



# Paralimpíadas

## REUNIÃO ESPECIAL DE ALCATEIA

José Maria Cavalcante Filho

Hora	Duração	Atividade	Responsável
09:00	0:05	Divisão das equipes	Juiz 1
09:05	0:10	Preparando a Cerimônia de Abertura	Juiz 2
09:15	0:10	Cerimônia de Abertura	Juiz 3
09:25	0:10	Corrida de revezamento de deficientes visuais	Juiz 1
09:35	0:15	Voleibol sentado	Juiz 2
09:50	0:15	Pintura com os pés	Juiz 1, 2 e3
10:05	0:15	Canção: Eu sou do mundo um vencedor	Juiz 3
10:20	0:15	Transmissão em Libras	Juiz 1, 2 e3
10:35	0:15	Corrida de Revezamento sem as mãos	Juiz 2
10:50	0:10	Cerimônia de Premiação Retorno à Jângal	Akelá

### PREÂMBULO

Os Velhos Lobos assumirão o papel de juízes dos jogos paraolímpicos, deverão se caracterizar como tal e serão referidos dessa forma no restante do documento.

### DIVISÃO DAS EQUIPES

05 Minutos

Espalhados na área de jogo, haverá 10 bambolês de várias cores. O juiz pede que todos façam um círculo com todos os bambolês dentro deste círculo. O juiz explica que estamos a poucos minutos do desfile das delegações, e que precisamos ajuda-las a se organizar.

Há uma grande festa e todos cantam esperando a hora do desfile, mas é preciso reunir as equipes. Desta forma, o juiz irá dizer um número, e todos os atletas devem correr e procurar um dos bambolês. Ao chegar nele, devem colocar um dos pés dentro do





bambolê. Em cada bambolê poderá ter, no máximo, uma quantidade de atletas igual ou inferior ou número dito pelo juiz.

O juiz então pede que todos os atletas virem para a direita e comecem a andar e cantar batendo palmas. Inicia o jogo com 30 atletas e 10 bambolês. O juiz então gritará 3. Três atletas ficarão em cada bambolê. O juiz pede que todos voltem ao círculo e retira um bambolê. Agora há 9 bambolês dentro do círculo. Os atletas voltam a se movimentar e cantar. O juiz grita 5. A ideia é que não tenhamos atletas retirados do grupo nas rodadas.

O processo continua a cada rodada retirando mais um bambolê até sobraem somente os 5 que tem as cores dos arcos olímpicos. Neste momento, o juiz comandará que sejam formados grupos de 6 atletas. Esse será a equipe que durante as paraolimpíadas.

*MATERIAL: 10 bambolês. 5 destes devem ter as cores dos arcos olímpicos (i.e. azul, amarelo, preto, verde e vermelho – caso não haja bambolês destas cores, pode-se cobri-los).*

#### **PREPARANDO A CERIMÔNIA DE ABERTURA**

10 Minutos

Infelizmente houve um problema com o fornecedor de material esportivo e será necessário que sejam confeccionados os uniformes dos países pelos próprios atletas. Será fornecido TNT da cor do arco que cada equipe escolheu anteriormente além de tesoura, cola e durex. As equipes devem usar a criatividade.

Durante a confecção dos uniformes, será chamado o capitão de cada equipe e informado que acabaram de chegar as bandeiras dos países, mas que, infelizmente não conseguimos saber que bandeira pertence a qual país. As equipes terão a sua disposição as bandeiras dos países lusófonos pertencentes à CPLP (i.e. Angola, Cabo Verde, Guiné Bissau, Guiné Equatorial, Moçambique, Portugal, São Tomé e Príncipe e Timor Leste), com seus respectivos nomes, para escolha. As bandeiras devem ser afixadas na frente do uniforme e o nome nas costas.

*MATERIAL: 6 bandeiras de cada um dos países da CPLP (i.e. Angola, Cabo Verde, Guiné Bissau, Guiné Equatorial, Moçambique, Portugal, São Tomé e Príncipe e Timor Leste), com cerca de 20 cm de comprimento. 6 nomes de cada um dos países da CPLP, com cerca de 20 cm de comprimento.*

#### **CERIMÔNIA DE ABERTURA**

10 Minutos

Após um pequeno desfile, os atletas irão cantar o Hino Nacional do País sede como ato cívico que marcará a cerimônia de abertura das paraolimpíadas.

