

14^a AVENTURA
NACIONAL
SÊNIOR

Aracruz
Espírito Santo
16 a 21/7/2016



14^a AVENTURA
NACIONAL
SÊNIOR

Aracruz
Espírito Santo
16 a 21/7/2016

BOLETIM 5

Versão 1: 4/5/2016

Boletim 5

4.5.16 – Versão 1

1. Abertura do campo

A abertura do campo foi antecipada para as 10h do dia 16/7/2016. O Parque de Exposições Rubens Pimentel fica localizado na Rua Girassol, 10 - Guaxindiba, Aracruz (ES).

2. Alimentação

Atenção: O almoço do dia 16/7/2016 será servido, impreterivelmente, das 12h até as 14h30. Para isso, sua Unidade Escoteira Local deverá confirmar o número de pessoas presentes no almoço deste dia através do e-mail ana.pauletto@escoteiros.org.br até o dia 28/6/16.

Após o horário de almoço informado acima, não será possível o atendimento pelo refeitório, entretanto, estará funcionando somente a lanchonete do campo, neste caso, o custo será de cada participante. Lembre-se de levar seus utensílios como copos e talheres.

3. ESTACIONAMENTO

3.1 Estacionamento para ônibus de contingente de grupo escoteiro

Não haverá estacionamento para ônibus de fretamento e é terminantemente proibida a entrada de motoristas no campo.

3.2 Estacionamento para associados inscritos no evento

Os associados inscritos no evento podem estacionar com veículos de passeio dentro do pátio do Parque de Exposições Rubens Pimentel, não podendo circular com o veículo, exceto com autorização do coordenador de segurança.

4. FICHAS DE INSCRIÇÃO

A data limite para recebimento das Fichas de Inscrição pelo Escritório Nacional é 20 de junho de 2016. A Ficha de Inscrição Individual (original com todas as assinaturas) e outras correspondências devem ser enviadas para: ESCRITÓRIO NACIONAL – AVENTURA NACIONAL SÊNIOR, endereço: Rua Coronel Dulcídio, 2107 - Água Verde - Curitiba (PR) – CEP: 80250-100 ou devidamente digitalizadas com assinatura legível e enviadas para o e-mail: eventos@escoteiros.org.br

5. COORDENADOR REGIONAL

Cada Diretoria Regional deverá designar um coordenador regional, a quem caberá repassar informações da Aventura Nacional Sênior às Unidades Escoteiras Locais, organizar a montagem das patrulhas e tro-



pas e outras funções que lhe forem atribuídas.

O coordenador regional deverá se inscrever na categoria “Equipe de Serviço” e, durante a Aventura Nacional Sênior, desempenhará funções conforme designado pela coordenação do evento.

O prazo para indicação é **13 de maio de 2015** e deverá ser feita pelo e-mail adultos@escoteiros.org.br.

4.1 Composição e montagem das patrulhas

Os coordenadores regionais deverão apresentar a composição das patrulhas e tropas até o dia **17 de junho de 2016**. O setor de Eventos manterá à disposição dos coordenadores regionais as informações necessárias para facilitar o trabalho, além daquelas já disponibilizadas no Sigue.

6. TREINAMENTO EQUIPE DE SERVIÇO

Os integrantes da Equipe de Serviço deverão chegar no campo no dia 15/7 (sexta-feira), para receber treinamento específico sobre sua função. **O treinamento está agendado para às 10h30 dessa mesma data, na Arena Central.**

Relembramos que essa condição é obrigatória e deverá ser observada pelo adulto no momento da candidatura. Caso não seja atendida pelo participante, a devolução de um percentual do valor pago na inscrição será automaticamente cancelada e a situação será avaliada pelo Comitê Organizador.

7. PAPEL DOS ESCOTISTAS DURANTE O EVENTO

A proposta de programa que será aplicada durante a Aventura Nacional Sênior é bastante dinâmica e exigirá a colaboração de todos os adultos envolvidos. A atuação dos escotistas será essencial para o sucesso das atividades. Muito além de apenas acompanhar as patrulhas, contamos com a disponibilidade e presteza dos escotistas para apoiar na operação dos módulos de atividades, conforme necessidades apresentadas pela coordenação e chefes de subcampo.

Reforçamos que a atividade é destinada aos membros juvenis. Contamos com a colaboração dos adultos no papel de educadores e facilitadores, apoiando e orientando os adolescentes e jovens nas atividades, bem como nos aspectos de segurança. Dessa forma, reforçamos que os adultos não participarão das atividades (não estarão na mesma embarcação que os jovens, não construirão embarcação, não participarão de atividades de cordas, etc.).

A Aventura Nacional Sênior trabalhará fortemente o sistema de patrulhas. Contamos com o apoio de todos para estimular os monitores a liderarem suas patrulhas e conduzirem o processo de tomada de decisão.

De modo a alinhar essas e outras informações, realizaremos uma reunião entre o chefe de cada subcampo e os escotistas no dia 16/07 (sábado), às 18h30.



8. REUNIÃO COM OS MONITORES

A atuação dos monitores, como líderes de suas patrulhas, será de fundamental importância para o bom funcionamento da Aventura Nacional Sênior.

De modo a orientar sua atuação durante o evento, será realizada uma reunião específica dos monitores com os chefes de subcampo.

A reunião está agendada para às 17h do dia 16/7 (sábado) e será realizada em cada subcampo.

