 93 | 68 | 74 | 99 | 12 | 74 | 74 | 0 | 93 | 68 | 68 | 43 | 25 | 50 | 31 | 68 | 37 | 56 | 50 | 46 | 43 | 143 | 50 | 46 | 43 | 143 | | | | | | | |
| BZIP | The Zip (Big Zip) launch | 87 | 99 | 93 | 74 | 50 | 68 | 6 | 87 | 62 | 56 | 93 | 0 | 62 | 74 | 62 | 74 | 99 | 93 | 62 | 62 | 43 | 50 | 53 | 56 | 136 | 50 | 53 | 56 | 136 | | | | | | | |
| BASE CAMPS | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| BCA | Base Camp A | 81 | 87 | 74 | 12 | 31 | 43 | 62 | 62 | 43 | 43 | 68 | 68 | 0 | 12 | 43 | 56 | 81 | 74 | 12 | 37 | 31 | 31 | 31 | 74 | 31 | 31 | 31 | 31 | 74 | | | | | | | |
| BCB | Base Camp B | 81 | 87 | 74 | 12 | 43 | 56 | 74 | 62 | 50 | 50 | 68 | 74 | 12 | 0 | 43 | 56 | 81 | 74 | 12 | 37 | 31 | 31 | 31 | 74 | 31 | 31 | 31 | 31 | 87 | | | | | | | |
| BCC | Base Camp C | 68 | 62 | 50 | 56 | 31 | 43 | 68 | 37 | 43 | 37 | 43 | 62 | 43 | 43 | 0 | 19 | 43 | 37 | 37 | 37 | 31 | 19 | 19 | 25 | 31 | 118 | 19 | 25 | 31 | 118 | | | | | | |
| BCE | Base Camp E | 81 | 68 | 56 | 112 | 74 | 74 | 99 | 43 | 74 | 68 | 50 | 99 | 81 | 81 | 43 | 25 | 0 | 25 | 68 | 37 | 56 | 50 | 46 | 43 | 155 | 50 | 46 | 43 | 155 | | | | | | | |
| BCF | Base Camp F | 62 | 50 | 37 | 93 | 68 | 68 | 93 | 25 | 74 | 68 | 31 | 93 | 74 | 74 | 37 | 25 | 25 | 0 | 50 | 31 | 50 | 50 | 50 | 37 | 149 | 50 | 50 | 37 | 149 | | | | | | | |
| SUMMIT CENTER | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| AP | Action Point/Consol Bridge | 68 | 74 | 68 | 25 | 31 | 43 | 68 | 62 | 43 | 37 | 68 | 62 | 12 | 12 | 37 | 43 | 68 | 50 | 0 | 37 | 19 | 19 | 25 | 31 | 87 | 19 | 25 | 31 | 87 | | | | | | | |
| BC | Boulder Cove | 56 | 43 | 31 | 56 | 31 | 43 | 68 | 25 | 43 | 37 | 37 | 62 | 37 | 37 | 31 | 12 | 37 | 31 | 37 | 0 | 19 | 19 | 12 | 6 | 112 | 19 | 12 | 6 | 112 | | | | | | | |
| HL | Health Lodge | 50 | 62 | 50 | 43 | 12 | 25 | 50 | 43 | 25 | 19 | 56 | 43 | 31 | 19 | 31 | 31 | 56 | 50 | 19 | 19 | 0 | 6 | 12 | 19 | 105 | 6 | 12 | 19 | 105 | | | | | | | |
| SVC | Scott Visitor Center | 50 | 62 | 50 | 37 | 19 | 25 | 50 | 43 | 25 | 19 | 50 | 50 | 31 | 31 | 31 | 31 | 50 | 50 | 19 | 19 | 6 | 0 | 5 | 12 | 99 | 6 | 0 | 5 | 12 | 99 | | | | | | |
| CMO | Centro Mundial | 56 | 56 | 45 | 45 | 22 | 30 | 55 | 37 | 30 | 25 | 46 | 53 | 31 | 31 | 25 | 46 | 50 | 50 | 25 | 12 | 12 | 5 | 0 | 5 | 102 | 5 | 0 | 5 | 102 | | | | | | | |
| TPTS | Twelve Points | 62 | 50 | 37 | 50 | 25 | 37 | 62 | 31 | 37 | 31 | 43 | 56 | 31 | 31 | 31 | 19 | 43 | 50 | 31 | 6 | 19 | 12 | 5 | 0 | 105 | 6 | 19 | 12 | 5 | 0 | 105 | | | | | |
| GGM | Garden Ground Mtn (Central) | 155 | 161 | 149 | 87 | 105 | 118 | 136 | 136 | 118 | 118 | 143 | 136 | 74 | 87 | 118 | 130 | 155 | 149 | 87 | 112 | 105 | 99 | 102 | 105 | 0 | 99 | 102 | 105 | 0 | | | | | | | |



- Marcha “moderada” é definida como 3,0 mph (4,8 k/h). Isso equivale a 20 minutos por milha (12,5 minutos por quilômetro).
- Passeio (brisk) a pé é definido como um ritmo de 3,5 mph (5,6 k/h). Equivale a 17 minutos por milha (10,5 minutos por quilômetro).