*MATERIAL: 01 cópia do Hino Nacional Brasileiro para cada um dos participantes*





### **CORRIDA DE REVEZAMENTO DE DEFICIENTES VISUAIS**

10 Minutos

Para a primeira competição, os deficientes visuais participarão da corrida de revezamento. As equipes devem se dividir entre deficientes visuais e guias, que formarão duplas. Cada dupla receberá uma venda da cor da sua equipe e um cordão guia. A venda deve ser utilizada pelo deficiente visual. Cada equipe receberá também um bastão que ficará com o deficiente visual.

As equipes se postarão lado a lado para iniciar o revezamento. Ao sinal, as primeiras duplas de cada equipe partem. A dupla não deve ter nenhum contato entre si, além dos normais pela proximidade. O guia informará o caminho com ajuda do cordão guia, conforme foto acima.

As duplas devem partir de onde se encontra a equipe, contornar um obstáculo e retornar para a equipe. A próxima dupla só pode sair, depois que o bastão for passado entre os deficientes visuais. Os guias não podem ajudar nessa passagem de bastão.

Após cumprir o trecho, a dupla vai pro final da equipe e o guia e o deficiente visual trocam de lugar. A equipe cujas duplas primeiro cumprirem todo o percurso ganhará a corrida de revezamento.

*MATERIAL: 03 vendas de TNT da cor de cada equipe, 03 cordões guias para cada equipe, 1 bastão para cada equipe (boia "espaguete" de piscina cortado em 3 pedaços)*

### **VOLEIBOL SENTADO**

15 Minutos

Agora estamos na arena dos esportes das pessoas com deficiência nos membros inferiores. Será fornecido para cada equipe uma série de jornais e revistas velhas, além de durex. Cada membro da equipe deverá confeccionar uma bola com este material que tenha, no mínimo, 25 centímetros de diâmetro.

As equipes serão divididas para um campeonato de Voleibol Sentado. Cada lado da quadra deve ter, em torno de 10m x 6m. Os jogadores devem se postar na quadra livremente, e, durante o jogo não podem levantar-se, nem ficar de joelhos. Caso haja necessidade de movimentação, devem fazê-lo sem o auxílio das pernas.

Ao dar início ao jogo, cada jogador tenta jogar sua bola dentro do campo do adversário. Será dado o tempo de 90 segundos para cada partida. Ao final do tempo, serão contadas a favor da equipe, as bolas que estiverem dentro do campo do adversário, além daquelas que foram jogadas para fora pelo adversário.

Ganha a equipe com maior número de bolas a seu favor.

*MATERIAL: Revistas e jornais velhos, durex por equipe.*





**PINTURA COM OS PÉS** 15 Minutos

Parece que nosso fornecedor de materiais pra competição não para de nos surpreender. Agora nos informou que não terá como entregar as medalhas da competição. Bom, nós contamos com a ajuda de nossos atletas com deficiências nos membros superiores para nos ajudar nessa empreitada.

Será fornecido a cada membro uma pequena lembrança em gesso, além de pincel e tintas a base d'água. Deverá haver uma cadeira para cada atleta. Cada atleta então pintará com os pés a lembrança recebida, utilizando as tintas e os pincéis disponibilizados.

É importante forrar o chão com jornais velhos para o preservar.

*MATERIAL: Pincel e pequena lembrança em gesso para cada atleta. Deve ser também providenciadas tintas para cada equipe.*

**EU SOU DO MUNDO UM VENCEDOR** 15 Minutos

Ronaldinho Gaúcho, embaixador paraolímpico dos Jogos do Rio de Janeiro, em parceria com os compositores Jhama e Pablo Luiz compôs a canção cuja letra está ao final deste material como uma canção para embalar os atletas nas Paraolimpíadas Rio 2016. A canção pode ser vista no endereço: <https://www.youtube.com/watch?v=FjAs8Gn29cw>.