9. PROGRAMA – INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

- **Local do Módulo Exploração** – Devido a questões operacionais, o Módulo Exploração, programado para acontecer no Parque Municipal do Aricanga, será realizado no Mont Serrat, região montanhosa próxima ao local de acampamento. O novo local mantém as características e atratividade necessárias para realização deste módulo.
- **Seleção “Jovens Apresentadores”** – Dentre os inscritos na Aventura Nacional Sênior, a organização do evento selecionará dois jovens, um sênior e uma guia, para serem os apresentadores oficiais durante as Cerimônias de Abertura e Encerramento. Os interessados deverão enviar um vídeo, simulando as boas-vindas à Aventura Nacional Sênior, com suas próprias palavras. O vídeo deverá ter duração de até 2 minutos, ser postado no Youtube e o link, juntamente com nome completo e grupo escoteiro do interessado, deverá ser enviado para o e-mail programa@escoteiros.org.br até o dia 10 de junho de 2016.
- **Fogo de Conselho** – Será realizado por subcampo, com o tema “Encontro de todas as tribos”. Cada tropa deverá preparar uma esquete e uma canção ou dança. Para tornar o momento inesquecível, solicitamos que as tropas abusem da criatividade e utilizem acessórios e caracterizações em suas apresentações.
- **Festa de todas as tribos** – Cada participante deverá levar uma camiseta branca! A organização da festa criará uma playlist colaborativa, onde os participantes poderão enviar suas sugestões de músicas. Em breve mais informações!
- **Atividades aquáticas** - Todos os responsáveis legais pelos participantes, assim como os escotistas que acompanharão os membros juvenis, devem estar cientes de que o evento envolve atividades náuticas e aquáticas, sendo indispensável que aqueles que não estejam aptos ou capacitados comuniquem expressa e obrigatoriamente aos organizadores do evento, evitando correr riscos ou expor os demais a riscos desnecessários.



10. LISTA DE MATERIAIS

10.1 Materiais individuais

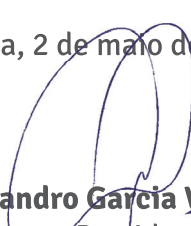
Para participação nos módulos de atividades, os participantes deverão levar os seguintes materiais obrigatórios:

- Capa de chuva, anorack ou similar;
- Calçados confortáveis (incluindo calçado reserva);
- Mochila de assalto (pequena, de até 40 litros);
- Prato, caneca e talheres;
- **Repelente de insetos – obrigatório, devido a quantidade de insetos;**
- Roupas de banho;
- Boné;
- Toalha;
- Lanterna com pilha reserva;
- Saco de dormir;
- Roupas leves (camisetas com motivo escoteiro, calção, meias, roupas íntimas, etc.);
- **Colete salva-vidas individual com apito (OBRIGATÓRIO)** – podendo ser qualquer modelo que sustente seu peso atual. Cada participante deverá trazer seu próprio colete salva-vidas. O colete é obrigatório para participação das atividades náuticas;
- Cantil;
- Canivete;
- **Protetor solar (muito importante, devido ao intenso calor).**

10.2 Materiais por patrulha

- 2 Bússolas (tipo silva);
- Sacos de lixo resistentes (para proteger o material, durante a atividade embarcado);
- Cabo solteiro – 10 m;
- Toldo para abrigos (será utilizado para o pernoite fora do campo - Relembramos que, no caso de patrulhas mistas, deve ser observada a separação por sexo.);
- 1 rolo de sisal (para montagem dos abrigos);
- Bandeirola de identificação da patrulha para a embarcação;
- 2 Espiriteiras por patrulha (modelo em anexo – Solicitamos que as patrulhas testem a confecção da espiriteira, bem como seu funcionamento.);
- 2 painéis por patrulha.
- Barracas, para pernoite no campo. Relembramos que, no caso de patrulhas mistas, deve ser observada a separação por sexo.

Curitiba, 2 de maio de 2016.



Alessandro Garcia Vieira
Diretor Presidente
Escoteiros do Brasil





14^A AVENTURA NACIONAL SÊNIOR

Aracruz
Espírito Santo
16 a 21/7/2016

ESPIRITEIRA



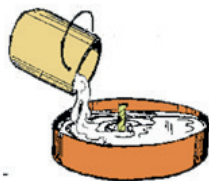
Corte papelão, tipo ondulado de caixas de embalagem, em tiras. A medida deve ser de aproximadamente 4 mm menor que a altura da lata.



Enrole as tiras de papelão - entre cada tira deve ficar um pequeno espaço.



Derreta velas ou parafina em banho maria (cortar em pedaços pequenos para derreter mais rápido).



Despeje a parafina derretida na lata com as tiras de papelão com limite de, no mínimo, 2 cm do final da lata. Não se esqueça de colocar umas mechas de barbantes para fora, para ficar mais fácil de acender a mecha. Tome muito cuidado antes de despejar, pegue a lata com um alicate ou algo que o proteja, pois poderá queimar a mão.



Limpe os pingos de parafina do lado de fora, e está pronta para usar.

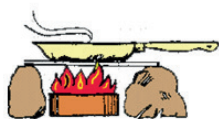


É recomendável ter alguma tampa para apagar.



Sugestão de uso – nº 1:

Coloque a lata no chão, em volta coloque alguns espeques. Depois é só colocar a panela.



Sugestão de uso – nº 2:

Tome cuidado com a distância entre a panela e a lata. Se ficar muito próximo o fogo será abafado, e muito longe irá demorar para cozinhar.