5.11.8.7 Serviço interno de transporte por ônibus

Há duas áreas do Jamboree muito longe para se ir a pé. Assim, haverá ônibus para visitar essas áreas periféricas. Esses vaivéns serão executados continuamente, todo o dia todos os dias do Jamboree. Por favor, verifique seu mapa para mais informações.

- Upper Ridge Road (percorrendo The Oasis, The Bows, The Barrels West, The Barrels East).
- Valley Loop Road (percorrendo Jack’s Landing East, The Ropes, Low Gear, The Rocks, Agra Fort and Blenheim Palace).
- Consulte o guia de transporte com todas as linhas disponíveis no campo e também no guia do contingente em <https://www.wsj2019.com.br/onibus>

5.11.9 Meu programa no Jamboree

O 24º Jamboree contará com os programas clássicos dos Jamborees do passado e, ao mesmo tempo, oferece acesso às aventuras mais avançadas para a juventude no mundo. Os participantes podem escolher entre quase 50 aventuras como rafting no rio, tirolesa, escalada, skate e mountain bike. Tudo isso vai fazer deste o Jamboree mais memorável até hoje. Para ajudá-lo a escolher as atividades que você pode querer fazer, agrupamos os programas Jamboree em seis seções:

| PROGRAMA | QUANDO | VISITANTES |
|--|---|-------------------|
| Centro Mundial | Horário normal de programação: 8h a 17h. De 23 julho a 1º agosto, exceto 26 de julho | Têm acesso |
| World Point | | |
| Scouts for Sustainable Development Goals | | |
| Adventure | | |
| Mt Jack Mountain Top Experience | Escala por BASE CAMP. | Não têm acesso |
| Cultural Celebration Day | Apenas 26 de julho | |



- **Centro Mundial:** North American Dream; Faith and Beliefs; Religious Services and Meetings; Living in the 21st century; Knowledgeable Workforce; Exploration; communications and media; transportation, food, history of Scouting.

- **World Point:** World Scout Centre; Friendship hub, Festival of nations.

- **Scouts for Sustainable Development Goals:** WOSM – Better World Tent, GDV (Sustainable Development Goals, Exhibit Engagement).

- **Programa de Aventura:** Aerial Sports: Big Zip, the Canopy, The ropes, Gateway and Legacy Zip. Aquatics: Kayak, Standup Paddleboarding, Team Standup Paddleboarding; Scuba: Water reality. Climbing: the rocks, boulder cove. Extreme Sports: Low gear, High Gear, the Park, the Trax; River experience: River rafting. Shooting sports: The Barrels-East, The Barrels-West, The Bows, Joe Crafton Sportsman's Hall. Action Point Adventure area: Canopy, mountain biking, skateboard, BMX.

- **Mt. Jack Mountain top experience:** prepare-se para fazer a caminhada, primeiro acampamento de escoteiros da América do Norte, esportes de campo, vila fronteiriça, corrida de espartanos, jogos de amizade com tartans, madeira, corda e mastreação, entretenimento diurno, fogueira de foguetes.

- **Dia da celebração cultural:** realizado na sexta-feira, 26 de julho, o dia da celebração cultural (CCD – Cultural Celebration Day) será um maciço intercâmbio cultural aberto a todos os participantes e adultos. Na parte da manhã, cada tropa apresentará uma exposição da cultura e da culinária de seu país. Isso pode incluir sua música favorita, dança, trajes nacionais coloridos, jogos, e pratos de seu país. Essa exposição acontecerá no subcampo da tropa. Entre 9h e 11h, duas patrulhas da tropa atuarão como recepcionistas para sua exposição, enquanto as outras duas patrulhas saem e experimentam as outras culturas do seu subcampo local. Entre 11h e 13h, as patrulhas trocarão posições, permitindo que todos os escoteiros experimentem recepção e visitas! Na tarde (13h a 16h), o Jamboree vai sediar os “sabores da América do Norte”, uma oportunidade ímpar para participar de eventos estilo piquenique familiar com diversão, comida, jogos e performances de outros escoteiros nos palcos dos acampamentos-base. Haverá também inúmeros jogos de quintal, como o buraco de milho, golfe escada, e corridas de três pernas. Faça novos amigos e divirta-se com todos os seus vizinhos. As três nações hospedeiras também oferecerão lanches!

À noite, este dia maravilhoso será concluído com o Unity show (19h00 a 21h00). Os escoteiros podem sentar-se com todos os seus novos amigos, indo e vindo como preferirem.

Muitos ISTs terão este dia de folga porque as atividades no local do programa são fechadas e não precisam de pessoal. Assim, os ISTs que estiverem de folga podem visitar subcampos, eventos e performances, ou aproveitarem o tempo livre no Base Camp Ephesus.



