



# HACKATHON ESCOTEIRO

## BOLETIM 2

Versão 1 | 07.05.2018



ESCOTEIROS  
DO BRASIL



# HACKATHON ESCOTEIRO

## INFORMAÇÕES IMPORTANTES AOS PARTICIPANTES

### O que levar:

- Roupa de cama;
- Cobertor ou saco de dormir;
- Fornecemos travesseiros;
- Poderá levar barracas para acampar (respeitando as regras de acampamento do local);
- Prato;
- Talheres;
- Caneca;
- Kit de higiene pessoal e material para banho;
- Vestuário para ficar confortável (chinelos, roupas folgadas etc);
- Notebook para trabalhar nos desafios;
- Carregador para seu celular;
- Adaptadores de tomada (o famoso "T" ou benjamin);
- Se possível levar a própria régua de energia ou extensão de tomada, para não sobrecarregar as da Região;
- Quem quiser um pouco mais de conforto pode levar uma almofada pra colocar na cadeira;
- Quem usar medicamento controlado é bom levar mais do que o necessário, e também a receita (ou uma cópia) pro caso de emergência.

**Importante os participantes informarem restrições alimentares, alergias, necessidades especiais.**

### Clima?

Clima seco, temperaturas variando de 15°C a 26°C graus, recomenda-se levar casaco para a noite.





# HACKATHON ESCOTEIRO

**\*O local é isolado, caso chegue mais cedo, pode levar o seu lanche, ou pedir através de aplicativos (ex: ifood.)**

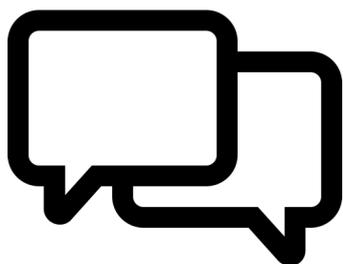
**Os participantes trabalharão para construir soluções relacionadas aos seguintes desafios:**

1. Geolocalização de áreas de interesse dentro do local do Jamboree (mapa digital);



2. Identificação e reserva de itens no mercado para preparar refeições (lista de compras digital);

3. Fórum de troca de informações sobre conteúdo e objetivos escoteiros, Avisos gerais, informações sobre segurança de campo – Para todos (mensageiro digital);



4. Chat de comunicação interno para cada subcampo, o chefe do subcampo passa as informações aos chefes de tropa e esses passem para suas tropas, mensagem padronizada, agilidade na informação;



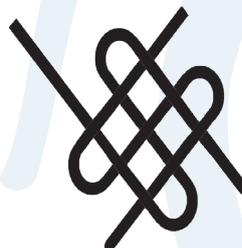
# HACKATHON ESCOTEIRO

5. Cardápio com as sugestões de receitas diárias para todo o evento (cardápio digital);



6. Jornal de Campo digital, com partes interativas;

7. Atividades da Insígnia da Amizade;



8. Para os inscritos no 1º Hackathon Escoteiro, todos recebem o distintivo do 2º EducAção Escoteira, pois acontecerá um desafio inicial sobre a atividade nacional.

## Normas do Evento

**Atitude e Comportamento:** Eventos escoteiros são locais de encontro, intercâmbio e amizade, propostos pelos valores da Lei e Promessa Escoteira. Caso não se respeitem as normas abaixo ou instruções apresentadas pelo Comitê Organizador, serão verificadas as medidas apropriadas a serem adotadas, podendo, inclusive, culminar na exclusão do participante.

**Cumprimento de horários:** O cumprimento de horários será uma condição básica para se assegurar a realização da agenda dos eventos.



**Fumo e consumo de bebidas alcoólicas:** Fumar será permitido somente para adultos, em áreas externas e abertas (conforme legislação nacional vigente), fica proibido em áreas de uso comum como: dormitórios, auditórios, restaurante, salas e o local onde será realizado os desafios. O consumo de bebidas alcoólicas não será permitido.

**Danos e prejuízos:** Os participantes serão responsabilizados diretamente por eventuais danos e/ou prejuízos causados à propriedade de terceiros, por atos ou atitudes indevidas.

**Segurança:** Aconselhamos os participantes a identificar seus pertences e deixar objetos de valor em local seguro sob sua responsabilidade. O Comitê Organizador do evento não se responsabilizará pela perda de objetos pessoais.

**Comércio:** Não será permitido comercializar nenhum tipo de produto sem a autorização prévia do Comitê Organizador.

Curitiba, 07 de maio de 2018.

**Alessandro Garcia Vieira**  
Diretor Presidente  
União dos Escoteiros do Brasil