

XADREZ

1. Demonstrar conhecimento da história do xadrez, sua origem e evolução.
2. Conhecer os principais enxadristas mundiais da atualidade.
3. Conhecer e apresentar um trabalho sobre "As Leis do Xadrez."
4. Ensinar a pelo menos cinco membros da seção a jogar xadrez.
5. Demonstrar que sabe "rocar", o que é "roque maior" e "roque menor", os casos de empate e promoção de peão.
6. Demonstrar conhecimento sobre aberturas, defesas, desenvolvimento e finais.
7. Organizar um torneio de xadrez na seção, com pelo menos seis participantes, responsabilizando-se pela montagem da tabela e pelo registro das partidas.
8. Ter participado pelo menos de dois torneios promovidos por entidades oficiais (confederação, federação, liga, órgão do governo, fundação municipal de desportos etc.).
9. Jogar simultaneamente e com bom desempenho contra três adversários escolhidos pelo examinador.