6 EVENTOS NA ARENA E PERFORMANCES

Os shows na Arena serão um verdadeiro destaque em sua experiência no Jamboree, cheios de admiração e emoção! Prepare-se para uma mistura de música, teatralidades e algumas surpresas com músicos famosos, dignitários e lideranças de todo o mundo. Cada um dos shows na Arena será transmitido ao vivo em todo o mundo para que eles possam ser compartilhados com a toda a Fraternidade Escoteira Mundial!

Incentive os escoteiros de seu país de origem, amigos e família para se juntar a você e compartilhar a emoção dos shows com o link oficial de transmissão ao vivo. Você também pode visitar o Jamboree, acesse: <https://www.jamboshows.org/www/How>

Esteja preparado para os eventos na Arena:

- Vestido para o clima;
- Traga sua própria hidratação;
- Prepare-se para sentar-se no chão, cadeiras não são permitidas;
- As bandeiras em mastro não podem ser de mais que 6ft (180 cm);
- Paus de selfie e tripés devem permanecer em sua barraca;
- Traga apenas mochila de ataque, o estádio vai estar cheio!
- Coma bem porque nenhum alimento estará disponível;
- Use o vestuário ou uniforme a cerimônia de abertura;
- Chegue cedo para os shows da arena;
- Siga todas as instruções na tela;
- Traga seu espírito escoteiro e divirta-se!

IMPORTANTE: por favor, leia as informações específicas de cada show para instruções específicas.



6.1 A CERIMÔNIA DE ABERTURA

- Dia: terça-feira, 23 de julho de 2019;
- Hora: 19h30 a 22h00. Localização: AT&T Summit Stadium.

Bem-vindos, escoteiros de todo o mundo, ao primeiro de três grandes shows no 24º World Scout Jamboree! Vamos comemorar em grande estilo esse grande Jamboree. Entretenimento, cerimônias e um orador principal inspirador, o Jamboree será aberto em grande estilo e vai desafiar você a se abrir para a aventura, a amizade e a cultura nos dias que virão.

6.2 UNITY SHOW

- Dia: sexta-feira, 26 de julho de 2019.
- Hora: 20h00 a 22h00. Localização: AT&T Summit Stadium

Concluindo um dia extraordinário de celebrações culturais compartilhadas, o Unity show convida os participantes do Jamboree a desvendar os segredos de reunir pessoas diferentes para uma finalidade comum. Respeito, abertura e coragem para compartilhar nossas histórias pessoais serão postas em prática, criando um senso de camaradagem e união muitas vezes sentidas quando reunidos em torno da fogueira.

Por razões de cortesia e segurança, não são permitidas bandeiras em mastros, cadeiras e mochilas. Você pode trazer almofadas e garrafas de água.

Traga seus novos amigos do dia da celebração cultural e sentem-se juntos!

6.3 SCOUT'S OWN

- Dia: domingo 28 de julho de 2019.
- Hora: 8h30 a 9h30. Localização: AT&T Summit.

A equipe do Jamboree convida você ao Scout's Own, uma oportunidade sem igual para experimentar um evento de camaradagem compartilhada com escoteiros do mundo todo. Esse evento será uma mistura de leituras, reflexões, música e orações.

Vamos tirar inspiração de nossas raízes escoteiras e ouvir mensagens semelhantes às que Lord Baden-Powell passou no primeiro Jamboree Mundial realizado na Europa.

Vamos procurar compreender melhor a solidariedade do mundo escoteiro. Vamos ouvir histórias de nossos chefes escoteiros que podem ajudar a moldar nossos valores escoteiros.



Aqueles que participam também farão parte de uma tentativa de definir um novo recorde mundial do Guinness.

Você não vai querer perder o Scout's Own. Traga um novo amigo e experimentem esse evento juntos.

6.3.1 Palco para todo mundo

"O mundo todo é um palco!" (All the World's a Stage). Venha mostrar sua cultura e experiência nos palcos do ponto World Point. Venha cantar, dançar, demonstrar suas artes, ou mostrar ao resto do Jamboree o que você acha que é importante ou divertido sobre sua cultura.

Nossa equipe quer apoiar seu contingente com isso, registre seu interesse. Suas performances serão de 15 a 45 minutos de duração. Entre em contato com Marc Circus mhcircus@verizon.net para inscrições.

Todos são convidados a desfrutar das diversas performances. Visite-nos de 8h30 a 16h30 e inspire-se com o mundo. Se você tiver alguma dúvida, pergunte um membro da equipe do World Point Stages ou visite o nosso site em <https://www.2019wsj.org/get-to-the-point/>

6.4 A BANDA INTERNACIONAL DO JAMBOREE

Composta por mais de 80 músicos da equipe internacional de serviço, tocando instrumentos de todos cantos do globo, a Jamboree Band tem a certeza de ser um dos elementos mais originais deste Jamboree e certamente fortalecerá o espírito escoteiro em cada um de nós. Assista a banda do Jamboree Stadium nos acampamentos-base, além de nos eventos especiais em todo o Jamboree!

