



BOLETIM 1

Versão 1 • 28.03.2018



ESCOTEIROS
DO BRASIL

GRANDE JOGO NAVAL 2018

Boletim 1 • Versão 1 • 28.03.2018

1. DATA

O Grande Jogo Naval 2018 deverá ser realizado, preferencialmente, nos dias 22 e 23 de setembro de 2018. Recomenda-se que o Grande Jogo Naval congregue o maior número possível de Unidades Escoteiras Locais (UEL) participantes, podendo ser organizado por distrito, região ou afinidade.

Visando fortalecer a Fraternidade Escoteira, bem como a difusão das atividades desenvolvidas pela Modalidade do Mar, a participação de UEL's de outras modalidades é recomendável e muito bem-vinda.

2. TEMA - OS PROFISSIONAIS DO MAR

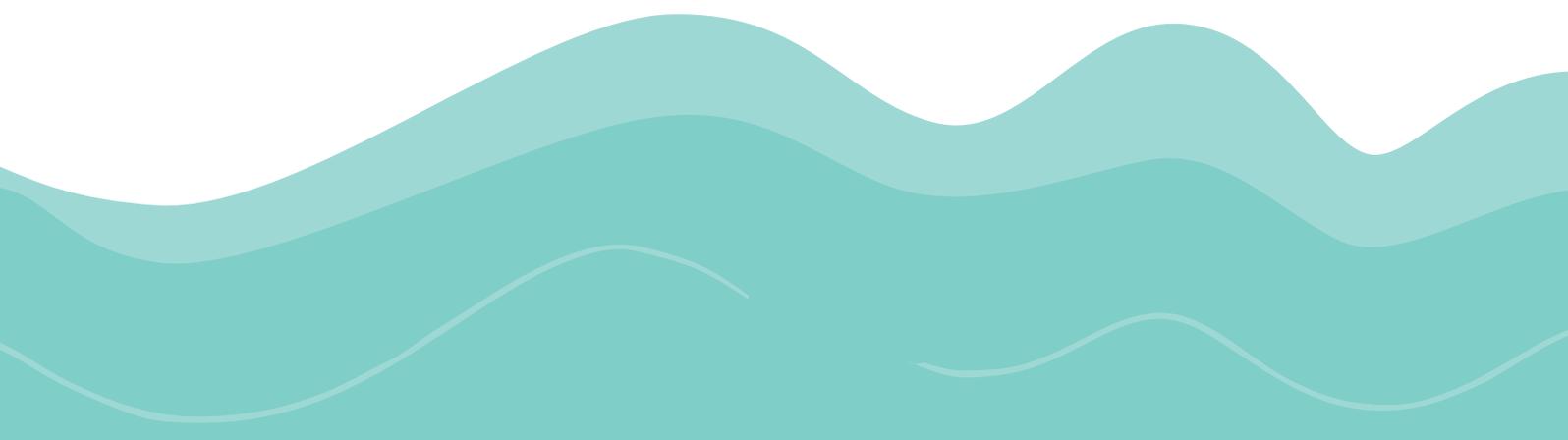
Foi através dos mares que se estabeleceram as grandes navegações, o desenvolvimento do comércio entre nações, as descobertas de novos mundos e a criação das diferentes profissões relativas à vida no mar. No Escotismo, buscamos dar a oportunidade para que as crianças, adolescentes e jovens tenham contato com diversos temas, conheçam e desenvolvam novas habilidades úteis que possam ser, quem sabe, determinantes para a profissão que irão desempenhar na vida adulta. A proposta do Grande Jogo Naval 2018 é justamente esta: a de colocar os participantes em contato com as variadas profissões desempenhadas no ambiente marítimo, possibilitando que conheçam suas características e importância para a sociedade.

3. SUGESTÕES DE ATIVIDADES

Alfa: Oficinas realizadas por profissionais do mar, especialmente aquelas profissões mais tradicionais: capitão de embarcação, mestre de pesca, marceneiro naval, navegador pelas estrelas, cartógrafo náutico, etc.

Bravo: Realizar uma atividade embarcada utilizando-se meios restritos (ex.: sem motor, sem eletrônica a bordo, sem comida enlatada).

Charlie: Realizar atividades relacionadas sobre as várias profissões existentes dos "profissionais do mar", onde se evidencie a sua importância, principais características, formação necessária para desempenhá-la, etc. Podem ser realizadas atividades, como visita a marinas, portos e outros locais onde os "profissionais do mar" exercem sua profissão.



Delta: Visitas a museus navais e oceanográficos, onde os participantes possam descobrir e refletir sobre relação do homem com o mar, as principais descobertas e curiosidades, a evolução das profissões ligadas ao mar e das principais tecnologias ligadas ao ambiente marítimo, bem como conhecer aspectos culturais ligados as comunidades que dependem do mar.

Echo: Trazer algum ex-integrante de seu GE, que tenha seguido uma profissão ligada ao mar, para relatar aos integrantes atuais um pouco de sua experiência dentro da profissão exercida.

Foxtrot: Gincana com tarefas inerentes ao tema, que podem ser elaboradas e realizadas pela UEL sozinha, ou em conjunto com outras UEL's.

Golf: Incentivar a conquista de especialidades relacionadas as profissões do mar, tais como: Aquariorfilia, Aquicultura, Arte da Marinharia, Hidrografia, Marinharia, Mecânica de Motor d e Popa, Oceanologia, Reparos Navais, Segurança no Mar, etc.

Hotel: Base de arte da marinharia onde serão demonstrados/aplicados a técnica marinheira para suprir a falta de tecnologia a bordo (ex: sistema de cabos para suspender/puxar pesos – em substituição aos guinchos modernos).

India: Conhecer e aplicar técnicas de conservação de alimento, necessários para a utilização em navegações longas.

Juliet: Atividades relacionadas a pesca, que podem ser realizada em conjunto com pescadores, onde se destaque a importância da pesca artesanal no Brasil como um meio fundamental para garantir a renda, empregos e a segurança alimentar das mais variadas comunidades pesqueiras espalhadas em nosso país.

Alessandro Garcia Vieira

Diretor Presidente
Escoteiros do Brasil

Estelina Mendes Terra

Coordenadora Nacional da
Modalidade do Mar

Marcelo Mariano Teixeira

Coordenador Nacional da
Modalidade do Mar - Adjunto