*MATERIAL: 01 cópia da letra da canção para cada participante, 01 caixa de som, com condições de reproduzir esta canção.*

**TRANSMISSÃO EM LIBRAS** 15 Minutos

Chegou a hora do reconhecimento dos atletas pelos feitos olímpicos. As equipes participarão de um talk show diferente. Será um Talk Show para surdos. Na dinâmica deste programa de TV, cada atleta deve fazer uma pergunta para o colega usando LIBRAS e este deve responder também usando LIBRAS.

Cada atleta receberá uma pergunta, bem como uma cópia do alfabeto em Libras. O talk show será feito por equipe e deve haver um juiz com cada equipe para garantir que todos estão seguindo a regra do programa de TV.

*MATERIAL: Uma cópia do alfabeto em LIBRAS para cada atleta, bem como a lista de perguntas. As perguntas podem ser:*

- Qual seu nome?
- Onde Mora?
- Música preferida?
- Comida preferida?
- Cor preferida?
- Esporte preferido?





### **CORRIDA DE REVEZAMENTO SEM AS MÃOS**

15 Minutos

Agora as equipes terão seus atletas com restrições motoras nos membros superiores competindo. Será uma corrida de revezamento, adaptada às características dos competidores. Cada equipe receberá uma bola de cerca de 30 cm de diâmetro. Os atletas devem colocar a bola entre as pernas e cumprir um percurso sem deixar que esta caia. Ao terminar o percurso, deve passar a bola para o próximo membro da equipe. Este então deve realizar, por sua vez, o percurso, até que todos da equipe o tenham cumprido.

Caso a bola caia no meio do percurso, o atleta deve pegar a bola sem as mãos. Caso se verifique que o público não consegue atender a esta manobra, pode-se liberá-los para pegar a bola com as mãos e retornar ao ponto inicial.

*MATERIAL: Uma bola de cerca de 30 cm de diâmetro para cada equipe.*

### **RETORNO À JÂNGAL**

10 Minutos

Depois de toda a Paraolimpíada, é chegada a hora dos atletas receberem suas medalhas merecidas. Para cada um é entregue a lembrança que tão bem pintou, como medalha pelos feitos olímpicos realizados nesta Paraolimpíada.

Mas agora é chegada a hora de voltarmos à Jângal. Os antigos juízes começam a se descaracterizar e voltam a ser os Velhos Lobos. Para os antigos atletas, ressalta-se a experiência e vivência daqueles que têm restrições maiores ou diferentes das nossas e pede-se que eles discorram sobre o que aprenderam com essa experiência.

Pode-se ainda fazer um link com a lusofonia e solicitar algo sobre o país que cada equipe representou. A reunião especial pode ser um mote para outras atividades da Alcateia. Enfim, no fechamento, temos oportunidades de rapidamente trocar algumas ideias com os participantes da oficina.

*MATERIAL: Pequena lembrança em gesso preparada pelos atletas, colada sobre uma cartolina com a identificação de que se trata de uma lembrança do Indaba do Centenário do Ramo Lobinho.*





### EU SOU DO MUNDO UM VENCEDOR

Ronaldinho Gaúcho, Jhama e Pablo Luiz

Sou do mundo!  
O O O  
eu sou do mundo, um vencedor!  
O O O  
eu sou do mundo!  
Sou guerreiro, voador x2  
Vencedor das ondas  
Envergo e não quebro, bato de frente  
Não vim pra ser galho, sou a semente.  
Tempo ruim tá bom  
Tempo bom tá ruim  
Seja do asfalto ou da favela,  
mando um salve, vou pra galera  
Me joguei no flow,  
Quando vi já fui  
Sou guerreiro, voador  
Vencedor das águas  
Ô Ô Ô  
eu sou do mundo,  
um vencedor  
O O O  
eu sou do mundo!

Sem caô, só no amor,  
Pobre de marré deci eu sou  
Chorando eu nasci!  
Sorrindo eu cresci!  
Se eu Sou Rio? Sim senhor!  
Eu sigo e eu vou, no alto astral  
Bola pra frente que o jogo é legal,  
Convoca geral, pra comemorar!  
Força e união, é nós que tá!  
Então  
Agora é a sua hora,  
Acorde, lute e faça história!  
Levanta a mão pro alto e sente a vibe  
agora,  
Levanta a mão pro alto e faz um V de  
vitória!  
Ô Ô Ô  
eu sou do mundo,  
um vencedor  
O O O  
eu sou do mundo, um vencedor