Essa é a primeira vez que uma mistura tão única de escoteiros de todo este mundo irá se apresentar! A missão da banda Jamboree é "expandir o espírito escoteiro!" Se você está interessado em um desempenho exclusivo, entre em contato com o diretor de bandas Denver Laabs para obter informações em Denver.laabs@Scouting.org

6.5 BACKSTAGE TOURS: CONHEÇA OS BASTIDORES DO ESPETÁCULO

Aprenda o que acontece para colocar um show no palco. Em dias de programa selecionados, você pode fazer um tour com um de nossos guias para ver todas as áreas de bastidores e aprender o que é preciso para fazer a mágica acontecer. O tour incluirá uma mostra geral do Jamboree, fatos sobre o palco e a tecnologia (som, iluminação, encenação), bem como a estrutura básica da organização.

Os tours começam aproximadamente a cada 15 minutos e vão durar entre 20 e 30 minutos. A última turnê meia hora antes de fechar.



6.6 CERIMÔNIA DE ENCERRAMENTO

- Dia: quinta-feira, 1 de agosto 2019. Hora: 20h00 a 22h00.
- Localização: AT&T Summit Stadium.

Termine o Jamboree com uma festa! À medida que nos preparamos para retornar a nossas respectivas casas, o show final vai desafiar-nos a todos para tomar as chaves da tropa que descobrimos durante o Jamboree e levá-las para abrir as portas do mundo. Não perca o entretenimento, emoção, e um desafio para cada escoteiro que vai nos inspirar até que nos encontremos novamente.

6.7 MINHA EXPERIÊNCIA CONECTADA

Um propósito central do 24º Jamboree Mundial é a ponte entre culturas, geografia, economia, língua, e outras barreiras, para unir todos os escoteiros. Hoje, há quase 50 milhões escoteiros no mundo, com o objetivo de 100 milhões em 2023! Ao usar a tecnologia, a equipe de engajamento global da Jamboree garantirá que todos os escoteiros tenham a chance de participar do Jamboree de casa.

Transmissões ao vivo em mídias sociais trarão a experiência Jamboree para a Fraternidade Mundial em todo o planeta. Conecte-se com a experiência global mais tecnológica em um Jamboree Mundial! Seja no local ou no outro lado do globo, queremos que cada escoteiro abra um novo mundo!

6.7.1 Programa de liderança global

- Tempo de conclusão: 2 horas.
- Localização: Centro Mundial West of the Stadium.

Energia, informação, colaboração e relacionamentos: essas são as chaves para experimentar o Globe Leadership Program: um exercício de desenvolvimento altamente interativo que compartilhe conceitos de liderança de forma envolvente, divertida e informativa. Esse evento dará a você chance de trabalhar com seus amigos escoteiros para resolver uma charada emocionante e, ao mesmo tempo, aprender algumas coisas sobre si.

Ao final da atividade Escape Room, as equipes serão orientadas por um GameMaster que oferecerá algumas observações sobre as equipes e como cada membro da equipe pode aprimorar seu próprio estilo de liderança.

Visite o Globe para aprender sobre temas de liderança de todo o mundo. Contribua com seu conhecimento de liderança enquanto aprende algumas coisas sobre si como líder



6.7.2 Expressão criativa

- Duração: 2h a 3h.
- Localização: grande barraca fora do Pigott Hall.

Expressão criativa é de você contar uma história por qualquer método de comunicação que convier. Cabines de gravação de vídeo e áudio permitirão que sua tropa use suas próprias palavras e imagens para expressar o que o Jamboree significou para você. Essas cabines se moverão para diferentes partes do Jamboree para garantir que todos possam compartilhar sua história inspiradora.

Os participantes podem usar tinta e uma variedade de mídia para contar uma história em ambos, um estilo de forma livre ou fazer parte do mosaico (uma imagem de tela grande que será pintada por milhares de participantes ao longo do Jamboree). Música e dança também estarão disponíveis para você compartilhar os participantes.

6.7.3 Summit Stories iniciativa

- Duração: de 9h a 16h, com almoço de 12h a 13h.
- Localização: Thomas G. Pigott Dining Hall no BASE CAMP Delos.

Summit Stories é um novo programa emocionante no 24º Jamboree que dá a cada escoteiro a possibilidade de contar uma história de como o escotismo tem impactado sua vida em relação um dos quatro temas cotidianos: equidade de gênero e justiça, consciência multicultural e interação, liderança e serviço, e o valor do escotismo na sociedade moderna. Cada orador compartilhará sua história na frente de uma audiência de aproximadamente 300 participantes do Jamboree, IST/CMT e convidados. Ele também será transmitido ao vivo para os diferentes acampamentos-base em torno da reserva Summit Bechtel e para os escoteiros em todo o mundo pelas redes sociais e canais de stream do Jamboree. Muitos dos oradores serão figuras notáveis de importância mundial. Se você está ouvindo as histórias, não perca a discussão em grupo que será liderado por um dos membros da equipe Summit Stories. Isso dará aos participantes a oportunidade de refletir sobre as lições oferecidas pelos palestrantes e discutir como colocar essas lições em ação. Os oradores serão pré-registrados e seu discurso será de 15 minutos no máximo. Venha ouvir suas histórias!

