

## ARTES GRÁFICAS

1. Identificar os vários tipos de impressão.
2. Citar três tipos de letras (fontes) usadas em revistas ou jornais.
3. Identificar os formatos de papéis.
4. Visitar um parque gráfico, apresentando um relatório ilustrado de sua visita.
5. Compor um informativo, jornal ou revista para a seção.
6. Relatar como se utiliza máquinas copiadoras (tipo "xerox") e de off-set.
7. Elaborar um folder sobre o Movimento Escoteiro para ser divulgado em sua comunidade.
8. Trabalhar com um software de Desktop Publishing.
9. Compor e imprimir um jornal de dez páginas durante um mês, com edições semanais.
10. Explicar o processo de confecção de um fotolito.
11. Apresentar em papel vegetal uma arte final para serigrafia, para impressão em duas cores.
12. Preparar a arte de um distintivo alusivo a um evento do grupo escoteiro.