

ARTE DA MARINHARIA

1. Fazer 8 (oito) nós, além dos comumente recomendados nos guias dos ramos.
2. Fazer falças adequadas para os chicotes dos cabos em que estiver laborando.
3. Fazer em papel marchê, madeira ou massa de modelar, peças marítimas para aquários, quadros de nós, maquetes ou objetos de decoração.
4. Explicar as definições conforme o livro 'Arte Naval': bitola, chicote, nós e voltas, alma, costuras, cabo solteiro, seio, engaiar, percintar, forrar, trincafiar, encapar ou emangueirar.
5. Fazer ao menos um trabalho de gaxetas, botões, redes, aboçaduras, percintar ou forrar, costuras mão ou de alça e ter noção de como são os demais.
6. Fazer trabalhos com cabos no bastão de patrulha, com chaveiros, em corrimões ou outros locais da sua residência, canto de patrulha, embarcação, ou sede do grupo, que tenham por objetivo embelezar ou fazer campanha financeira com as artes marinheiras.
7. Confeccionar 3 (três) tipos de coxins.
8. Embutir uma alma exposta ou uma defesa.
9. Pesquisar sobre o embasamento histórico da arte do marinheiro, apresentando palestra à seção.