6.7.4 Embaixadores globais

Um escoteiro de seu país foi selecionado para ser um embaixador global. Ele servirá como repórter digital, com poderes para documentar sua experiência e fazer upload de conteúdo para todos desfrutarem. Se você vir um embaixador global, diga olá, e compartilhe uma história sobre sua experiência escoteira. Você pode acabar sendo mencionado no blog do embaixador!



6.7.5 Correspondentes jovens

- Duração: 2h a 3h.
- Localização: grande barraca fora Thomas G. Pigott Dining Hall no BASE CAMP Delos.

Quer aprender a ser jornalista? Visite-nos e desenvolva habilidades como a edição de vídeo, postar histórias do Instagram e outras ferramentas de jornalismo. Se você realmente gosta do que aprendeu e gostaria de implementá-lo, junte-se ao centro de informação para cobrir eventos diferentes e até mesmo fazer algumas atividades ao voltar para casa, assim como um jornalista.

6.7.6 Livestreams

Cada manhã e noite um show de notícias ao vivo será transmitido pelo site do Jamboree para todo o mundo. Este programa bem-humorado vai recapitular os eventos do dia atual, apresentar convidados especiais e visualizar as atividades do dia seguinte.

6.7.7 Redes sociais

Acompanhe e interaja com os canais de mídia social do Jamboree no Facebook, Instagram, Snapchat e Twitter para as atualizações diárias. Não se esqueça de usar a hashtag do nosso evento: #ScoutJamboree

6.8 INTERAÇÃO SOCIAL – VOCÊ FAZENDO PARTE DO TODO

6.8.1 Novus: o Grande-Jogo do Jamboree

Ao chegar, todos receberão uma pulseira Novus, que faz parte das credenciais oficiais para o Jamboree. Esse dispositivo permite que você interaja com exposições, atividades e outros escoteiros de todo o mundo, construindo uma linha do tempo de sua história pessoal no Jamboree.

No entanto, a característica mais excitante das pulseiras é o seu uso no Novus: o Grande-Jogo do Jamboree. Desafios especiais em todo o Jamboree vão incentivar você a visitar novos locais, explorar suas áreas favoritas do programa e fazer novos amigos. A medida em que você conquista os distintivos digitais dentro do jogo, você ganhará pontos. Algumas áreas do programa oferecerão “mega-distintivos”, concedidos quando você ganha todos os emblemas digitais em uma área específica do programa. Verifique no aplicativo do Jamboree para obter detalhes sobre os requisitos e onde você pode ganhar todos esses distintivos.

Para aqueles de vocês que querem ficar imersos em determinada área de interesse, você pode ganhar um “prêmio temático” para completar uma lista focada de requisitos que cercam um tema ou “enredo” que podem representar tópicos pelos quais você já esteja apaixonado.



Alguns dos temas do enredo de Novus incluem:

- Sustentabilidade
- Tecnologia
- Desportos de aventura
- Culturas mundiais
- Liderança pessoal
- Vivendo no século XXI

Confira o app do Jamboree a lista mais recente de Novus Storylines.

6.8.1.1 Como faço para jogar?

Os requisitos para cada distintivo digital são listados no aplicativo do Jamboree, permitindo que você se concentre nos que significam mais para você. No Jamboree, fique de olho no logotipo Novus para encontrar “touchpoints” onde você pode fazer o check-in em programas ou exposições. Aproveite o tempo para rever suas realizações e admirar os emblemas dos outros, para descobrir experiências compartilhadas e interesses de novos amigos.

- Quando você conhecer alguém, você pode clicar em sua pulseira Novus ao mesmo tempo em que ele clica sua pulseira para trocar as informações de contato que você escolher para compartilhar.
- Vai participar de uma nova atividade? Clique em sua pulseira Novus perto de um ponto de contato (touchpoint) Novus e está feito o check-in! Você ganhará pontos e emblemas virtuais pelo check-in em eventos!
- Faça login em sua conta Novus a qualquer momento para ver todos os amigos que conheceu e atividades de que você participou. Os seus resultados podem ser visualizados no aplicativo oficial Jamboree ou no site da Novus.

6.8.1.2 Prêmio de participação

O prêmio mais importante de todos é o 24th World Scout Jamboree Participation Award! Esse prêmio é projetado para incentivar e reconhecer as atividades centrais do Jamboree: fazer novos amigos, explorar as exposições e se divertir em programas. Todos os detalhes, requisitos e seu progresso atual estão no aplicativo do Jamboree.



6.9 REFLEXÕES PESSOAIS: QUAL O SENTIDO DE TUDO ISSO?

- Duração: 20 minutos.
- Localização: grande tenda externa do Pigott Hall.

Reserve um momento para refletir sobre sua experiência no Jamboree. Nossa equipe ajuda a liderar atividades de reflexão diárias que fortaleçam seu aprendizado e refresquem sua mente. Nós aprendemos não apenas a fazer, mas a pensar sobre o que fazemos. O que você está esperando vivenciar no Jamboree? Como essa experiência afeta você e seus objetivos de vida? Talvez você queira definir novas metas para si mesmo quando você voltar para casa. Encontre-se com nossa equipe no Jamboree e sua história pode ser nossa pauta do dia. Você já parou pensar sobre suas experiências no Jamboree?

6.10 MODELO DAS NAÇÕES UNIDAS

Empatia e diálogo são componentes cruciais para conectar nossas culturas e solucionar os maiores problemas do mundo. O modelo das Nações Unidas (ONU) será uma oportunidade para escoteiros de todo o mundo trocarem opiniões sobre algumas das questões mais urgentes em assuntos internacionais e fazê-lo segundo os valores e espírito do escotismo. Cada delegado será designado para representar a posição de um Estado-membro das Nações Unidas. Gratos a todos os delegados que se candidataram para fazer parte deste programa. Quatro jovens foram selecionados de cada Associação Escoteira.

7 A PROMESSA DE SUSTENTABILIDADE

Como muitos de vocês sabem, a sustentabilidade é um dos pilares do 24º Jamboree e um dos desafios prioritários do escotismo, bem como do mundo em geral. Durante estas duas semanas, haverá mais de 35.000 escoteiros no local do Jamboree; imagine o enorme alcance se cada um de nós fizer algo para ajudar a reduzir nosso impacto ambiental. Prepare-se para aprender mais sobre práticas sustentáveis e levá-las de volta para casa!

Convidamos cada participante, IST, líder da tropa, e membro do CMT a ser tão sustentável quanto possível no Jamboree, começando por fazer este compromisso:

Eu assumo a responsabilidade individual de limitar meu impacto no ambiente da Reserva Bechtel durante o 24º Jamboree:

- Antes de Jamboree, aprenda sobre “não deixe vestígios” e conheça os princípios de sustentabilidade e como praticá-los no Jamboree. Não traga nada para ser descartados no acampamento.



- Tenha sempre em mente os princípios de “reduzir, reutilizar e reciclar”. Reduza o desperdício, reutilize e recicle o máximo que puder, de acordo com as regulamentações locais.
- Participe do prêmio de sustentabilidade e aprenda o que pode fazer para reduzir o impacto enquanto estiver no Jamboree. Explore as diferentes atividades do programa relacionadas a esse tópico.
- Pegue o lixo que vir fora do lugar no Jamboree. Incentive e seja um exemplo para outros.
- Entenda que ser “verde” requer esforço pessoal e às vezes é inconveniente.
- Leve para casa o que eu aprender no Jamboree e use onde puder.

7.1 PLANO DE RECICLAGEM

Um escoteiro sempre planeja com antecedência! Com tanto para fazer, precisaremos seguir nosso plano de sustentabilidade com cuidado. Por favor, ajude-nos a ter certeza de que vamos reciclar tanto quanto possível.

7.1.1 Quando você chegar

Ao desempacotar seu equipamento de tropa fornecido (a caixa grande), separe o envoltório e leve para o centro de reciclagem do Base Camp que fica perto do mercado de alimentos da tropa. Elimine-o no único recipiente lá designado para tanto. Não coloque outros itens nesse recipiente específico. Espere ser informado por um IST da Equipe Verde sobre quando e onde o treinamento de reciclagem e gerenciamento de lixo dentro do acampamento terá lugar.

7.1.2 Durante o Jamboree

Primeiro, lembre-se de reduzir o desperdício, tanto quanto possível. Em seguida, tente reutilizar ou redirecioná-lo. Por último, mas não menos importante, reciclar! Não se esqueça de trazer um copo reutilizável e garrafa de água. Estes pequenos itens reduzirão em quantidade significativa o lixo e a necessidade de plásticos de uso único. Sejamos um exemplo para uma sociedade sustentável.

7.1.3 Separação e reciclagem de resíduos

Há 3 categorias nas quais precisamos separar nossos resíduos:

- Reciclável mista – materiais recicláveis – saco transparente;
- Sobras de alimentos – materiais não recicláveis – saco preto;
- Papelão (reciclável) – levar ao mercado de alimentos tropa Jamboree.



7.1.4 Centros de reciclagem de Base Camps

Cada tropa terá que configurar o próprio centro de reciclagem de tropas no seu campo para categorias de resíduos 1 e 2. Depois de cada refeição (ou sempre que os estes recipientes estejam cheios), a Equipe Verde e um chefe vão inspecionar os recipientes antes de trazê-los para o centro de reciclagem do Base Camps perto, do mercado de alimentos da tropa. O carrinho de mão é a melhor maneira de transportar os recipientes.

IMPORTANTE: todos os resíduos devem ser removidos da área de acampamento após as refeições para evitar que os animais se interessem pelo lixo. Haverá inspeção; se as exigências oficiais da separação não forem cumpridas, você não passará a inspeção e pode precisar de retornar a seu campo. Haverá ISTs para ajudar você a aprender o processo e ensinar porque essas regras de separação são tão importantes.

IMPORTANTE: os recicláveis devem ir em seus recipientes designados e não podem ser deixados no chão. Se você tiver alguma dúvida, por favor, pergunte a um membro da Equipe Verde. Você pode encontrá-los nos centros de reciclagem e eles vão visitar seus acampamentos no primeiro dia. Lembre-se de que o escoteiro deixa cada lugar melhor do que o encontrou!

7.1.5 Fora do Base Camp

Em torno de Centro Mundial, haverá abundância de lixeiras e coletores para reciclagem claramente rotulados. Por favor, use-os, classificando seus resíduos corretamente. Lembre-se de que devemos fazer isso corretamente, se não queremos que todos os nossos resíduos vão para o lixo. Os recipientes de lixo não são fornecidos nas áreas do programa e nas trilhas. Todos devem assumir a responsabilidade pelo seu próprio desperdício. Isso significa coletar descartes em sua mochila e levar para um centro de reciclagem ou de volta para o acampamento no final do dia. Por favor, colete objetos descartados que você vir em lugar inadequado.

7.1.6 Antes de deixar o Jamboree

Os escoteiros deixam o lugar melhor do que acharam! Por favor, leia “embalagem do material de campo” na página 10 para saber o que você precisa fazer antes de deixar o campo de tropa.

7.1.7 Sustentabilidade Treehouse

O Sustainability Treehouse não é apenas um museu, é uma aventura viva e um ícone de consciência ambiental! A imponente armação de aço de 125 pés conecta os visitantes com vistas panorâmicas do chão, dossel de árvores e céu. Em cada plataforma, você pode aprender sobre o design sustentável e ecologia em experiências imersivas e exposições. A Treehouse apresenta tecnologias sustentáveis, como painéis solares, turbinas eólicas e um grande sistema de tratamento de água. Todos eles refletem o compromisso do escotismo com a sustentabilidade. Nós convidamos você a visitar o Sustainability Treehouse, localizado no Scott Summit Center, para descobrir mais sobre a sustentabilidade ambiental. O Sustainability Treehouse está aberto durante todas as horas normais do programa.



7.1.8 Prêmio de sustentabilidade do Jamboree

Se você está se perguntando o que mais você pode fazer, além de reciclagem dentro de sua tropa, o prêmio de sustentabilidade vai desafiá-lo a ser tão sustentável quanto possível, a fim de se tornar um herói verde! Descubra o que você pode fazer para ser mais ambientalmente amigável, aprender sobre questões globais relacionadas à sustentabilidade e o que você pode fazer quando você voltar para casa.

O prêmio de sustentabilidade será obtido através do Novus. Isso é feito completando uma série de desafios relacionados a temas como conservação da biodiversidade, gerenciamento de resíduos, água e uso de plásticos, alimentos e energia. Descubra como é fácil fazer um enorme efeito positivo se cada um de nós assume a responsabilidade individual para reduzir o impacto no Jamboree. Se você quiser saber mais sobre este prêmio especial, visite-nos no Sustainability Treehouse.

8 GLOSSÁRIO

Action Point: área de programação em que serão oferecidas atividades de Canopy, mountain biking, skateboard, BMX.

Agra Fort: Base Camp.

Arena: grande palco central para os maiores eventos.

AT&T: American Telephone and Telegraph Company, fornece chamadas de voz, vídeo, dados e telecomunicações na Internet e serviços profissionais.

AT&T Stadium: arena.

ATM: Automated Teller Machine, caixa automático onde você pode sacar dinheiro com cartões de débito ou crédito.

Baden-Powell Corps: equipe de apoio logístico para as áreas do programa e eventos principais do Jamboree. Idades de 18 a 25, parte do IST. Parte da maior Brigada Rover.

Base ASE CAMP Bashes: festival com eventos que são realizados segundo cronograma rotativo.

Better World Framework.

Better World Tent: área de programa de sustentabilidade.

Blenheim Palace: acampamento base; Base Camp B.

Buddy System: sistema de segurança que recomenda aos escoteiros estar sempre com pelo menos uma outra pessoa quando fora de seu campo.

Camp Delos: base de programação em frente às piscinas.

Canadian Rockies: Base Camp C.

CCD: Cultural Celebration Day (Dia da celebração cultural) sexta-feira, 26 de julho.



Centro Mundial: atividade de programa, derivado da palavra espanhola para “centro” e a palavra francesa para “mundo”; consta de três partes, North American Dream, Faith and Beliefs e Living in the 21st Century.

CMT: Contingent Management Team (equipe de gestão do contingente), liderança sênior do contingente, apoiando a HOC.

Contingente: o conjunto de participantes jovens, chefes, IST, MCT e HOC de cada país vindo ao Jamboree.

Durham Castle: Base Camp D.

Ephesus: Base Camp E. principal acampamento para IST e CMT.

Ephesus Trading Shop: comércio local no Base Camp E.

Equipe Verde (Green Team): voluntários que vão ajudar a entender como ser mais sustentável e gerenciar os resíduos.

Escape Room: atividade da do programa de aventura.

Exhibit Engagement.

Fort Jesus: Base Camp F.

Gateway Trading Shop.

Gateway Village.

GDV Global Development Village (Aldeia Global de Desenvolvimento): espaço interativo, dentro do Jamboree, projetado para aumentar a conscientização sobre questões globais.

Globe Leadership Program.

Grubmaster: aplicativo para controle das aquisições de alimentos.

Head of administration: pessoa responsável pela burocracia (no subcampo, por exemplo).

HOC Head of Contingent (chefe do contingente): nossa HOC é a Comissária Internacional, Lidia Ikuta.

Host Tent.

HQ headquarters (Chefia geral): A chefia geral do Jamboree está localizada no Pigott HQ Building e está aberto 24 horas por dia.

ID identidade: a ID do Jamboree deverá ser usada sempre.

International Food Houses: tendas de comida internacional providas por divesas associações; serviço pago.

IST International Service Team (equipe internacional de serviço): voluntários com idade acima de 18, de todo o mundo, que estarão ajudando a executar as atividades.

Jamboree app: o aplicativo do Jamboree, todas as informações básicas, a qualquer tempo; baixe da loja de seu celular.

Jamboree Band: um grupo de mais de 80 músicos do IST de todos os cantos do Globo.

Jamboree HQ: A chefia geral do Jamboree está localizada no Pigott HQ Building e está aberto 24 horas por dia.

Jamboree Trading Shops.

Jamboree Wide Game: o jogo de bases de que todos podem participas com uso da pulseira Novus.

JHC Jamboree Health Center (Centro de Saúde do Jamboree): Há muitos centros médicos em todo o Jamboree, mas este é o



principal, que atende os casos mais graves. Localizado no subcampo D1.

JPT Jamboree Planning Team (Equipe de Planejamento Jamboree): grupo de 200 voluntários que dedicaram anos ao planejamento e desenvolvimento do Jamboree. Eles organizam e lideram o IST.

Kit de tropa.

Knowledgeable Workforce.

Legacy Trading Shop.

Legacy Village.

Novus.

Novus Wristband: a pulseira que todos recebem e que controla acessos e troca contatos.

NSO National Scout Organization (organização nacional de escoteiros): as entidades de cada país que congregam o escotismo; nossa NSO é a UEB.

Ouidos ativos (listening ear): uma equipe de IST experiente que dão apoio amigável aos participantes e adultos que gostariam de falar com alguém.

Pigott Hall.

Pigott HQ Building.

Puma Patrol (Patrulha Puma): ISTs entre 18 e 25 anos de idade que servem como anfitriões sociais e culturais para o 24º Jamboree Scout mundial. Os ISTs deste grupo vêm dos países anfitriões. Parte da maior Brigada Rover.

Rover Brigade brigada pioneira: ISTs compreendendo B-P Corps e Puma Patrol.

Ruby Welcome Center.

Safe from Harm: programa de segurança pessoal em campo; todos os adultos no Jamboree fazem um curso correspondente.

SBR veja: Summit Bechtel Reserve.

Scott Summit Center.

Scout of the World Award.

Scout's Own: evento de camaradagem e reflexão compartilhadas com escoteiros do mundo todo.

ServMart: lojas que fornecerão serviços e suplementos materiais (não comestíveis) para atender a demanda de campo.

SIM card: subscriber identity module, é o chip que colocamos no celular e outros eletrônicos, a AT&T vai vender em campo.

SPF Sun Protection Factor (fator de proteção solar): medida que indica a proteção que os produtos oferecem; no Jamboree indica-se SPF ou FPS de 30 ou mais.

Stadium.

Subcamp chief: chefe de subcampo.

Subcamp commissioner: subchefe de subcampo.

Summit Bechtel Reserve: a grande reserva em que o Jamboree se realiza.

Summit Stories: atividade de programa que estimula os jovens a contar sua própria história pessoal sobre como escotismo impactou sua vida, especialmente no que diz respeito à equidade de gênero, multiculturalismo, liderança em serviço ou sobre a importância do movimento na moderna.



Sustainability Treehouse: um centro de educação interativo e vivo, com exposições interativas apresentando tecnologias sustentáveis, painéis solares, turbinas eólicas e um sistema de tratamento de água.

TMS Transportation Management Services (serviço de administração de transporte): firma contratada pelo Jamboree para coordenar o transporte, inclusive de pessoal.

Unity show.

USPS (Serviço Postal dos Estados Unidos): correios.

Wi-Fi a de internet de que todos precisamos: mais de 1600 pontos com sinal em campo.

World Point: a oportunidade de compartilhar seu talento especial ao se apresentar no World Point Festival of Nations.

World Scout Center.

World Scout Centre.

World Scout Environmental Program.

World Scout Shop.

WOSM World Organization of Scout Movement (Organização Mundial do Movimento Escoteiro).